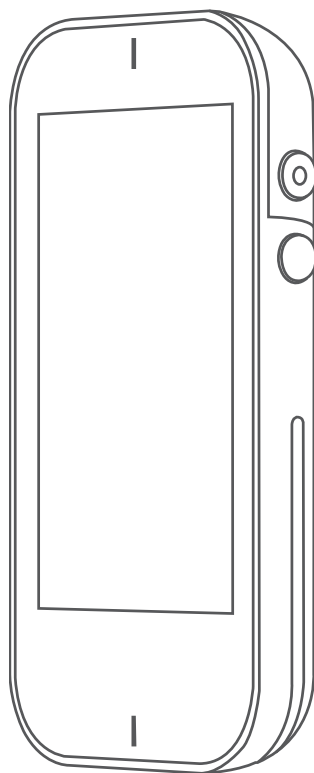


GARMIN®



APPROACH[®] G80

Manuel d'utilisation

© 2021 Garmin Ltd. ou ses filiales

Tous droits réservés. Conformément aux lois relatives au copyright en vigueur, toute reproduction du présent manuel, qu'elle soit partielle ou intégrale, sans l'autorisation préalable écrite de Garmin, est interdite. Garmin se réserve le droit de modifier ou d'améliorer ses produits et d'apporter des modifications au contenu du présent manuel sans obligation d'en avertir quelque personne physique ou morale que ce soit. Consultez le site Web de Garmin à l'adresse www.garmin.com pour obtenir les dernières mises à jour, ainsi que des informations complémentaires concernant l'utilisation de ce produit.

Garmin®, le logo Garmin et Approach® sont des marques commerciales de Garmin Ltd. ou de ses filiales, déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin Golf™ et TruSwing™ sont des marques commerciales de Garmin Ltd. ou de ses filiales. Ces marques commerciales ne peuvent pas être utilisées sans l'autorisation expresse de Garmin.

La marque et les logos BLUETOOTH® sont la propriété de Bluetooth SIG, Inc. Toute utilisation de ces marques par Garmin fait l'objet d'une licence. Les autres marques et noms commerciaux sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Table des matières

Introduction.....	1
Présentation de l'appareil.....	1
Chargement de l'appareil.....	2
Mise sous tension de l'appareil.....	2
Mises à jour produit.....	2
Configuration de Garmin Express.....	2
Mises à jour du logiciel et des parcours.....	2
Application Garmin Golf.....	3
Couplage de votre smartphone.....	3
Connexion à un smartphone couplé.....	3
Partie de golf.....	3
Vue du trou.....	4
Verrouillage et déverrouillage de l'écran tactile.....	5
Mode Grands chiffres.....	5
Affichage du green.....	6
Changement de trou.....	6
Mesure de la distance de la cible.....	6
Mesure de la distance parcourue.....	7
Affichage de la direction vers le trou.....	7
Enregistrement d'une position.....	7
Suppression des positions enregistrées.....	7
Affichage de la distance PlaysLike.....	8
Activation du mode tournoi.....	8
Sauvegarde du score.....	8
A propos de la carte de score.....	9
Affichage des cartes de score et des statistiques individuelles pour la partie.....	9
Réglage de la méthode d'attribution de score.....	10
A propos de l'attribution de score Stableford.....	10
A propos de l'attribution de score en Match Play.....	10
A propos de l'attribution de score Skins.....	10
Activation du score par handicap....	10
Définition du handicap d'un joueur.....	11

Activation du suivi des statistiques.....	12
Enregistrement de statistiques....	13
Historique.....	13
Fin d'une partie.....	13

Fonctions du radar..... 13

Utilisation des fonctions de radar.....	14
Réglage du facteur de roulement....	14
Mode échauffement.....	15
Mode exercice de tempo.....	16
À propos des sons pour le tempo....	16
Le tempo de swing idéal.....	17
Démarrage d'un entraînement Distance cible.....	17
Mode entraînement Distance cible..	18
Attribution du score pour l'entraînement Distance cible.....	18
Jeu sur un parcours virtuel.....	19
Affichage du trou lors d'une partie virtuelle.....	20
Attribution du score pour les parties virtuelles.....	20
Participation à un tournoi virtuel.....	21

Recherche de parcours..... 21

A propos de l'aperçu de parcours.....	21
---------------------------------------	----

TruSwing™..... 21

Métriques TruSwing.....	21
Enregistrement et visualisation des métriques TruSwing sur votre appareil	
Approach.....	22
Modification de votre club.....	22
Modification de la préférence manuelle.....	22
Déconnexion de votre appareil TruSwing.....	22

Personnalisation de l'appareil.....23

Paramètres.....	23
Affichage ou masquage des notifications du téléphone.....	23
Etalonnage du compas.....	23
Réinitialisation des données et des paramètres.....	23

Affichage des informations légales et de conformité relatives à l'étiquetage électronique	24
---	----

Annexe.....24

Utilisation du support.....	24
Installation du chariot.....	25
Joint toriques de remplacement....	26
Fixation du mousqueton avec sangle.....	26
Utilisation du clip.....	27
Entretien du	27
Nettoyage de l'écran tactile.....	27
Nettoyage de l'appareil.....	27
Utilisation du rétroéclairage.....	28
Caractéristiques.....	28
Economie d'énergie lors du chargement de l'appareil.....	28

Index.....29

Introduction

⚠ AVERTISSEMENT

Consultez le guide *Informations importantes sur le produit et la sécurité* inclus dans l'emballage du produit pour prendre connaissance des avertissements et autres informations importantes sur le produit.

Présentation de l'appareil



①

bouton Marche/Arrêt

Appuyez sur ce bouton pour allumer l'appareil.
Appuyez sur ce bouton pour verrouiller ou déverrouiller l'écran pendant une partie.
Maintenez cette touche enfoncée pour mettre l'appareil hors tension.

②

Bouton du radar

Appuyez sur ce bouton pour activer et désactiver le radar.

③

Ecran tactile

Faites glisser l'écran pour parcourir les fonctions, les écrans de données et les menus.
Appuyez pour sélectionner.

④

Cache étanche

Soulevez ce cache pour accéder au port micro-USB pour câble d'alimentation et de données.

⑤

Port micro-USB d'alimentation et de données

Branchez un câble USB compatible pour recharger l'appareil ou pour transférer des données via votre ordinateur.

Chargement de l'appareil

AVERTISSEMENT

Ce produit contient une batterie lithium-ion. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager le produit en exposant la batterie à une chaleur extrême, placez l'appareil à l'abri du soleil.

AVIS

Pour éviter tout risque de corrosion, essuyez soigneusement le port USB, le capuchon étanche et la surface environnante avant de charger l'appareil ou de le connecter à un ordinateur.

L'appareil est alimenté par une batterie intégrée au lithium-ion que vous pouvez charger à l'aide d'une prise murale standard ou d'un port USB de votre ordinateur.

REMARQUE : l'appareil ne se charge pas lorsque la température est en dehors de la plage de températures approuvées (*Caractéristiques, page 28*).

- 1 Retirez le capuchon étanche du port USB.
- 2 Branchez la petite extrémité du câble USB sur le port USB situé sur l'appareil.
- 3 Branchez la grande extrémité du câble USB sur une source d'alimentation externe, comme un adaptateur secteur ou un port USB de votre ordinateur.
- 4 Chargez complètement l'appareil.

ASTUCE : vous pouvez éteindre l'appareil pour accélérer le chargement.

Mise sous tension de l'appareil

La première fois que vous utilisez l'appareil, vous êtes invité à choisir une langue et une unité de mesure, puis à définir la distance de votre driver.

Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.

Mises à jour produit

Sur votre ordinateur, installez Garmin Express™ (www.garmin.com/express). Sur votre smartphone, installez l'application Garmin Golf™.

Ceci vous permet d'accéder facilement aux services suivants pour les appareils Garmin® :

- Mises à jour logicielles
- Mises à jour de parcours
- Téléchargements de données sur Garmin Golf
- Enregistrement du produit

Configuration de Garmin Express

- 1 Connectez l'appareil à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.
- 2 Rendez-vous sur www.garmin.com/express.
- 3 Suivez les instructions présentées à l'écran.

Mises à jour du logiciel et des parcours

Cet appareil peut bénéficier de mises à jour gratuites des parcours. Pour mettre à jour votre appareil, téléchargez le logiciel gratuit Garmin Express depuis www.garmin.com/express.

Application Garmin Golf

L'application Garmin Golf vous permet de télécharger des cartes de score depuis votre appareil Garmin compatible et d'afficher des statistiques détaillées ainsi que les analyses des coups. Les golfeurs peuvent s'affronter sur différents parcours avec l'application Garmin Golf. Plus de 42 000 parcours proposent un classement que n'importe quel joueur peut rejoindre. Vous pouvez créer un tournoi et inviter d'autres joueurs à se mesurer à vous.

L'application Garmin Golf vous permet de synchroniser vos données avec votre compte Garmin Connect™. Vous pouvez télécharger l'application Garmin Golf sur l'App Store de votre smartphone.

Couplage de votre smartphone

Pour que vous puissiez utiliser les fonctions connectées de l'appareil Approach, celui-ci doit être couplé directement via l'application Garmin Golf et non pas via les paramètres Bluetooth® de votre smartphone.

- 1 Depuis la boutique d'applications sur votre smartphone, installez et ouvrez l'application Garmin Golf.
- 2 Rapprochez votre smartphone à moins de 10 m (33 pi) de votre appareil.
- 3 Sur votre appareil Approach, sélectionnez  > **Paramètres** > **Bluetooth**.
- 4 Dans le menu  ou  de l'application, sélectionnez **Appareils Garmin** > **Ajouter un appareil**, puis suivez les instructions à l'écran.

Connexion à un smartphone couplé

Avant de pouvoir vous connecter à votre smartphone, vous devez coupler votre smartphone à votre appareil.

Lorsque vous connectez votre smartphone via la technologie Bluetooth, vous pouvez partager vos scores et autres données avec l'application Garmin Golf. Vous pouvez aussi afficher des notifications de téléphone à partir de votre appareil compatible.

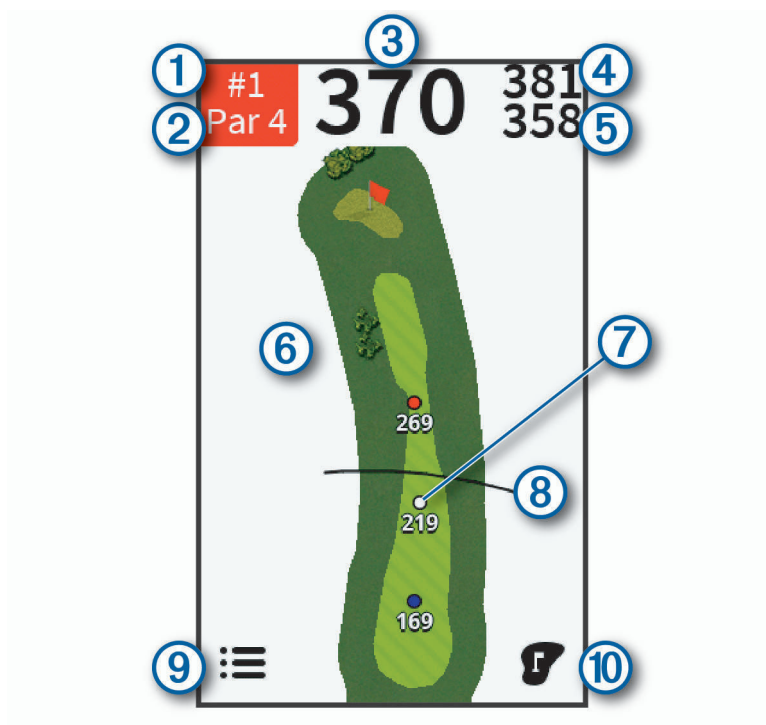
- 1 Activez la technologie Bluetooth sur votre smartphone.
- 2 Sur votre appareil, sélectionnez  > **Paramètres** > **Bluetooth** > **Connexion** > **Activé** pour activer la technologie sans fil Bluetooth.

Partie de golf

- 1 Sélectionnez **Lancer nv partie**.
- 2 Sélectionnez un parcours.
- 3 Sélectionnez une zone de départ.

Vue du trou

L'appareil affiche le trou que vous jouez actuellement.



- ① Affiche le numéro du trou que vous jouez actuellement. Sélectionnez ce chiffre pour modifier le numéro du trou.
- ② Affiche le par pour le trou que vous jouez actuellement.
- ③ Affiche la distance qui vous sépare du milieu du green ou de la position sélectionnée du trou.
- ④ Affiche la distance jusqu'à l'arrière du green.
- ⑤ Affiche la distance jusqu'à l'avant du green.
- ⑥ Affiche une carte du trou.
Affiche une vue rapprochée du fairway lorsque vous le sélectionnez, pour mesurer la distance de la cible.
- ⑦ Affiche les distances de layup jusqu'au piquet.
Les couleurs indiquent la distance en mètres ou en yards : le rouge correspond à 100, le blanc à 150, le bleu à 200 et le jaune à 250.
- ⑧ Affiche la distance de votre driver lorsque vous vous trouvez sur l'aire de départ.
- ⑨ Sélectionnez cette icône pour afficher un menu de fonctions de jeu.
- ⑩ Affiche une vue rapprochée du green pour vous permettre de régler l'emplacement du trou.

Verrouillage et déverrouillage de l'écran tactile

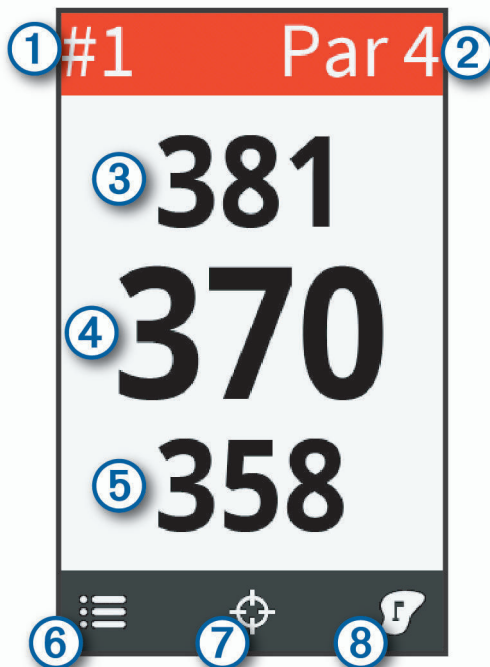
Vous pouvez verrouiller l'écran tactile pendant vos parties afin d'éviter de le toucher par inadvertance.

- 1 Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
- 2 Appuyez de nouveau sur le bouton Marche/Arrêt pour déverrouiller l'écran tactile.

Mode Grands chiffres

Vous pouvez modifier la taille des chiffres sur l'écran d'affichage du trou.

Pendant une partie, sélectionnez  > **Grands chiffres**.



- | | |
|---|--|
| ① | Affiche le numéro du trou que vous jouez actuellement.
Sélectionnez ce chiffre pour modifier le numéro du trou. |
| ② | Affiche le par pour le trou que vous jouez actuellement. |
| ③ | Affiche la distance jusqu'à l'arrière du green. |
| ④ | Affiche la distance qui vous sépare du milieu du green ou de la position sélectionnée du trou. |
| ⑤ | Affiche la distance jusqu'à l'avant du green. |
| ⑥ | Sélectionnez cette icône pour afficher un menu de fonctions de jeu. |
| ⑦ | Affiche une vue rapprochée du fairway lorsque vous le sélectionnez, pour mesurer la distance de la cible. |
| ⑧ | Affiche une vue rapprochée du green pour vous permettre de régler l'emplacement du trou. |

Affichage du green

En cours de partie, vous pouvez regarder le green plus en détail et déplacer l'emplacement du trou.

- 1 Commencez une partie ([Partie de golf, page 3](#)).
- 2 Sélectionnez .
- 3 Faites glisser le drapeau pour déplacer l'emplacement du trou.
Les distances sur l'écran de vue du trou sont mises à jour pour indiquer le nouvel emplacement du trou.
L'emplacement du trou n'est sauvegardé que pour la partie en cours.

Changement de trou

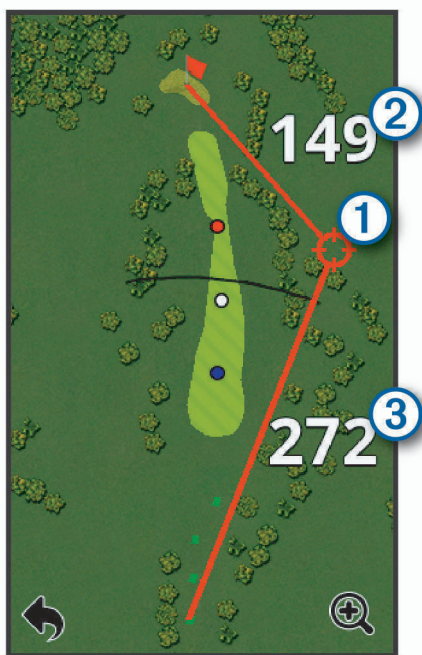
Vous pouvez changer de trou manuellement sur l'écran d'affichage du trou.

- 1 Sur l'écran des informations du trou, appuyez sur le numéro du trou actuel.
- 2 Sélectionnez un trou.

Mesure de la distance de la cible

Pendant l'aperçu d'un parcours ou pendant une partie, vous pouvez utiliser la fonction Mesurer la distance de la cible pour mesurer la distance jusqu'à n'importe quel point sur la carte.

- 1 Commencez une partie ([Partie de golf, page 3](#)) ou affichez l'aperçu d'un parcours ([Recherche de parcours, page 21](#)).
- 2 Appuyez n'importe où sur la carte.
- 3 Appuyez ou faites glisser votre doigt pour placer la cible ①.



② Affiche la distance entre la cible et la position du drapeau.

③ Affiche la distance entre votre position actuelle et la cible. Si vous affichez un aperçu du parcours, ③ correspond à la distance depuis le tee le plus reculé jusqu'à la cible.

- 4 Si nécessaire, sélectionnez  ou  pour effectuer un zoom avant ou arrière.
- 5 Sélectionnez  pour retourner à la carte du trou.

Mesure de la distance parcourue

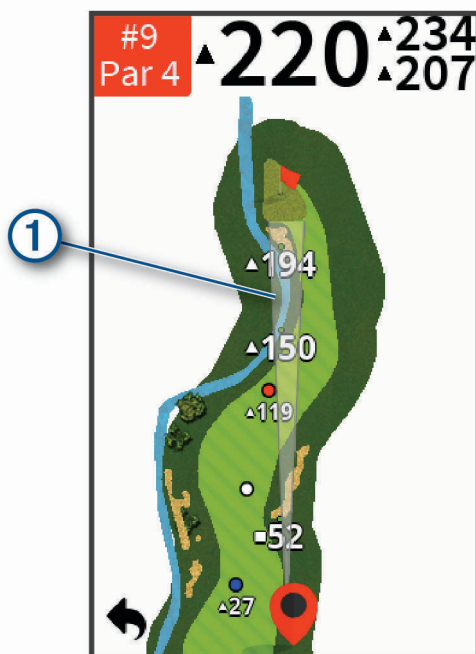
- 1 Exécutez un coup et regardez où la balle atterrit.
- 2 Sélectionnez  > **Mesurer coup**.
- 3 Marchez ou conduisez jusqu'à votre balle.
- 4 Si besoin, sélectionnez **Réinitialiser** pour réinitialiser la distance à tout moment.

Affichage de la direction vers le trou

La fonction PinPointer est un compas qui fournit une assistance directionnelle quand vous ne voyez pas le green. Par exemple, cette fonction vous permet d'aligner votre coup si vous êtes dans les bois ou coincé dans un bunker.

REMARQUE : n'utilisez pas la fonction PinPointer à bord d'une voiturette. Des problèmes d'interférence avec la voiturette peuvent avoir une incidence sur la précision du compas.

- 1 Sélectionnez  > **PinPointer**.
- 2 Faites pivoter l'appareil jusqu'à ce que le cône ① sur la carte pointe dans la direction de votre cible.
La ligne rouge au sommet de votre appareil indique la direction de votre cible.



Enregistrement d'une position

Vous pouvez marquer une position sur un trou à l'aide de votre position actuelle ou de l'option Mesurer la distance de la cible.

- 1 Pendant une partie, sélectionnez  > **Enregistrer la position**.
- 2 Sélectionnez une option :
 - Sélectionnez **Util. posit. actuelle** pour placer un marqueur à votre emplacement actuel sur le trou.
 - Sélectionnez **Util. distance perso** pour choisir une position sur la carte.

Suppression des positions enregistrées

Vous pouvez supprimer toutes les positions enregistrées pour le trou actuel.

Sélectionnez  > **Positions** > **Effacer posit..**

Affichage de la distance PlaysLike

La fonction de distance « PlaysLike » prend en compte les dénivelés sur le parcours et affiche la distance exacte par rapport au green.

Sélectionnez  > **PlaysLike**.

Une icône s'affiche à côté de chaque distance.



La distance de jeu est plus longue que prévu en raison du dénivelé du terrain.



La distance de jeu est conforme à ce qui est prévu.



La distance de jeu est plus courte que prévu en raison du dénivelé du terrain.

Activation du mode tournoi

Le mode tournoi désactive les fonctions de distance PinPointer et PlaysLike. Il est interdit d'utiliser ces fonctions lors des tournois officiels ou des parties servant au calcul du handicap.

Pendant une partie, sélectionnez  > **Mode tournois**.

Sauvegarde du score

Vous pouvez sauvegarder les scores pour quatre joueurs maximum.

1 Commencez une partie ([Partie de golf, page 3](#)).

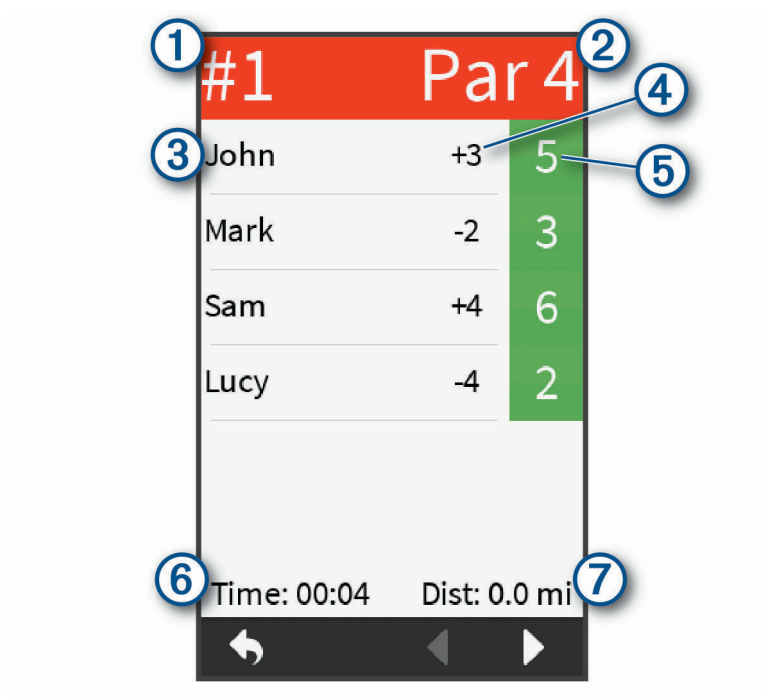
2 Sélectionnez  > **Carte de score**.

3 Sélectionner une option :

- Sélectionnez le nom d'un joueur pour le modifier.
- Sélectionnez  pour entrer le nombre de coups pour le trou sélectionné.
- Sélectionnez  ou  pour changer de trou.

A propos de la carte de score

Vous pouvez afficher et modifier le nom et le score de chaque joueur durant une partie à l'aide de la carte de score.



- | | |
|---|--|
| ① | Affiche le numéro du trou que vous jouez actuellement. |
| ② | Affiche le par pour le trou que vous jouez actuellement. |
| ③ | Affiche le nom du joueur.
Sélectionnez le nom du joueur pour le modifier. |
| ④ | Affiche le score total actuel.
Sélectionnez le score pour afficher la carte de score individuelle. |
| ⑤ | Affiche le nombre de coups pour le trou.
Sélectionnez ce champ pour entrer le nombre de coups pour le trou. |
| ⑥ | Affiche le temps écoulé pendant la partie. |
| ⑦ | Affiche la distance parcourue pendant la partie. |

Affichage des cartes de score et des statistiques individuelles pour la partie

1 Pendant une partie, sélectionnez  > Carte de score.

2 Appuyez sur le score total d'un joueur.

La carte de score personnelle de ce joueur s'affiche. Elle montre un aperçu trou par trou et les statistiques sur la partie de ce joueur.

Réglage de la méthode d'attribution de score

Vous pouvez modifier la façon dont l'appareil sauvegarde le score.

1 Sélectionner une option :

- Si vous avez commencé une partie, sélectionnez  > **Configurer** > **Attribution d'un score** > **Méthode**.
- Si vous n'avez pas encore commencé une partie, sélectionnez  > **Paramètres** > **Attribution d'un score** > **Méthode**.

2 Sélectionnez une méthode d'attribution de score.

A propos de l'attribution de score Stableford

Lorsque vous sélectionnez la méthode d'attribution de score Stableford ([Réglage de la méthode d'attribution de score, page 10](#)), les points sont attribués en fonction du nombre de coups utilisés par rapport au par. A la fin d'une partie, le score le plus élevé est gagnant. L'appareil attribue les points conformément aux règles de la United States Golf Association.

La carte de score pour une partie avec attribution de score Stableford affiche les points à la place des coups.

Points	Coups utilisés par rapport au par
0	2 ou plus au-dessus
1	1 au-dessus
2	Par
3	1 en dessous
4	2 en dessous
5	3 en dessous

A propos de l'attribution de score en Match Play

Lorsque vous sélectionnez la méthode d'attribution du score en Match Play ([Réglage de la méthode d'attribution de score, page 10](#)), un point est attribué à chaque trou au joueur ayant joué le moins de coups. A la fin de chaque partie, le joueur ayant gagné le plus grand nombre de trous est le gagnant.

REMARQUE : l'attribution de score en Match Play est uniquement disponible pour deux joueurs.

Lorsque vous configurez l'appareil pour qu'il compte les coups, celui-ci détermine le gagnant de chaque partie. Dans le cas contraire, après chaque trou, sélectionnez le joueur ayant joué le moins de coups ou, si deux joueurs sont à égalité, sélectionnez Partagé.

A propos de l'attribution de score Skins

Lorsque vous sélectionnez la méthode d'attribution du score ([Réglage de la méthode d'attribution de score, page 10](#)), les joueurs rivalisent pour un prix à chaque trou.

Lorsque vous configurez l'appareil pour qu'il compte les coups, celui-ci détermine le gagnant de chaque trou. Dans le cas contraire, après chaque trou, sélectionnez le joueur possédant le plus petit nombre de coups. Vous pouvez sélectionner plusieurs joueurs en cas d'égalité pour la victoire.

Activation du score par handicap

1 Sélectionnez  > **Paramètres** > **Attribution d'un score** > **Handicap score**.

2 Sélectionnez **Activé**.

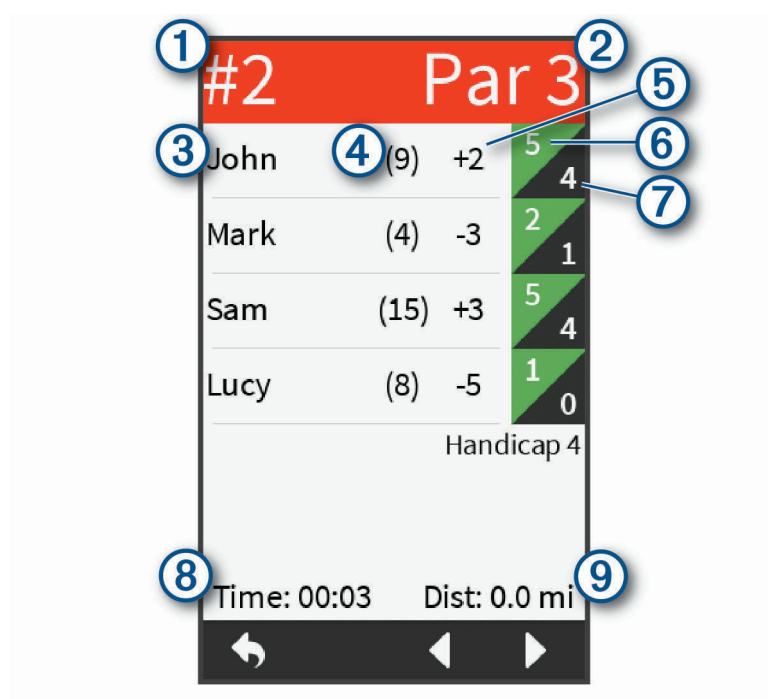
Définition du handicap d'un joueur

Avant de pouvoir attribuer des scores avec des handicaps, vous devez activer le score par handicap ([Activation du score par handicap, page 10](#)).

- 1 Pendant une partie, sélectionnez  > **Carte de score**.
- 2 Sélectionnez  pour le joueur dont vous voulez entrer ou modifier le handicap.
- 3 Sélectionnez une option :
 - Sélectionnez **Handicap local** pour entrer le nombre de coups qui seront soustraits du score total du joueur.
 - Sélectionnez **Méth. index/slope** pour entrer l'index de handicap et le Slope du parcours afin de calculer un handicap de parcours pour le joueur.

À propos de la carte de score avec handicap

Vous pouvez afficher et modifier le nom, le score et le handicap de chaque joueur durant une partie à l'aide d'une carte de score.



- ① Affiche le numéro du trou que vous jouez actuellement.
- ② Affiche le par pour le trou que vous jouez actuellement.
- ③ Affiche le nom du joueur.
Sélectionnez le nom ou le handicap du joueur pour le modifier.
- ④ Affiche le handicap local.
Sélectionnez le score pour afficher la carte de score individuelle.
- ⑤ Affiche le score total actuel.
Sélectionnez le score pour afficher la carte de score individuelle.
- ⑥ Affiche le nombre réel de coups pour le trou.
Sélectionnez ce champ pour entrer le nombre de coups pour le trou.
- ⑦ Affiche le nombre ajusté de coups pour le trou.
- ⑧ Affiche le temps écoulé pendant la partie.
- ⑨ Affiche la distance parcourue pendant la partie.

Activation du suivi des statistiques

- 1 Sélectionnez > **Paramètres** > **Attribution d'un score** > **Calcul statist.**.
- 2 Sélectionnez **Activé**.

Enregistrement de statistiques

Avant de pouvoir enregistrer des statistiques, vous devez activer le suivi des statistiques ([Activation du suivi des statistiques, page 12](#)).

- 1 Sur la carte de score, sélectionnez .
- 2 Indiquez le nombre total de coups joués, y compris les putts.
- 3 Indiquez le nombre de putts joués.

REMARQUE : le nombre de putts joués est utilisé uniquement pour le suivi des statistiques et n'augmente pas votre score.

- 4 Faites glisser le curseur pour indiquer l'endroit où votre balle a atterri sur le fairway.

Historique

Vous pouvez utiliser votre smartphone couplé pour télécharger des cartes de score sur l'application Garmin Golf. Vous pouvez utiliser l'application pour afficher les parties enregistrées et les statistiques des joueurs.

Fin d'une partie

- 1 Sélectionnez  > **Terminer partie**.
- 2 Sélectionner une option :
 - Pour voir vos statistiques et des informations sur la partie, appuyez sur le score.
 - Pour enregistrer la partie, sélectionnez **Enregistrer**.
 - Pour supprimer la partie, sélectionnez **Ignorer**.

Fonctions du radar

L'appareil propose des modes et des parties d'entraînement pour que vous puissiez tester votre jeu et vous amuser sur un practice. Ces fonctions exploitent le radar intégré à l'appareil pour prendre des mesures qui vous aident à analyser votre jeu.

Échauffement : fournit des métriques de swing, notamment une estimation du carry et du roulement, la vitesse de la tête du club, la vitesse de la balle, le smash factor et le tempo du swing.

Travail du tempo : mesure les temps de backswing et de downswing pour vous aider à atteindre le tempo de swing idéal.

Entraîn. cible : permet à un ou deux joueurs de gagner des points en tirant la balle à des distances cible.

Partie virtuelle : simule une partie de golf sur l'un des 41 000 parcours préchargés. Vous pouvez tenter de battre votre propre record, affronter un autre joueur ou participer à un tournoi virtuel.

REMARQUE : vous devez vous connecter à l'application Garmin Golf pour participer à un tournoi virtuel.

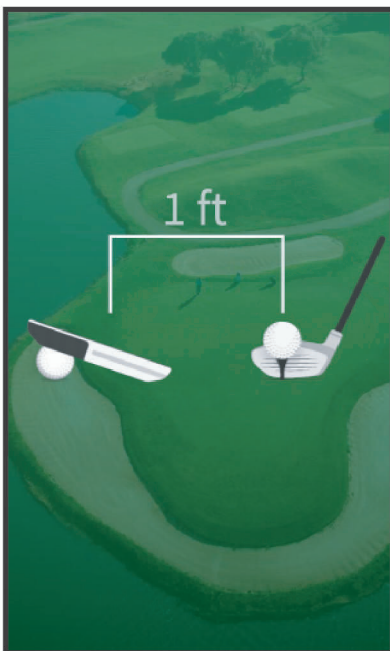
Utilisation des fonctions de radar

1 Sélectionner une option :

- Sur l'écran d'accueil, sélectionnez un mode ou une partie d'entraînement.
- Appuyez sur le bouton du radar.

Le radar s'active.

2 Placez l'appareil sur le sol à une distance maximale de 0,3 m (1 pied) de la balle, aligné avec vous et la balle, et au même niveau.



ASTUCE : pour un meilleur angle de vue de l'écran, vous pouvez placer l'appareil sur une balle de golf à l'aide du détrompeur du boîtier arrière.

3 Suivez les instructions présentées à l'écran.

4 Appuyez sur le bouton du radar pour éteindre le radar.

Cela permet d'économiser la pile.

Réglage du facteur de roulement

L'appareil calcule la distance de votre coup à l'aide du carry et du roulement. Le facteur de roulement peut varier en fonction de la balle utilisée, du club, de la surface de jeu, de la rotation de la balle ainsi que de l'angle de tir. L'appareil n'est pas en mesure de détecter ces facteurs. Si vous n'obtenez pas la distance attendue, vous pouvez régler le facteur de roulement.

1 Sélectionner une option :

- Sur l'écran d'accueil, sélectionnez un mode ou une partie d'entraînement avec radar.

REMARQUE : ce paramètre n'est pas disponible pour tous les modes d'entraînement.

- Appuyez sur le bouton du radar.

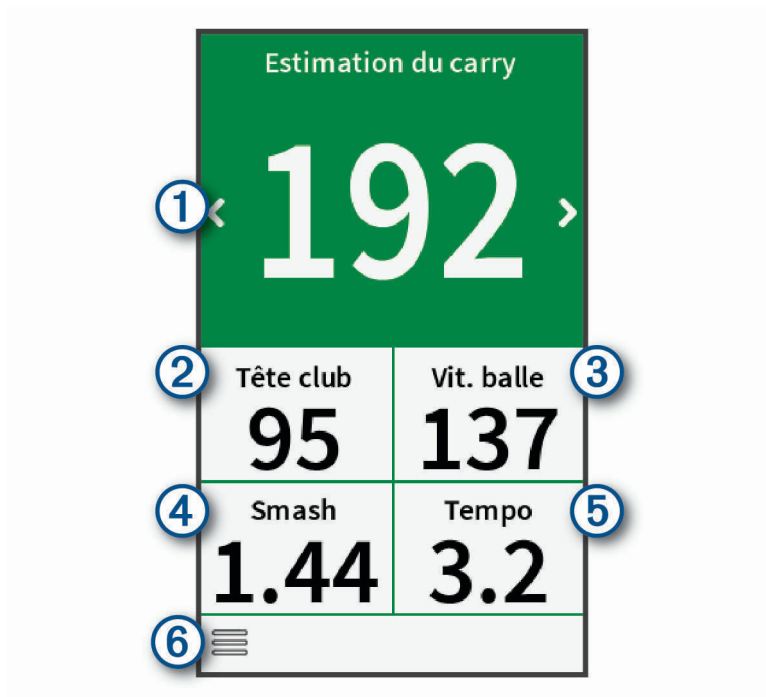
2 Sélectionnez > **Déf. fact. roulement.**

3 Utilisez le curseur pour augmenter ou diminuer le roulement.

Mode échauffement

Appuyez sur le bouton du radar ou sélectionnez **Échauffement** sur l'écran d'accueil.

REMARQUE : dans ce mode, si vous ne touchez pas la balle avec votre swing, seules les métriques vitesse de la tête du club et tempo du swing s'affichent.



- ① Affiche une estimation du carry ou du carry plus le roulement. Sélectionnez ce chiffre pour modifier la métrique de swing.
- ② Affiche la vitesse de la tête du club.
- ③ Affiche la vitesse de la balle.
- ④ Affiche le smash factor.
REMARQUE : le smash factor correspond à la vitesse de la balle divisée par la vitesse de la tête du club. Il est utilisé pour indiquer l'efficacité du club lorsqu'il frappe la balle. Plus le chiffre est élevé, plus l'efficacité est élevée.
- ⑤ Affiche le tempo du swing.
REMARQUE : le tempo du swing correspond à la durée du backswing divisée par la durée du downswing. Il est exprimé sous forme de rapport. Pour en savoir plus, consultez la rubrique [Mode exercice de tempo](#), page 16.
- ⑥ Permet d'afficher le menu des fonctions du mode échauffement, notamment des astuces, et permet de quitter le mode échauffement.

Mode exercice de tempo

L'appareil mesure et affiche votre vitesse de backswing et de downswing. L'appareil affiche aussi le tempo de votre swing. SwingTempo correspond au temps de backswing divisé par le temps de downswing, exprimé sous forme de rapport. Un rapport de 3 sur 1, ou 3.0, est le tempo de swing idéal, selon des études réalisées sur des golfeurs professionnels ([Le tempo de swing idéal, page 17](#)).

Depuis l'écran d'accueil, sélectionnez **Travail du tempo**.



- ① Affiche le timing du tempo (rapport de temps backswing/downswing). Sélectionnez ce champ pour modifier le timing du tempo.

Affiche le tempo de votre swing.

REMARQUE : le tempo et les durées de vos swings sont inscrits en différentes couleurs pour vous indiquer où vous vous situez par rapport à votre objectif de timing.

- ② Vert : dans les 25 % de votre objectif
Rouge : plus rapide que votre objectif
Bleu : plus lent que votre objectif

- ③ Affiche la durée de votre backswing.

- ④ Affiche la durée de votre downswing.

- ⑤ Permet d'afficher le menu des fonctions d'exercice de tempo, notamment pour désactiver les sons, et permet de quitter le mode entraînement.

À propos des sons pour le tempo

Pendant vos exercices de tempo, l'appareil émet des sons pour vous aider à atteindre le tempo de swing idéal. Il émet trois bips en continu. Le premier bip signale le moment où vous devez entamer votre backswing. Le deuxième bip signale le moment où vous devez entamer votre downswing. Le troisième bip signale le moment où vous devez frapper la balle.

Le tempo de swing idéal

Vous pouvez atteindre le tempo de swing idéal de 3.0 avec différents timings de swing, par exemple 0,7/0,23 seconde ou 1,2/0,4 seconde. Le tempo de chaque joueur est unique et repose sur ses capacités ainsi que son expérience.

Pour déterminer votre tempo de swing idéal, vous devez commencer par le timing le plus lent et faire quelques swings d'essai. Quand votre tempo de swing devient cohérent avec l'objectif, vous pouvez passer au timing suivant. Lorsque vous trouvez un timing confortable pour vous, vous pouvez l'utiliser pour atteindre des swings et des performances plus réguliers.

Démarrage d'un entraînement Distance cible

- 1 Sur l'écran d'accueil, sélectionnez **Entraîn. cible**.
- 2 Sélectionnez le nombre de joueurs.
- 3 Sélectionnez une ou plusieurs distances cibles.

ASTUCE : pour saisir des distances personnalisées, vous pouvez sélectionner ⊕. Pour supprimer des distances, vous pouvez les sélectionner, puis appuyer sur .

- 4 Jouez un coup.

L'appareil vous attribue des points en fonction de la distance calculée pour votre coup ([Attribution du score pour l'entraînement Distance cible, page 18](#)). Vous pouvez jouer 5 coups par distance cible.

Mode entraînement Distance cible

Sur l'écran d'accueil, sélectionnez **Entraîn. cible**.



- ① Affiche le numéro du joueur actif.
- ② Affiche le total actuel des points pour toutes les distances jouées.
- ③ Affiche le nombre de coups joués.
- ④ Affiche la distance cible.
- ⑤ Permet d'afficher le menu des fonctions d'entraînement Distance cible, notamment des astuces, et permet de quitter le mode entraînement Distance cible.

Attribution du score pour l'entraînement Distance cible

Pendant un entraînement Distance cible, l'appareil calcule la distance de vos coups et vous attribue des points en fonction de la distance de la balle par rapport à votre objectif.

Yards jusqu'à la cible	Points attribués
Moins de 1	25
De 1 à 9	10
De 10 à 19	5
De 20 à 29	1
De 30 à 39	0
40 ou plus	-1

REMARQUE : un bonus de multiplication par 2 est appliqué à chaque coup de même portée que le précédent.

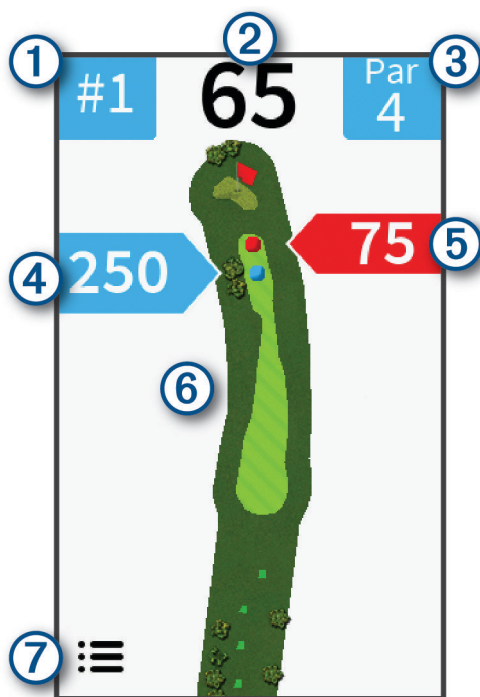
Jeu sur un parcours virtuel

- 1 Sur l'écran d'accueil, sélectionnez **Partie virtuelle > Parcours**.
- 2 Sélectionnez le nombre de joueurs.
- 3 Sélectionner une option :
 - Sélectionnez **Rechercher à proximité** pour rechercher un parcours proche de votre position actuelle.
 - Sélectionnez **Saisir la ville** pour rechercher un parcours dans une ville en particulier.
 - Sélectionnez **Saisir le nom du parcours** pour rechercher un parcours par nom.
- 4 Sélectionnez une zone de départ pour chaque joueur.
- 5 Jouez un coup.

L'appareil affiche la distance de votre coup, votre position sur le parcours et la distance qui vous sépare du green.

Affichage du trou lors d'une partie virtuelle

L'appareil affiche le trou que vous jouez actuellement en partie virtuelle.



① Affiche le numéro du trou que vous jouez actuellement.

② Affiche la distance jusqu'au milieu du green.

③ Affiche le par pour le trou que vous jouez actuellement.

④ Affiche la position actuelle et la distance du dernier coup du joueur 2.

⑤ Affiche la position actuelle et la distance du dernier coup du joueur 1.

⑥ Affiche une carte du trou.

⑦ Permet d'afficher le menu des paramètres des parties virtuelles, notamment pour désactiver les sons, et permet de mettre fin à une partie.

Attribution du score pour les parties virtuelles

Pendant une partie virtuelle, l'appareil calcule votre score à l'aide d'une méthode similaire au Stroke Play. Chaque tir joué compte comme un coup. Si vous tirez la balle dans l'eau, l'appareil ajoute un coup de pénalité. Étant donné qu'il n'y a pas de putt dans une partie virtuelle, les coups supplémentaires sont ajoutés en fonction de la précision de votre coup d'approche. L'appareil peut comptabiliser entre 0 et 3 coups supplémentaires en fonction de la distance de votre coup d'approche par rapport au tee.

Participation à un tournoi virtuel

Avant de pouvoir participer à un tournoi virtuel, vous devez vous connecter à l'application Garmin Golf ([Couplage de votre smartphone, page 3](#)). Pour que votre position apparaisse dans le classement du tournoi virtuel, vous devez régler le paramètre de confidentialité dans l'application afin d'autoriser le partage de votre carte de score.

Vous pouvez participer à un tournoi virtuel pour affronter d'autres golfeurs du monde entier sur différents parcours chaque semaine. Vous pouvez participer autant de fois que vous le voulez à chaque tournoi hebdomadaire. Tous les scores s'afficheront dans le classement.

1 Sur l'écran d'accueil, sélectionnez **Partie virtuelle > Tournoi**.

Le parcours sélectionné par l'application Garmin Golf pour le tournoi hebdomadaire se charge.

2 Jouez un coup.

L'appareil affiche la distance de votre coup, votre position sur le parcours et la distance qui vous sépare du green.

Recherche de parcours

Vous pouvez utiliser l'appareil pour localiser un parcours de golf dans une ville particulière ou à proximité. Vous pouvez aussi localiser un parcours de golf par nom.

1 Sélectionnez > **Aperçu**.

2 Sélectionner une option :

- Sélectionnez **Rechercher à proximité** pour rechercher les parcours les plus proches de votre emplacement actuel.
- Sélectionnez **Saisir la ville** pour rechercher des parcours dans une ville particulière.
- Sélectionnez **Saisir le nom du parcours** pour rechercher un parcours par nom.

A propos de l'aperçu de parcours

Lorsque vous recherchez un parcours, l'appareil fournit un aperçu trou par trou du parcours sélectionné. Vous pouvez afficher un gros plan du green ([Affichage du green, page 6](#)) ou mesurer les distances ([Mesure de la distance de la cible, page 6](#)).

TruSwing™

Votre appareil est compatible avec le capteur TruSwing. Vous pouvez utiliser l'application TruSwing sur votre montre pour voir les métriques de swing enregistrées par votre capteur TruSwing. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre capteur TruSwing www.garmin.com/manuals/truswing.

Métriques TruSwing

Vous pouvez afficher vos métriques de swing sur votre appareil Approach et sur votre compte Garmin Connect. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre appareil TruSwing.

Enregistrement et visualisation des métriques TruSwing sur votre appareil

Approach

Avant de pouvoir consulter vos métriques TruSwing sur votre appareil Approach G80, vous devrez peut-être mettre à jour le logiciel (*Mises à jour produit, page 2*).

- 1 Assurez-vous que votre appareil TruSwing est bien fixé sur votre club.
Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre appareil TruSwing.
- 2 Mettez votre appareil TruSwing sous tension.
- 3 Sur votre appareil Approach G80, sélectionnez **TruSwing**.
Votre appareil Approach G80 se couple avec l'appareil TruSwing.
- 4 Sélectionnez un club.
- 5 Jouez un coup.

Votre appareil Approach G80 affiche des mesures de swing après chaque swing.

Vous pouvez sélectionner ◀ ou ▶ pour faire défiler les métriques de swing enregistrées.

Modification de votre club

- 1 Sur l'écran TruSwing, sélectionnez ≡ > **Changer de club**.
- 2 Sélectionnez un club.

Modification de la préférence manuelle

- 1 Dans l'application TruSwing, sélectionnez ≡ > **Préférence manuelle**.
- 2 Sélectionnez une option.

Déconnexion de votre appareil TruSwing

Sur l'écran TruSwing, sélectionnez ↶.

Personnalisation de l'appareil

Paramètres

Sélectionnez  > **Paramètres** pour personnaliser les paramètres et les fonctions de l'appareil.

Attribution d'un score : permet de choisir la méthode d'attribution du score (*Réglage de la méthode d'attribution de score, page 10*), d'activer le score avec handicap (*Activation du score par handicap, page 10*) et d'activer le suivi des statistiques (*Activation du suivi des statistiques, page 12*).

Dist. du driver : définit la distance moyenne parcourue par la balle lorsque vous utilisez votre driver. Cette distance s'affiche sous la forme d'un arc sur l'écran d'affichage du trou lorsque vous vous trouvez sur la zone de départ.

Bluetooth : permet d'activer la technologie Bluetooth et de régler les options de notification (*Affichage ou masquage des notifications du téléphone, page 23*).

Affichage : permet de régler la temporisation du rétroéclairage et la luminosité de l'écran.

Unités de mesure : permet de définir l'unité de mesure pour la distance.

Unités de vitesse : permet de définir l'unité de mesure pour la vitesse.

Sexe : permet de définir le sexe de l'utilisateur. Ce paramètre est utilisé pour l'attribution des scores en fonction du sexe du joueur, pour certains tees, lors du calcul du handicap, ainsi que pour les valeurs de par qui dépendent du sexe du joueur (si disponible).

Étalonner : permet d'étalonner manuellement le capteur du compas (*Étalonnage du compas, page 23*).

Réin. par.+don. : permet de supprimer toutes les données utilisateur enregistrées et de restaurer tous les paramètres par défaut de l'appareil (*Réinitialisation des données et des paramètres, page 23*).

Langue : définit la langue du texte de l'appareil.

REMARQUE : les changements de langue n'ont aucun impact sur les données saisies par l'utilisateur ou les données cartographiques.

Info produit : affiche des informations sur l'appareil, telles que l'ID de l'appareil, la version du logiciel, des informations réglementaires et le contrat de licence (*Affichage des informations légales et de conformité relatives à l'étiquetage électronique, page 24*).

Affichage ou masquage des notifications du téléphone

Lorsque vous recevez des messages sur votre téléphone, celui-ci envoie des notifications vers votre appareil.

1 Sélectionnez  > **Paramètres** > **Bluetooth** > **Notifications**.

2 Sélectionnez une option.

Étalonnage du compas

REMARQUE : le compas électronique doit être étalonné à l'extérieur. Éloignez-vous de toute interférence éventuelle avec le champ magnétique terrestre, qui peut provenir des voitures, des bâtiments ou des lignes électriques aériennes.

Votre appareil a été étalonné en usine et s'étalonne automatiquement par défaut. Vous pouvez étalonner manuellement le compas si la fonction PinPointer ne fonctionne pas correctement, par exemple lorsque vous avez parcouru de longues distances ou après d'importantes variations de température.

1 Sélectionnez  > **Paramètres** > **Étalonner**.

2 Suivez les instructions présentées à l'écran.

Réinitialisation des données et des paramètres

Vous pouvez supprimer toutes les données utilisateur enregistrées et restaurer tous les paramètres par défaut sur l'appareil.

Pour ce faire, sélectionnez  > **Paramètres** > **Réin. par.+don.**

Cette action permet de supprimer vos données personnelles de l'appareil, y compris les clubs personnalisés ainsi que toutes les cartes de score.

Affichage des informations légales et de conformité relatives à l'étiquetage électronique

L'étiquette de l'appareil est fournie sous forme électronique. L'étiquette électronique peut contenir des informations légales, comme les numéros d'identification fournis par la FCC ou des marques de conformité régionales, ainsi que des informations relatives au produit et à sa licence.

- 1 Sélectionnez .
- 2 Sélectionnez **Paramètres**.
- 3 Sélectionnez **Info produit**.

Annexe

Utilisation du support

Vous pouvez vous servir du support pour fixer l'appareil à l'accessoire de montage.

- 1 Faites glisser le bas de l'appareil dans le support jusqu'au déclic.



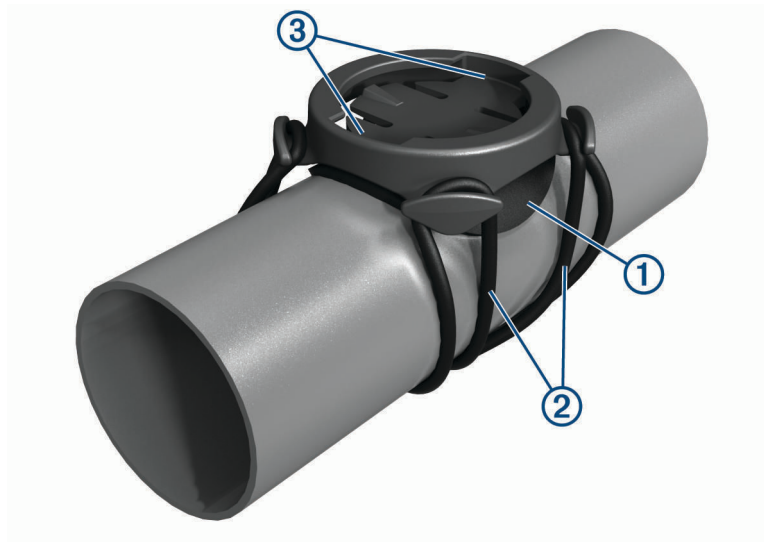
- 2 Pour retirer l'appareil, faites glisser l'appareil hors du support.

Installation du chariot

Pour une réception GPS optimale, placez le support de sorte que l'avant de l'appareil soit orienté vers le ciel. Vous pouvez installer le support sur toute barre d'un diamètre d'environ 19 à 38 mm (de 0,75 à 1,5 po).

- 1 Pour installer l'appareil, choisissez un endroit sûr qui n'entrave pas le bon fonctionnement de votre véhicule.
- 2 Placez le disque en caoutchouc ① à l'arrière du support.

Les languettes en caoutchouc doivent être alignées sur l'arrière du support de sorte que le support soit maintenu.



- 3 Placez le support sur la barre.
- 4 Attachez solidement le support à l'aide des deux courroies ②.
- 5 Alignez les languettes de l'arrière du support avec les encoches du support ③.
- 6 Appuyez légèrement sur le support et faites-le pivoter dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il soit bien en place.



Jointts toriques de remplacement

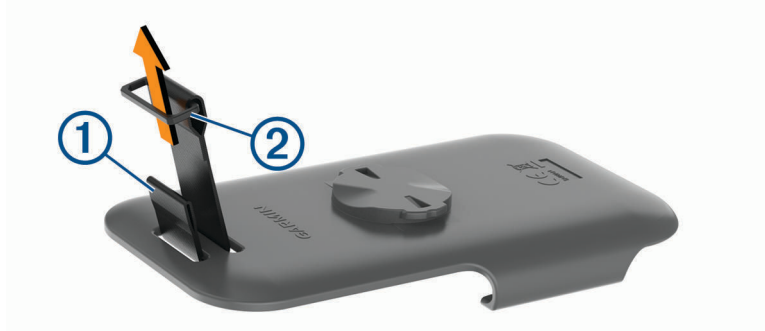
Des courroies (jointts toriques) de remplacement sont disponibles pour les supports de fixation.

REMARQUE : n'utilisez que des courroies en EPDM (Ethylène Propylène Diène Monomère). Rendez-vous sur le site <http://buy.garmin.com> ou contactez votre revendeur Garmin.

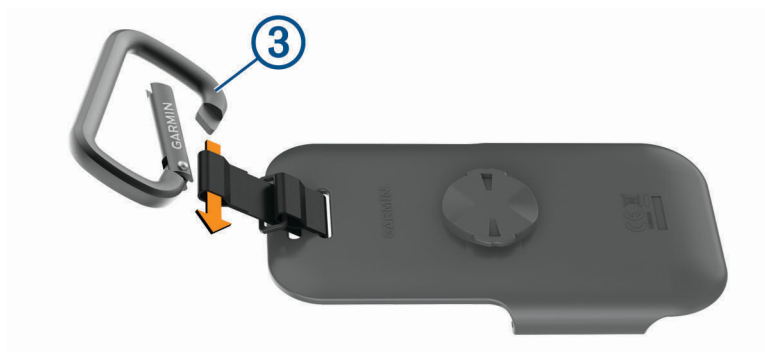
Fixation du mousqueton avec sangle

Vous pouvez attacher l'appareil à votre sac ou à votre ceinture à l'aide du mousqueton avec sangle.

- 1 Faites passer l'extrémité de la sangle ① à travers les fentes au dos du clip ou du support.



- 2 Faites passer l'extrémité de la sangle à travers la boucle en plastique ② fixée à l'autre bout de la sangle.
- 3 Insérez le mousqueton ③ à travers la boucle en tissu au bout de la sangle.



Utilisation du clip

Vous pouvez utiliser le clip pour attacher l'appareil à votre ceinture, poche ou sac. Rendez-vous sur le site www.garmin.com/golf pour acheter des accessoires pour votre appareil.

- 1 Faites glisser le bas de l'appareil dans le clip jusqu'au déclic.



- 2 Pour retirer l'appareil, faites glisser l'appareil hors du clip.

Entretien du

AVIS

N'entrez pas l'appareil dans un endroit où il est susceptible d'être exposé de manière prolongée à des températures extrêmes, au risque de provoquer des dommages irréversibles.

N'utilisez jamais d'objet dur ou pointu sur l'écran tactile, car vous risqueriez de l'endommager.

Évitez d'utiliser des nettoyants chimiques, des solvants ou des répulsifs contre les insectes pouvant endommager les parties en plastique et les finitions.

Fixez le capuchon étanche hermétiquement pour éviter d'endommager le port USB.

Évitez les chocs et les manipulations brusques qui risquent d'endommager l'appareil.

Nettoyage de l'écran tactile

- 1 Utilisez un chiffon doux, propre et non pelucheux.
- 2 Humectez-le d'eau si nécessaire.
- 3 Si vous utilisez un chiffon humide, éteignez l'appareil et débranchez-le de la source d'alimentation.
- 4 Nettoyez délicatement l'écran avec le chiffon.

Nettoyage de l'appareil

- 1 Nettoyez l'appareil à l'aide d'un chiffon humecté d'un détergent non abrasif.
- 2 Essuyez l'appareil.

Après le nettoyage, laissez bien sécher l'appareil.

Utilisation du rétroéclairage

- A tout moment, touchez l'écran tactile pour activer le rétroéclairage.
REMARQUE : les alarmes et les messages activent également le rétroéclairage.
- Modifiez la temporisation et la luminosité du rétroéclairage ([Paramètres](#), page 23).

Caractéristiques

Type de pile	Batterie rechargeable lithium-ion intégrée
Autonomie de la batterie	Jusqu'à 15 heures.
Plage de températures de fonctionnement	De -20 à 60 °C (de -4 à 140 °F)
Plage de températures de chargement	De 7 à 43 °C (de 45 à 109 °F)
Fréquence/Protocole sans fil	2,4 GHz à 2,3 dBm nominal 24 GHz à 1,77 dBm nominal
Résistance à l'eau	IEC 60529 IPX7 ¹

Economie d'énergie lors du chargement de l'appareil

- 1 Connectez votre appareil à une source d'alimentation externe.
- 2 Maintenez le bouton Marche/Arrêt enfoncé jusqu'à ce que l'écran s'éteigne.
L'appareil passe en mode de chargement de la batterie basse consommation et l'indicateur de la batterie s'affiche.
- 3 Chargez complètement l'appareil.

¹ L'appareil résiste à une immersion accidentelle dans un mètre d'eau pendant 30 minutes. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.garmin.com/water-rating.

Index

A

analyse de swing [13–17, 21, 22](#)
appareil, entretien [27](#)
applications [3](#)
 smartphone [3](#)
attribution de score [8, 10, 20](#)
 match play [10](#)
 skins [10](#)

C

caractéristiques techniques [28](#)
carte de score [9, 12, 13](#)
cartes
 mises à jour [2](#)
 symboles [4, 20](#)
chargement [28](#)
clip [27](#)
clip ceinture [27](#)
compas [7](#)
 étalonnage [23](#)
couplage, smartphone [3](#)
courroies [26](#)

D

dépannage [23](#)
distance, mesure [6, 8](#)
données
 stockage [3](#)
 transfert [3](#)
données utilisateur, suppression [23](#)

E

écran, luminosité [28](#)
écran tactile [1, 5](#)
emplacement du trou, vue détaillée du
 Green [6, 7](#)
enregistrement de positions [7](#)
entraînement [16](#)
entraînement distance cible [17, 18](#)
exercice de tempo [13, 14, 16](#)

G

Garmin Express [2](#)
 mise à jour du logiciel [2](#)

H

handicap [10, 12](#)
historique [13](#)
 transfert vers l'ordinateur [3](#)

I

installation [25](#)
installation de l'appareil [24–26](#)

J

joints toriques. *Voir* courroies

L

logiciel, mise à jour [2](#)
luminosité [28](#)

M

menu [1](#)
mesure de la distance parcourue [7](#)
mesures [21, 22](#)
mises à jour
 cartes des parcours [2](#)
 logiciel [2](#)

N

nettoyage de l'appareil [27](#)
nettoyage de l'écran tactile [27](#)
notifications [23](#)

P

paramètres [5, 8, 23](#)

paramètres d'affichage [23](#)

parcours

 aperçu [21](#)
 enregistrement de positions [7](#)
 lecture [3](#)

parcours virtuel [19, 20](#)

partie de golf, fin [13](#)

pile, chargement [2, 28](#)

positions, suppression [7](#)

préférence manuelle [22](#)

R

radar [14–19, 21](#)

réinitialisation de l'appareil [23](#)

S

score par handicap, joueur [11](#)

smartphone [3](#)

 couplage [3](#)

statistiques [9, 12, 13](#)

stockage de données [3](#)

supports [26](#)

 en option [24](#)

T

technologie Bluetooth [3, 23](#)

tonalités [16](#)

touche Marche/Arrêt [2](#)

touches [1](#)

tournoi virtuel [21](#)

trous, modification [6](#)

V

verrouillage, écran [5](#)

vue détaillée du Green, emplacement du
 trou [6, 7](#)

