

Europe, Middle East

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

РУССКИЙ

ČESTINA

TÜRKÇE

POLSKI

SVENSKA

SUOMI

SLOVENCINA

MAGYAR

עברית

العربية

North America/

Norteamérica

ENGLISH

FRANÇAIS

ESPAÑOL

Latin America/

América Latina

ENGLISH

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

Asia Pacific

日本語

简体中文

繁體中文

한국어

ENGLISH

THRUSTMASTER®

T598

THRUSTMASTER®



**XBOX Series X|S / XBOX One
PC (Windows® 10/11)**

User Manual



Carefully read the instructions provided in this manual **before** installing the product, **before** any use of the product and **before** any maintenance. Be sure to follow the safety instructions. Failure to follow these instructions may result in accidents and/or damage. Keep this manual so that you can refer to the instructions in the future.

TABLE OF CONTENTS

- 1. BOX CONTENTS 6
- 2. FEATURES.....8
- 3. INFORMATION REGARDING USE OF THE
WHEEL RIM.....14
- 4. INFORMATION REGARDING USE OF THE
PEDAL SET 24
- 5. INSTALLING THE BASE ON A TABLE OR
DESK 28
- 6. INSTALLING THE BASE ON A COCKPIT 31
- 7. INSTALLING THE WHEEL RIM ON THE
BASE 32
- 8. ASSEMBLING THE PEDAL SET 34
 - Pedal set mechanical settings.....40*
 - Carpet Grip non-slip supports.....47*

9. INSTALLATION.....50

On XBOX consoles.....50

On PC 54

Automatic calibration of the racing wheel
 and pedals 65

10.MAPPING FOR XBOX CONSOLES 67

11.MAPPING FOR PC.....68

Using the encoders 69

12.SCREEN OPERATION.....70

Accessing the Settings or Telemetry
 submenu 71

Settings submenu 73

Telemetry submenu 114

13.FAQ AND TECHNICAL SUPPORT 125

T598

With T598 and its direct-drive technology, you have access to a full-featured racing wheel that lets you drive all types of vehicles and experience all the effects in your races.

This manual will help you install and use your T598 under the best conditions. Before getting started racing, carefully read the instructions and the warnings: they will help you get the most enjoyment out of your product.



Updating the firmware

In order to be able to use the telemetry features, the firmware of the base and of the wheel rim you are using may have to be updated.

To carry out the update:

1. Go to

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

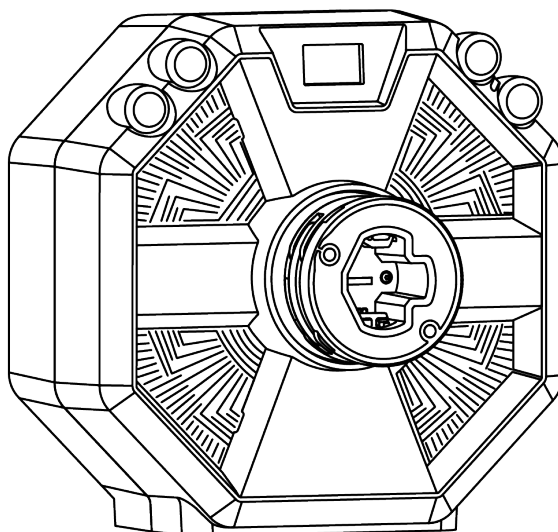
2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.



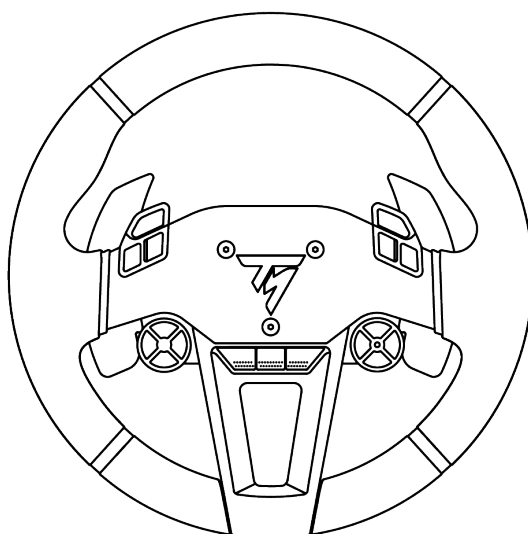


1. Box contents

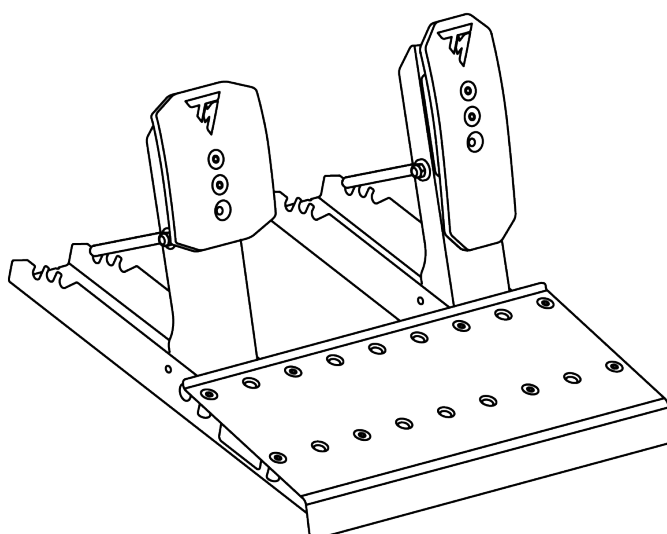
T598 Servo Base

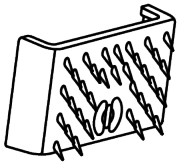
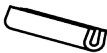
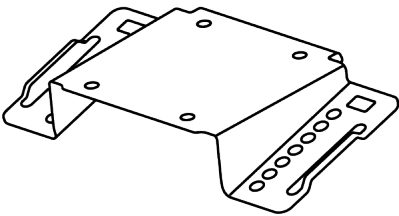
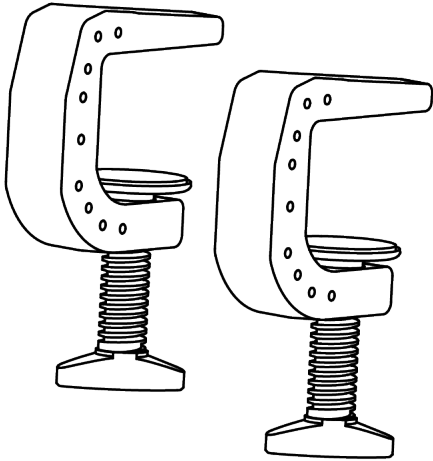
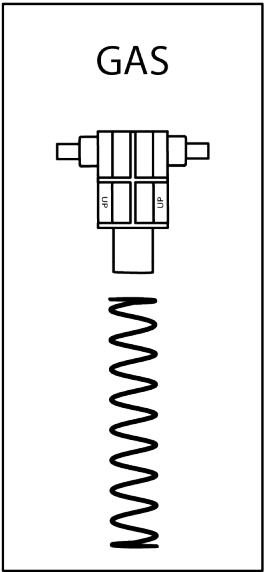
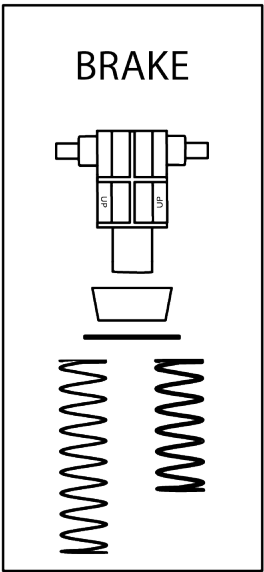


SportCar Steering Wheel

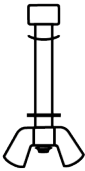


Raceline Pedals LTE



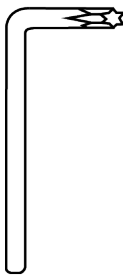


x 2

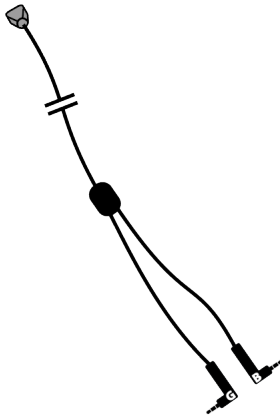
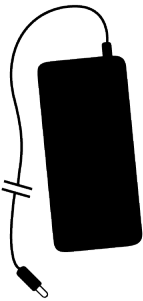
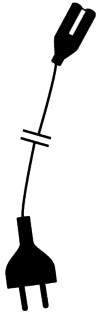
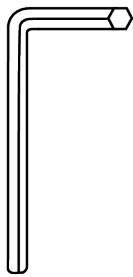


x 2

Ø T20

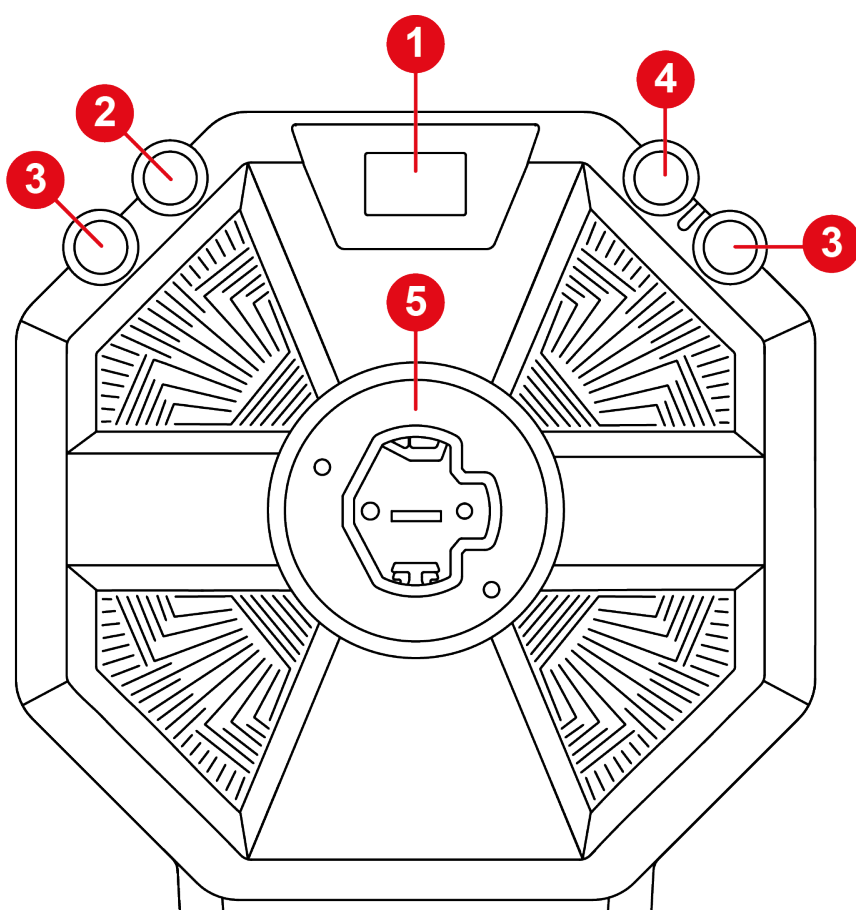


Ø 5 mm

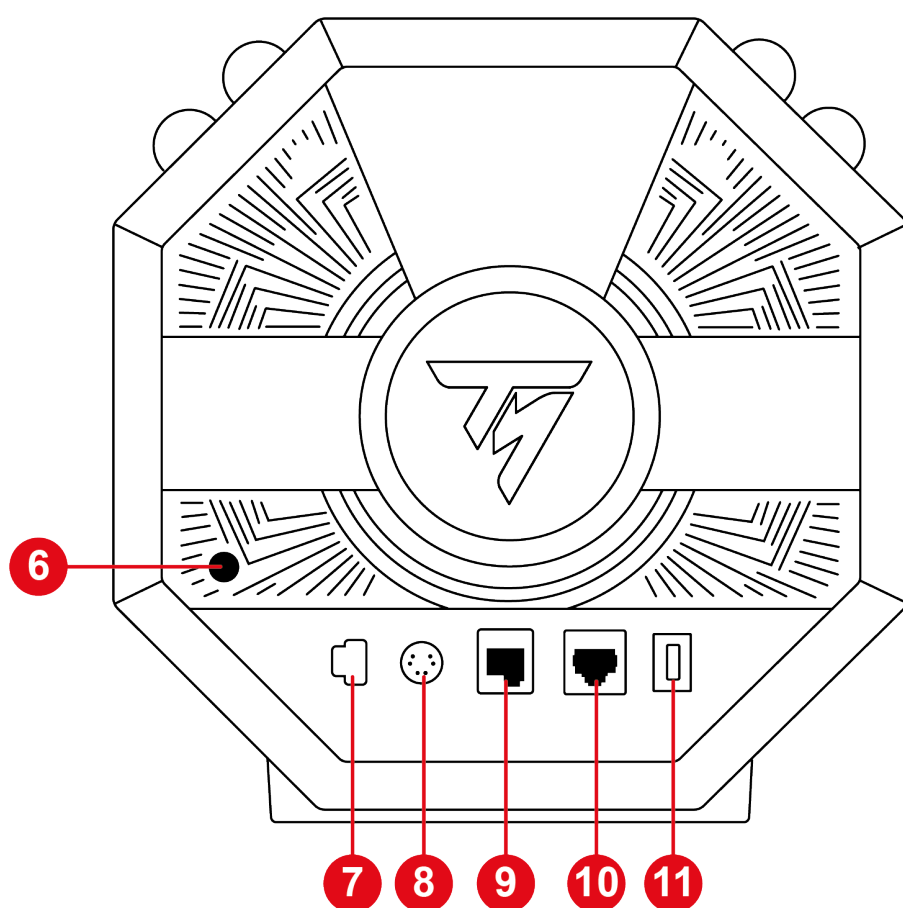




2. Features

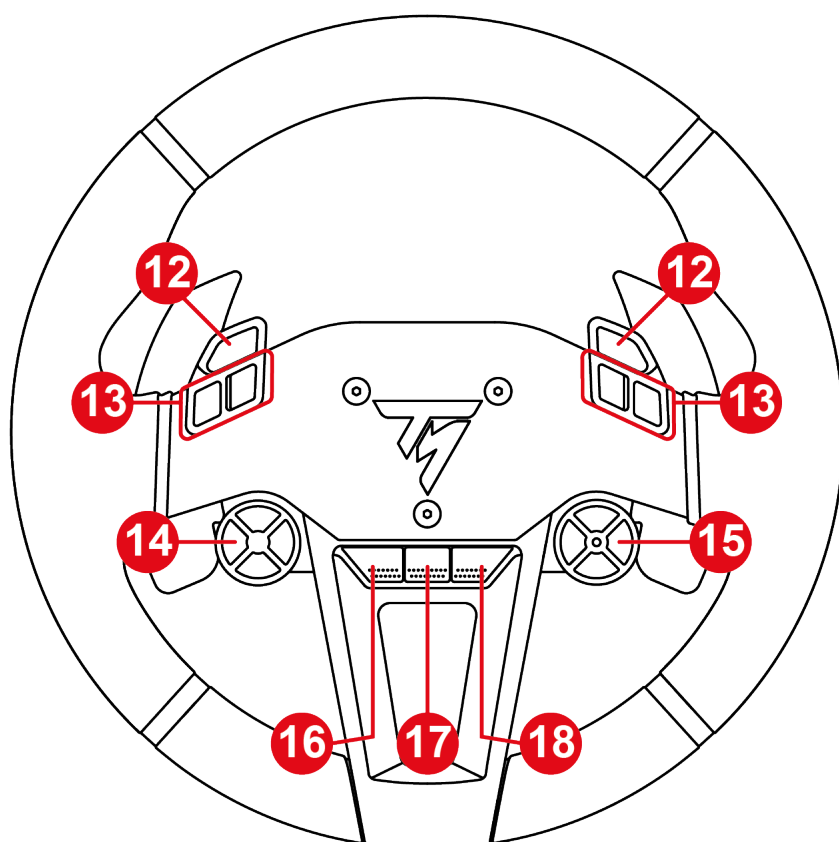


- ① Screen
- ② ⚙ button (Settings)
- ③ LSB and RSB buttons
- ④ XBOX button
- ⑤ Quick release wheel rim attachment system



- ⑥ On/Off button
- ⑦ Power port
- ⑧ Shifter* or handbrake* connection port
- ⑨ Pedal set connection port
- ⑩ Connection port for a pedal set with a brake pedal incorporating a pressure sensor (Raceline LC)
- ⑪ USB-C port

**Sold separately*



⑫ Handbrake buttons

⑬ Action buttons

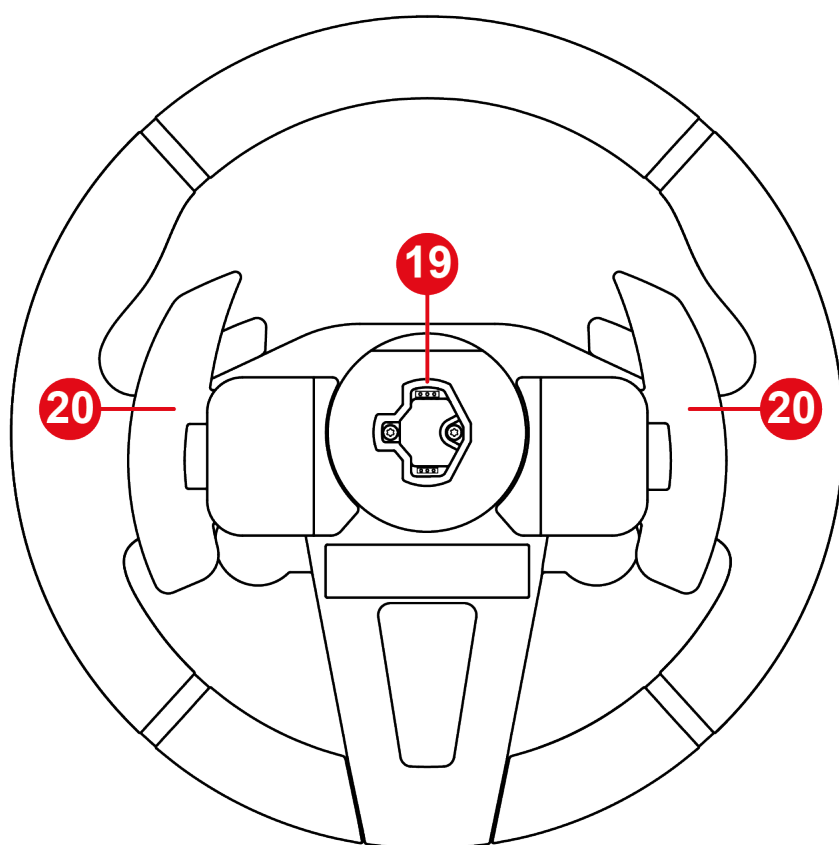
⑭ Directional buttons

⑮ Encoder selector, E+, E- and EP functions, and LED indicating the active encoder

⑯ VIEW button on XBOX consoles

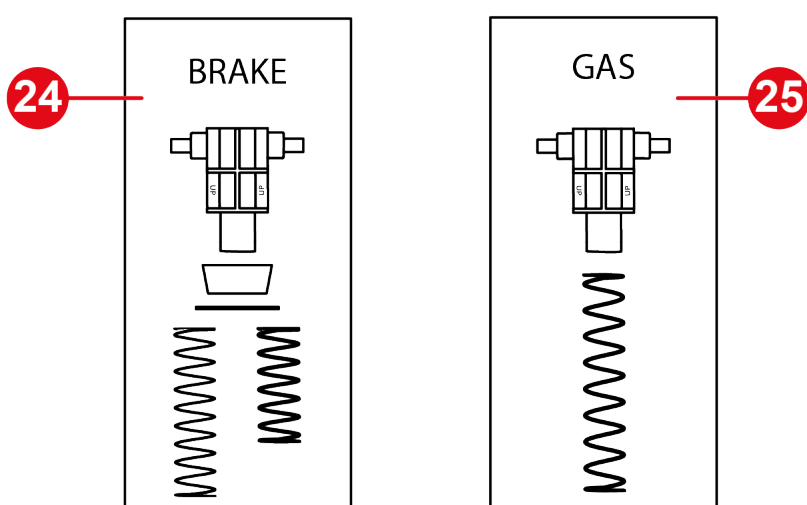
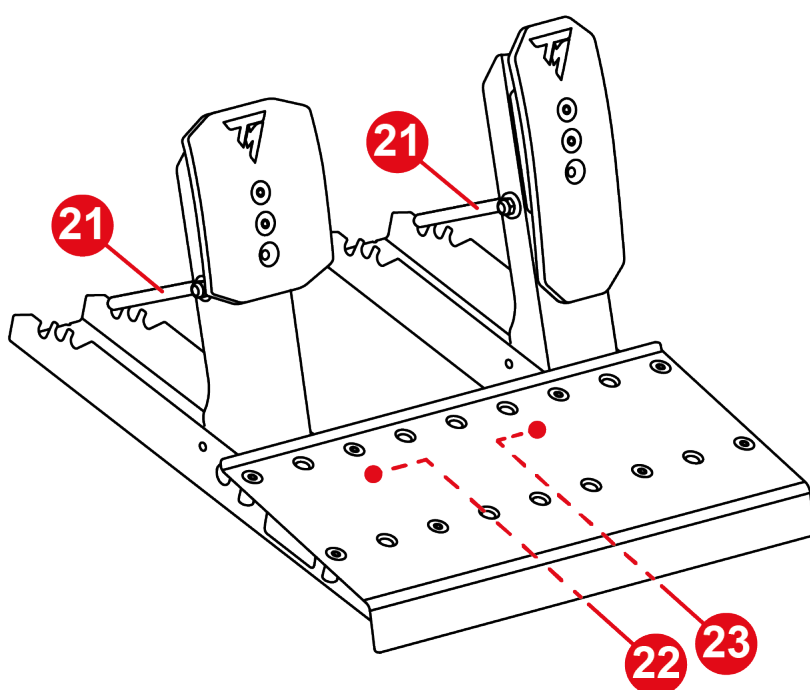
⑰ SHARE button on XBOX consoles

⑱ MENU button on XBOX consoles

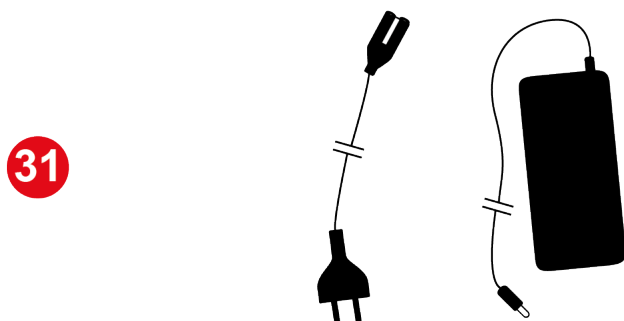
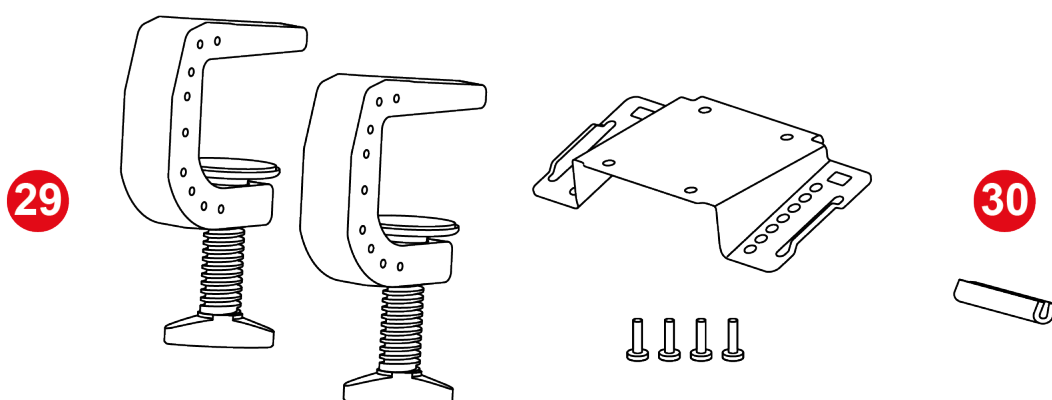
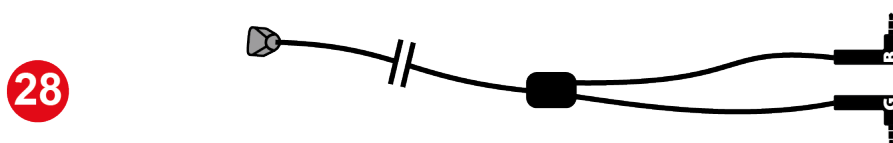
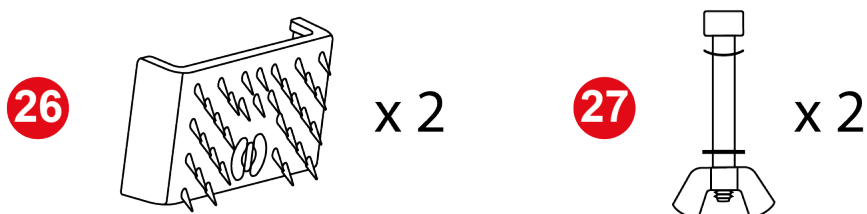


19 Quick release wheel rim attachment system

20 Magnetic paddle shifters



- 21 Spring retaining rod
- 22 Brake pedal jack connector
- 23 Accelerator pedal jack connector
- 24 Brake pedal spring (one support, one buffer, one washer and two springs (weak or strong resistance))
- 25 Accelerator pedal spring (one support and one spring)



- 26 Carpet Grip non-slip supports
- 27 Pedal stop rods (one rod, one wing nut, one curved washer and one washer)
- 28 Double jack/RJ12 cable
- 29 Base mounting bracket
- 30 Rubber protective cover
- 31 Power supply cables



3. Information regarding use of the wheel rim



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again and keep it for future reference.



Firmware update

You must update the firmware for the base with the most recent version available.

To do so, please follow these two steps:

1. Go to

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.

If you do not update the racing wheel base's firmware, your wheel rim will not work properly.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Use the product in an environment with a temperature between 15°C and 30°C.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Be sure to comply with the proper orientation for connections.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product; do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.
- Do not use a power supply cable other than the one provided with your base.
- Do not use the power supply cable if the cable or its connectors are damaged, split or broken.
- Make sure that the power supply cable is properly plugged into a wall outlet, and properly connected to the connector at the rear of the base.
- Do not open up the racing wheel: there are no user-serviceable parts inside. Any repairs must be carried out by the manufacturer, its authorized representative or a qualified technician.



- If the wheel rim, the base or the power supply is functioning abnormally (if any of them are emitting any abnormal sounds, heat or odors), stop using the device immediately, power off the base, unplug the power supply cable from the wall outlet and disconnect the other cables.
- When you are not using the base, power it off using the On/Off button.
- If you will not be using the base for an extended period of time or if you will be away from the base, power off the base and unplug its power supply cable from the wall outlet.
- The wall outlet must have been installed according to proper electrical trade practices by a specialist.
- The wall outlet must be located near the equipment and must be easily accessible.
- The use of an extension cord or cords is not recommended, due to the risk of the extension cord overheating and therefore the risk of fire.
- Do not plug the device into a wall outlet or unplug it with damp or wet hands.
- Never carry the power supply by holding the cable.
- Never unplug or disconnect the power supply by pulling on the cable.



Power supply

- Only use the power supply listed in the user instructions.
- Only use the power supply with the electrical network voltage and frequency indicated on the power supply's rating plate.



Securing the gaming area

- Do not place any object in the gaming area which may disrupt the practice of the user, or which may provoke an inappropriate movement or an interruption by another person (coffee cup, telephone, keys, for example).
- Do not cover the power cables with a carpet or rug, blanket or covering or any other item, and do not place any cables where people will be walking.



Information for power supply adapter

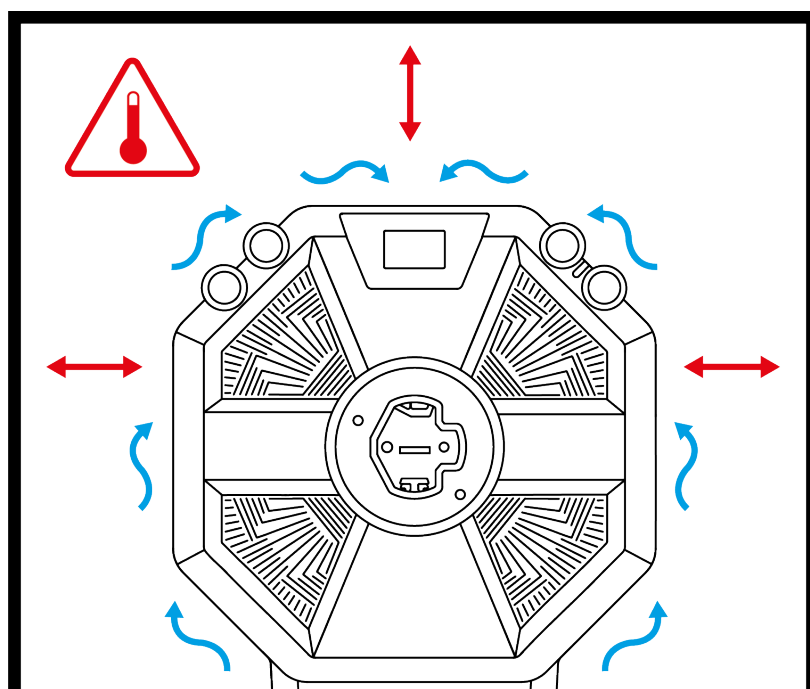
Information published	Value	Unit
Manufacturer's name or trademark Business number Address	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Model identifier	A1001-1636000D	
Input voltage	100 - 240	V
Input AC frequency	50 - 60	Hz
Output voltage	16.3	V DC
Output current	6	A
Output power	98	W
Average active efficiency	88	%
Efficiency at low load (10%)	88	%
No-load power consumption	0.2	W



Heat dissipation surface

To ensure optimal heat dissipation, you must comply with all of the following points:

- Position the base at least 4 inches / 10 cm away from any wall surfaces.
- Do not place the base in any tight spaces.
- Do not cover the base.
- Do not allow any dust to accumulate on the dissipation fins located on the front of the base. Clean them regularly with a dry cloth or a brush.
- During intensive use, the base may be hot. This is normal.



- Never insert any object or body part into the product's air vents.



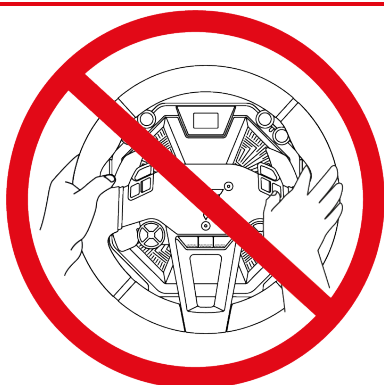
During intensive use, you may notice a slight odor emanating from the base. This specific case mainly occurs with new products: it is normal, and subsides over time.



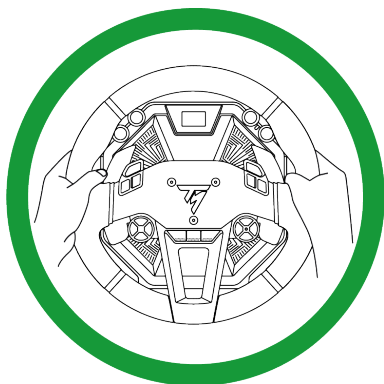
Injuries due to Force Feedback and repeated movements

Playing with a Force Feedback racing wheel may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- Avoid overly-long gaming periods (more than 2 hours).
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of play.
- If you feel any fatigue or pain in your hands, wrists, arms, feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- If the symptoms or pain indicated above persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.
- Keep out of children's reach.
- Make sure that the base and the wheel rim are properly attached, as per this manual's instructions.



Risk of unforeseen, powerful and rapid rotations: never place a hand or an arm through the openings in the wheel rim, or in the wheel's trajectory of rotation.



When using the product, always leave both hands correctly positioned on the wheel without ever completely letting go.



Product to be handled only by people **16 years of age or older**.



4. Information regarding use of the pedal set



Documentation

Before using this product, carefully read this documentation again and keep it for future reference.



For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet. Thrustmaster® disclaims all responsibility in the event of injury resulting from use of the pedal set without shoes.



Electrical shock

- Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- Do not twist or pull on the connectors and cables.
- Be sure to comply with the proper orientation for connections.
- Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- Do not short-circuit the product.
- Never dismantle the product (except in the cases of customization specified in this manual); do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.



Injuries due to repeated movements

Playing with a pedal set may cause muscle or joint pain.

To avoid any problems:

- Avoid overly-long gaming periods (more than 2 hours).
- Take a 10 to 15-minute break after each hour of play.
- If you feel any fatigue or pain in your feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- If the symptoms or pain indicated above persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.



Pedal set pinch hazard when playing

- Keep the pedal set out of children's reach.
- During gaming sessions, never place your fingers (or other parts of your body) on or near the pedal arms.





5. Installing the base on a table or desk



Before each use, verify that the base is still properly attached to the support, as per this manual's instructions.

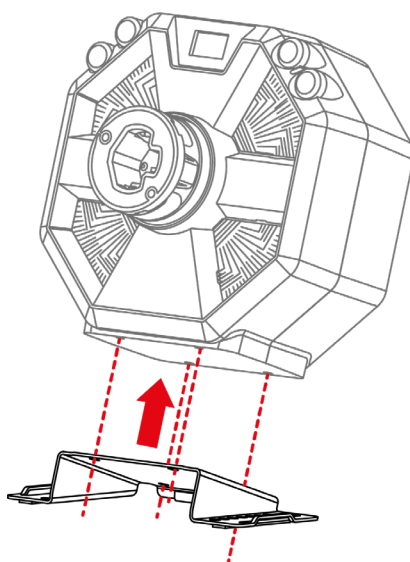


Solidity of the support

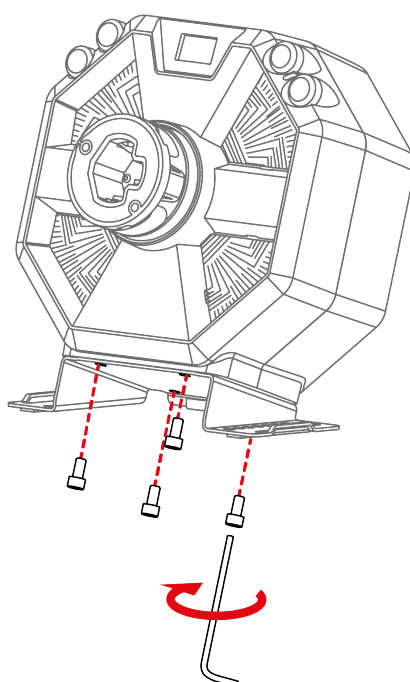
Take into account your support's material, in order to ensure that it is possible to mount a high-torque base on the support. This type of mounting is suitable for tables and desks whose thickness is between 0.8 and 2 inches / 2 and 5 cm, as well as cockpits, for the base to be used under the best conditions. The desk should be made of a solid material, MDF or wood, and without any hollow components.



1. Position the mounting plate underneath the base, lining up the perforations.

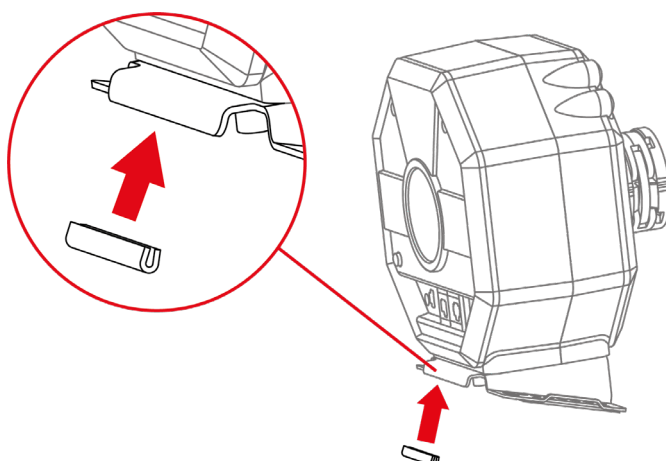


2. Tighten the four mounting screws clockwise using the 5-mm Allen wrench.

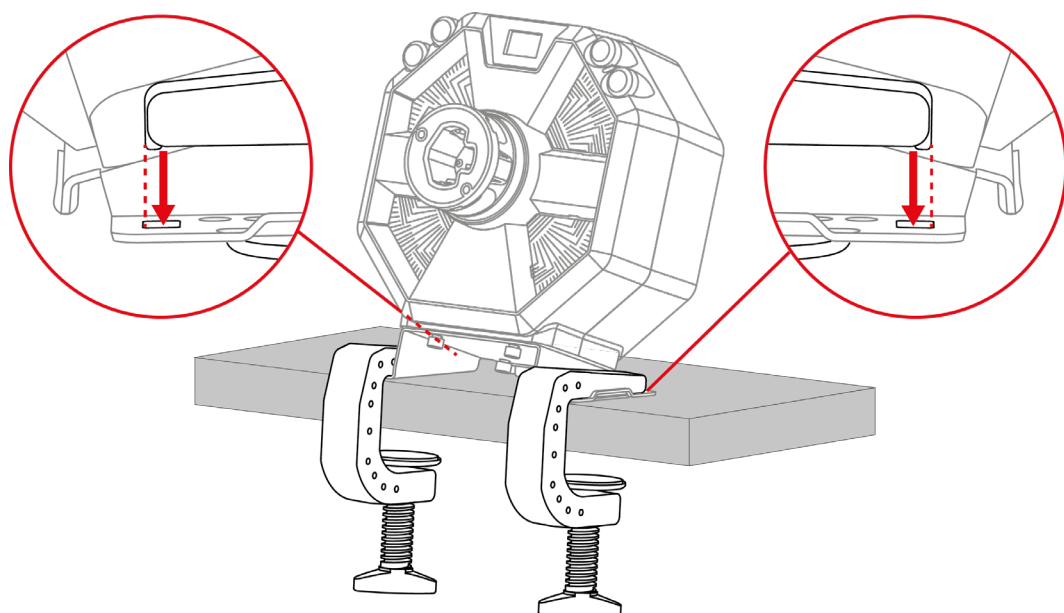




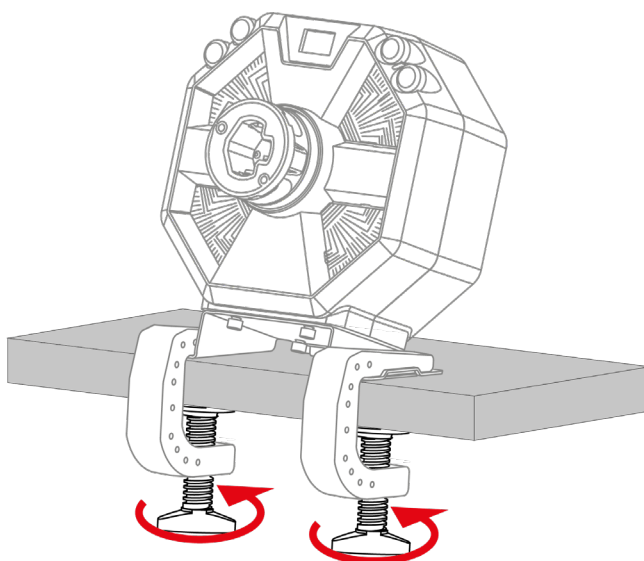
3. Install the rubber protective cover at the back of the mounting plate, in order to protect your support.



4. Insert the brackets on each side of the mounting plate. Make sure that the bracket slots are correctly positioned on the plate.



5. Tighten the two clamping screws.





6. Installing the base on a cockpit

To install the base on a cockpit, there are two possible options:

- Your cockpit is natively compatible (if the perforations line up with those of the base): attach the base directly to the cockpit using the four screw threads located underneath the base, without using the mounting plate or the two brackets.
- Your cockpit is not natively compatible (if the perforations do not line up with those of the base): attach the mounting plate to the base and secure everything to your cockpit, without using the two brackets.

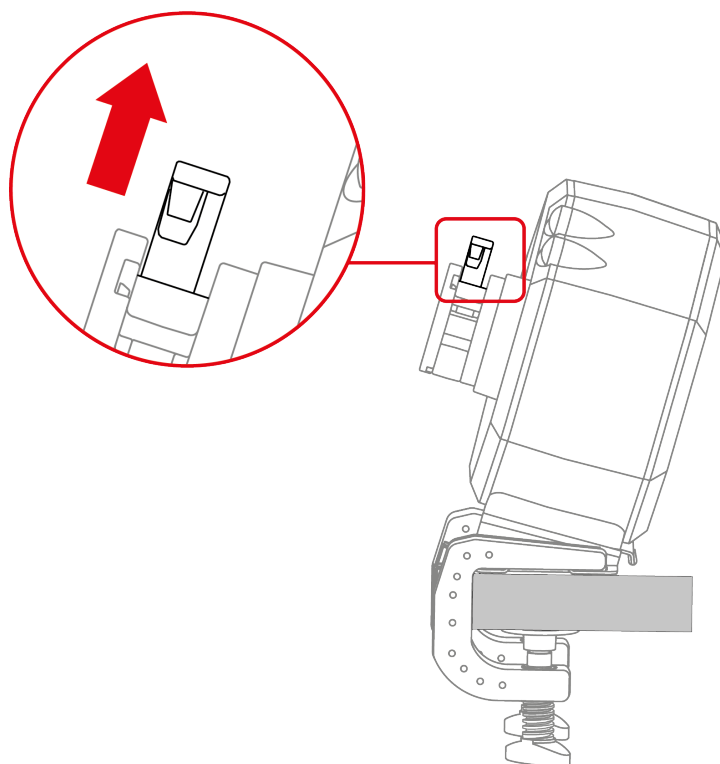


Installation plans for cockpits are available at:
<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/> in
the **Manual** section.

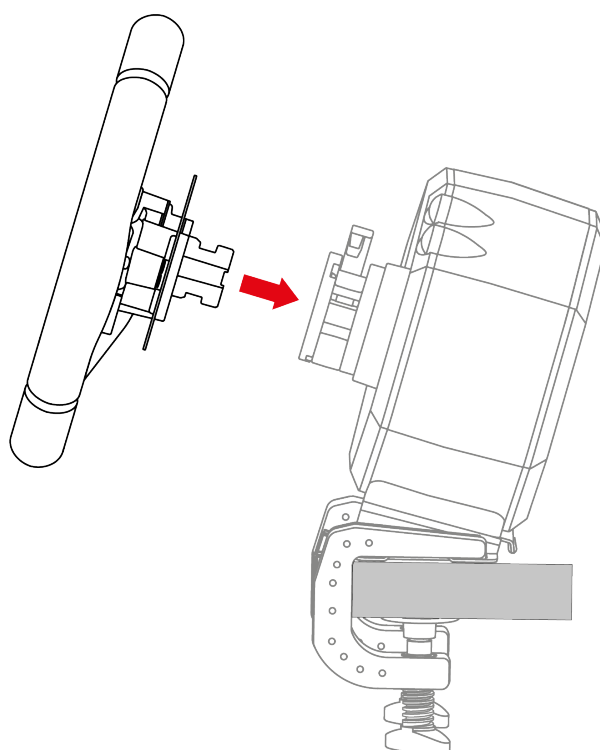


7. Installing the wheel rim on the base

1. Make sure the base is powered off and the base's locking lever is in the open position.

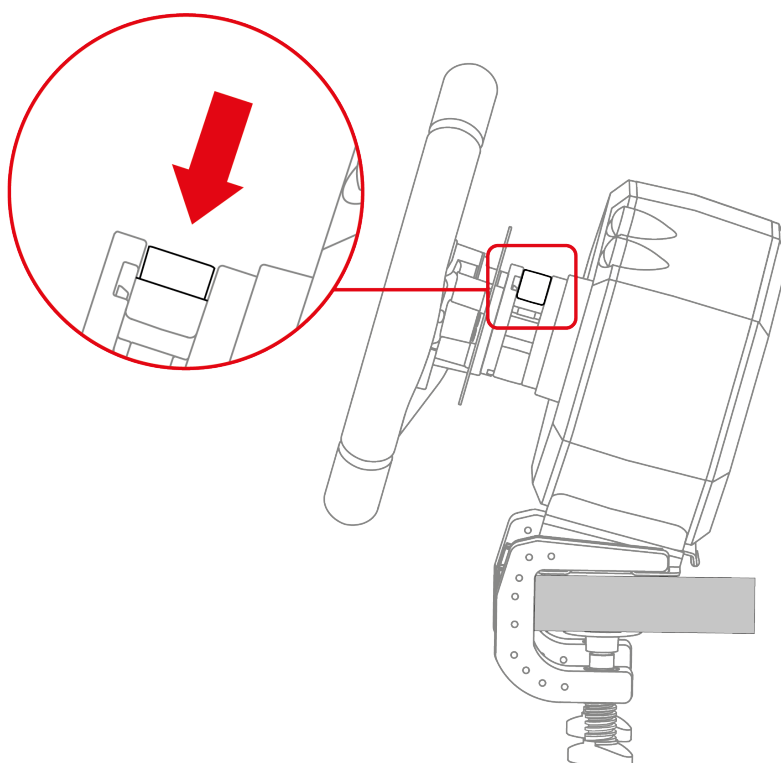


2. Insert the wheel rim into the base.





3. Lower the locking lever.



Pinch hazard

Do not leave your finger in the locking system when lowering the lever.



Before each use, verify that the base is still properly attached to the support, as per this manual's instructions.

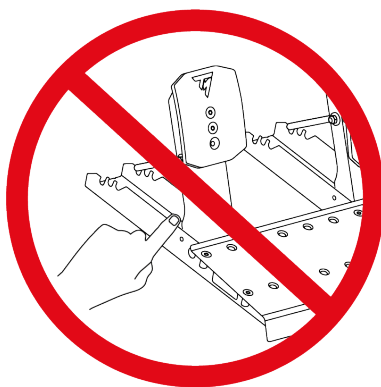


8. Assembling the pedal set

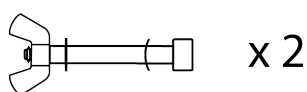
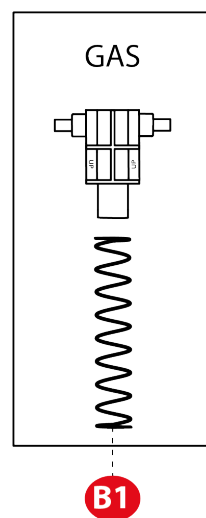
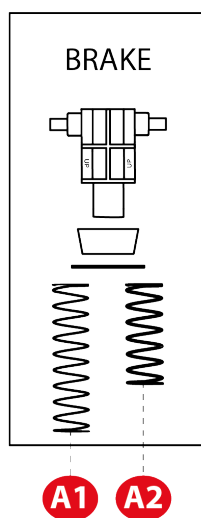
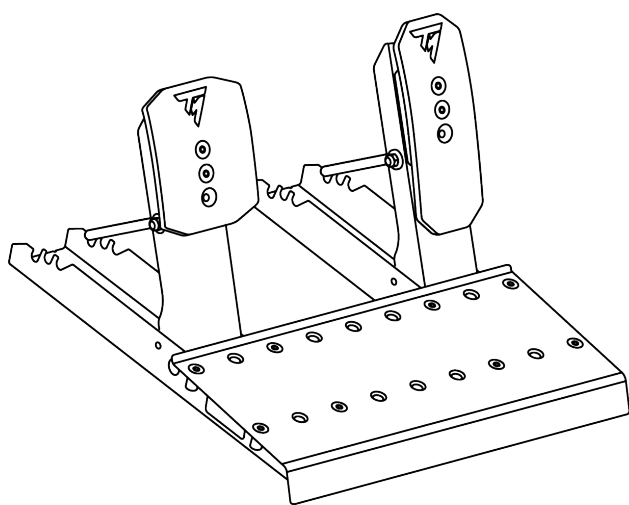


Pinch hazard

Before assembling the pedal set, make sure your fingers are not between the pedal arms and the base of the pedal set when lowering the pedals.



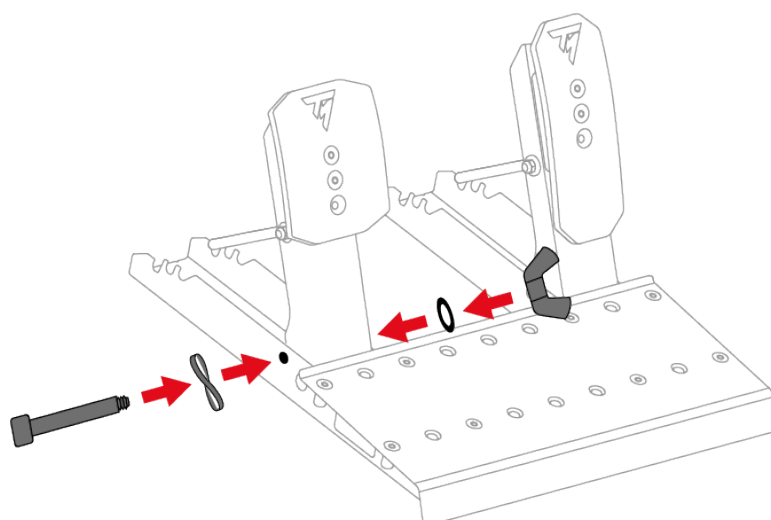
Required elements:





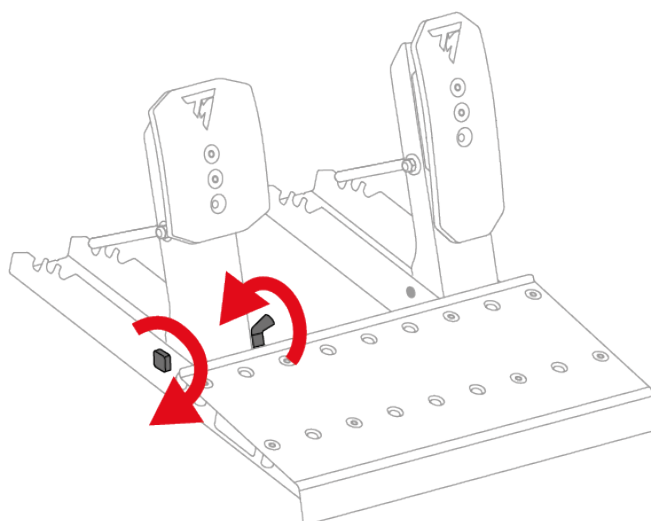
1. Insert the stop rod into the corresponding perforations in the base of the pedal set: the rod and the curved washer on one side of the pedal, the washer and wing nut on the other side.

Repeat the procedure on the other pedal.



2. Tighten the stop rod, without forcing it.

Repeat the procedure on the other pedal.



Do not overtighten the stop rod.



Brake pedal:

The parts that make up the brake pedal's spring are in a bag. There are two springs with different resistances:

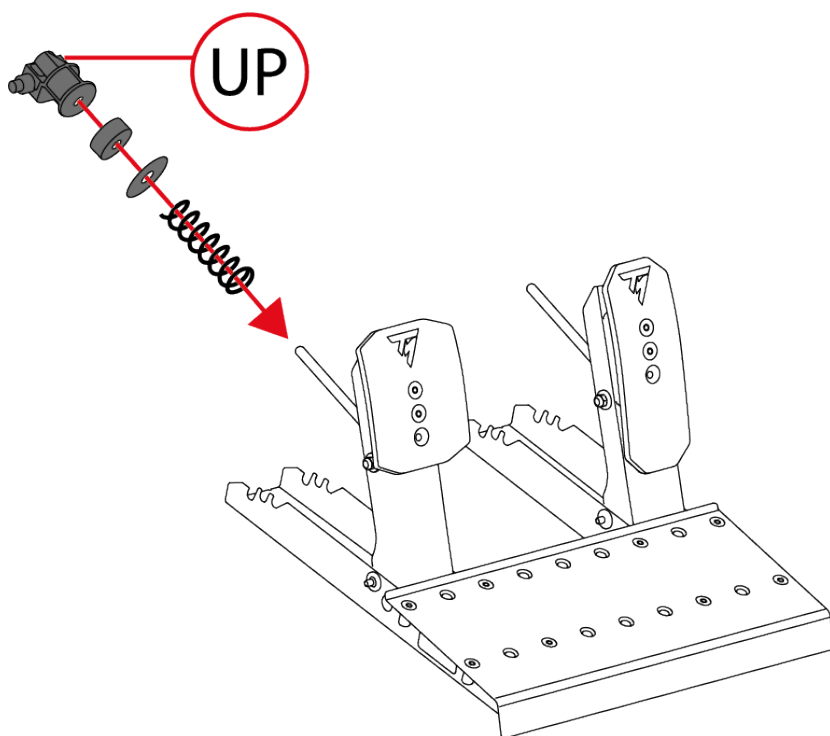
- A1 spring (long, black): weak resistance;
- A2 spring (short, grey): strong resistance.



Set aside the spring that you do not want to use.

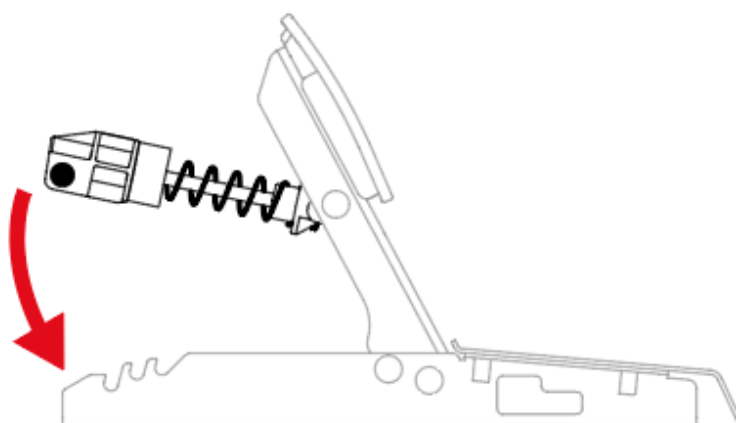
3. Insert all the parts of the brake pedal spring on the metal rod in the following order: spring, washer, buffer and support.

On the support, the UP marking must point upwards.





4. Compress the brake pedal spring using the support, to insert the retaining rod into the notches in the pedal set base.



To adjust the brake pedal's resistance, you can place the spring retaining rod in different positions.



For more information on adjusting the brake pedal's resistance, please read the **Pedal set mechanical settings** section.

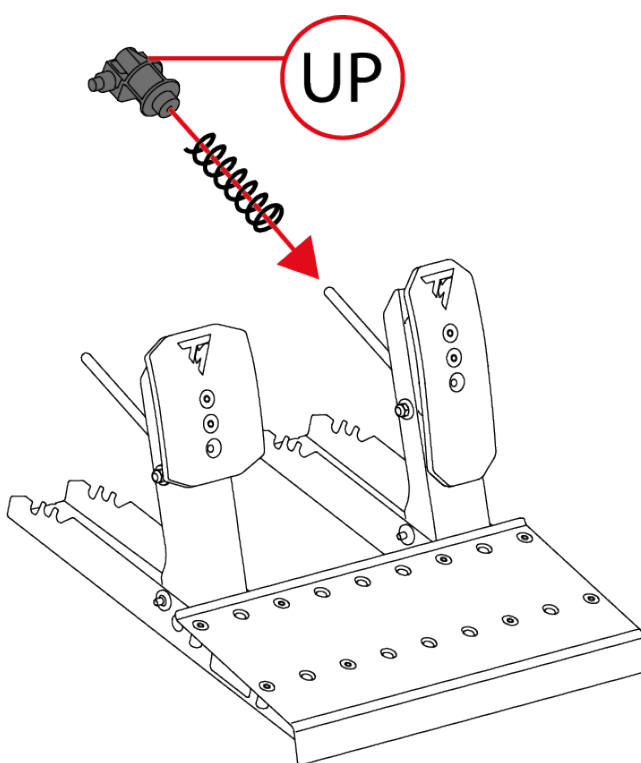


Accelerator pedal:

The parts that make up the accelerator pedal's spring are in a bag. The bag contains a single B1 spring (very long, grey).

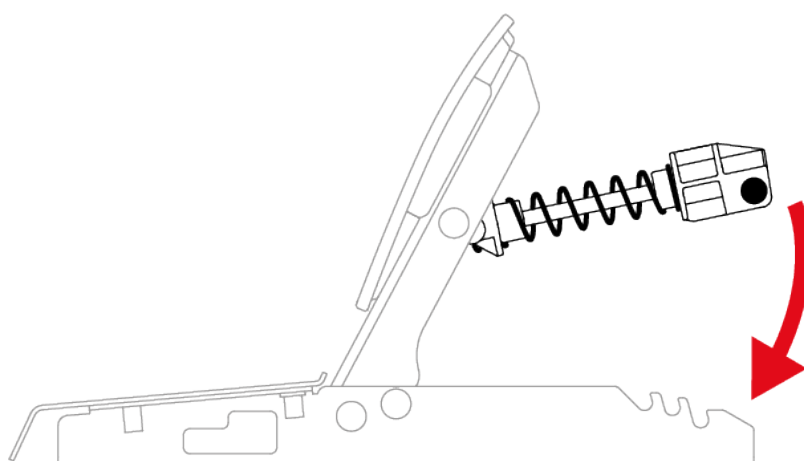
5. Insert all the parts of the accelerator pedal spring on the metal rod in the following order: spring and support.

On the support, the UP marking must point upwards.





6. Compress the accelerator pedal spring using the support, to insert the retaining rod into the notches in the pedal set base.



To adjust the accelerator pedal's resistance, you can place the spring retaining rod in different positions.



For more information on adjusting the accelerator pedal's resistance, please read the **Pedal set mechanical settings** section.



A video showing assembly of the pedal set is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

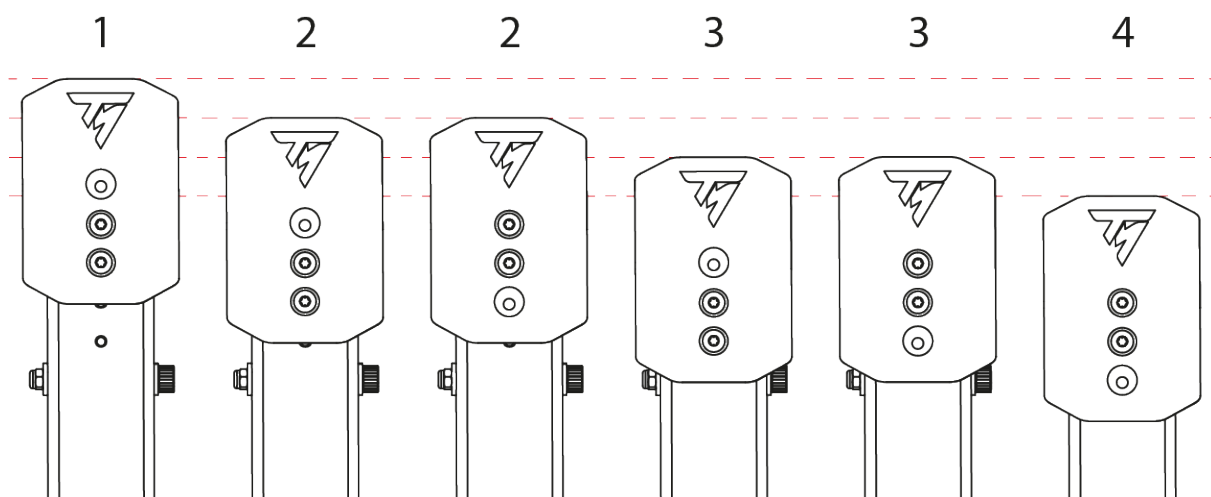


Pedal set mechanical settings

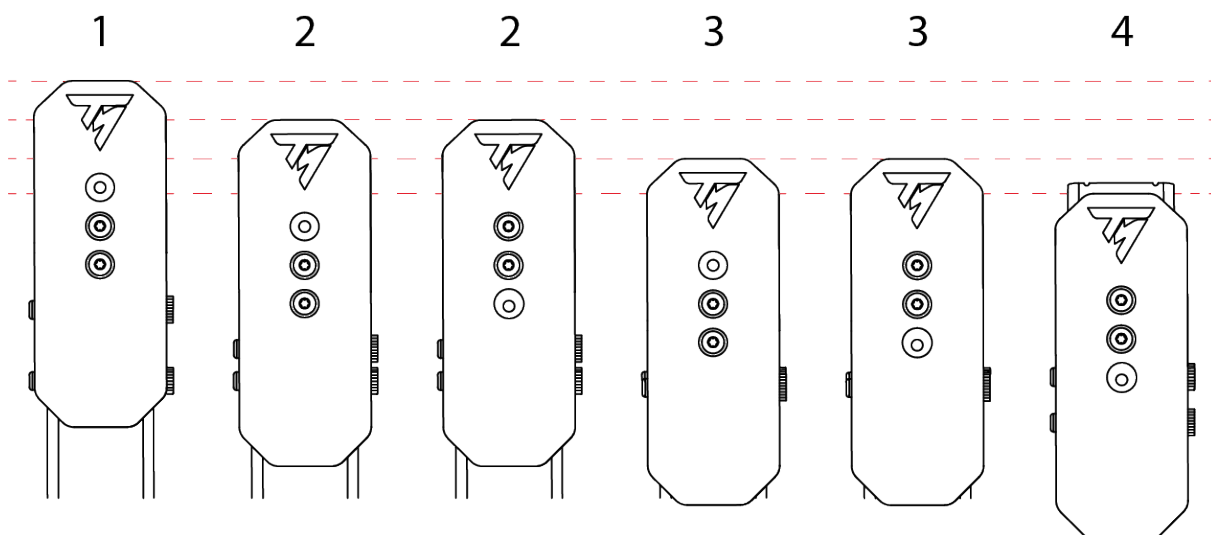
Adjusting the height of the pedals

The height of the brake pedal and accelerator pedal can be adjusted. There are four possible positions for each pedal.

Brake pedal:

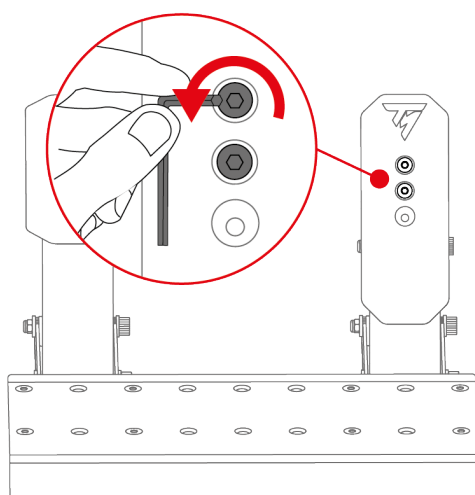


Accelerator pedal:

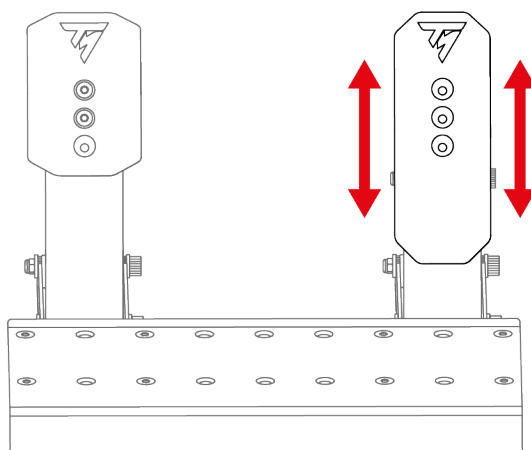




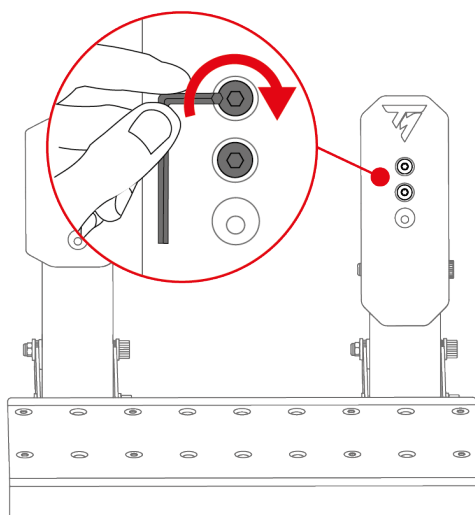
1. Use the included T20 Torx wrench to unscrew the two screws holding the pedal head in place.



2. Select the new pedal head position.



3. Reinsert and retighten the two screws holding the pedal head in place.



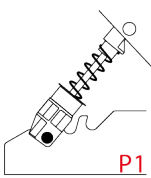
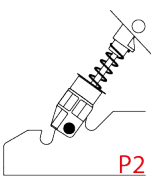
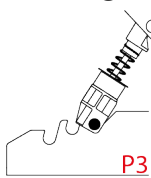
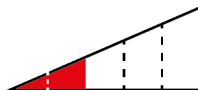
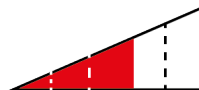
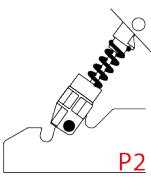
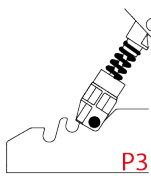


Adjusting the resistance of the brake pedal

Two springs are included for adjusting the brake pedal’s resistance:

- A1 spring (long, black): weak resistance;
- A2 spring (short, grey): strong resistance.

The three notches at the back of the pedal set base are used to adjust the resistance setting.

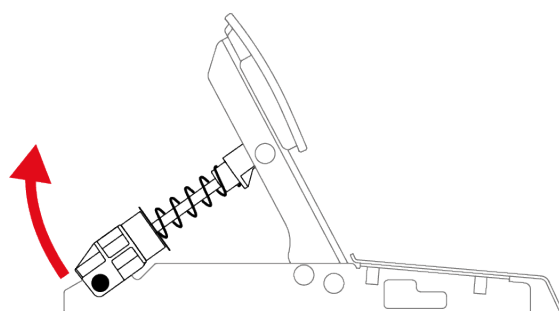
A1 spring			
Position	P1	P2	P3
Resistance			
A2 spring			
Position	P1 —	P2	P3
Resistance	—		



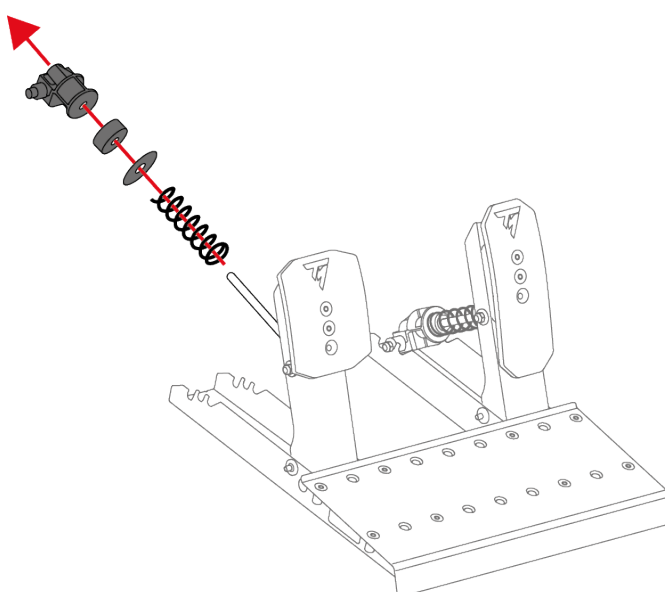
The A2 spring cannot be used in the P1 position.



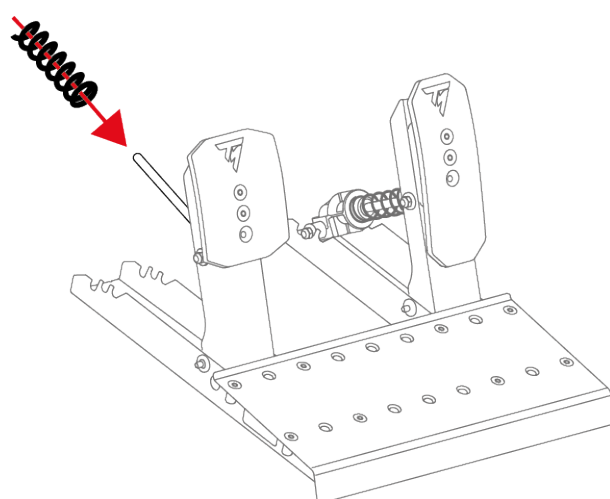
1. To release the spring retaining rod from the notches, compress the spring using the support.



2. Remove all of the pedal spring's parts.



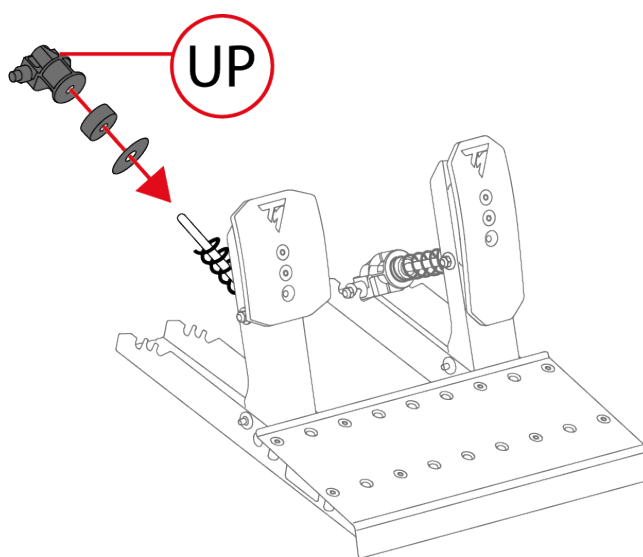
3. Insert the new spring onto the pedal's metal rod.



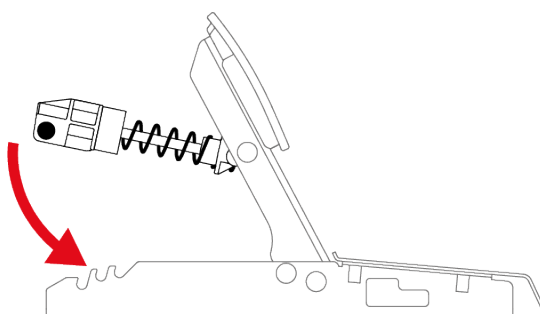


4. Insert the other parts of the brake pedal spring onto the metal rod in the following order: washer, buffer and support.

On the support, the UP marking must point upwards.



5. To insert the spring retaining rod into the notches (P1, P2 or P3), compress the spring using the support.



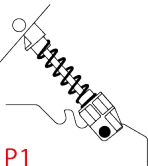
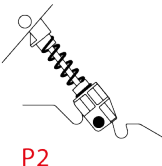
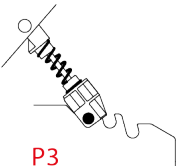
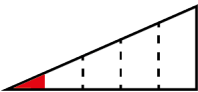
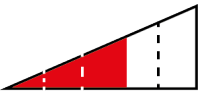
To prevent any calibration problems, we recommend that you restart the racing wheel base after changing the spring.



Adjusting the resistance of the accelerator pedal

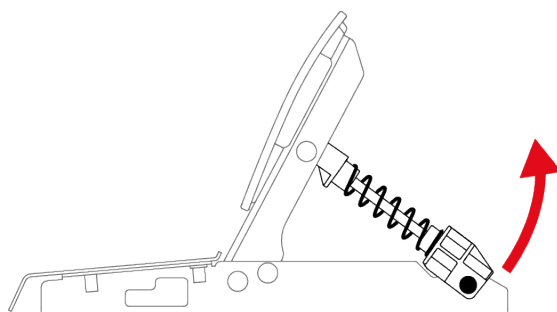
Only one spring is included for the accelerator pedal (B1 spring: very long, grey, weak resistance).

The three notches at the back of the pedal set base are used to adjust the resistance setting.

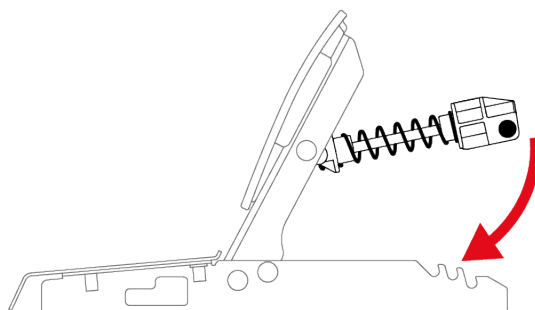
B1 spring			
Position	P1	P2	P3
Resistance			



1. To release the spring retaining rod from the notches, compress the spring using the support.



2. To insert the spring retaining rod into the notches (P1, P2 or P3), compress the spring using the support.

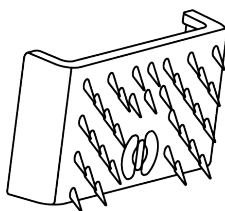


To prevent any calibration problems, we recommend that you restart the racing wheel base after changing the spring.



Carpet Grip non-slip supports

The Carpet Grip non-slip supports prevent the Raceline Pedals LTE pedal set from moving when used on a carpet or rug.

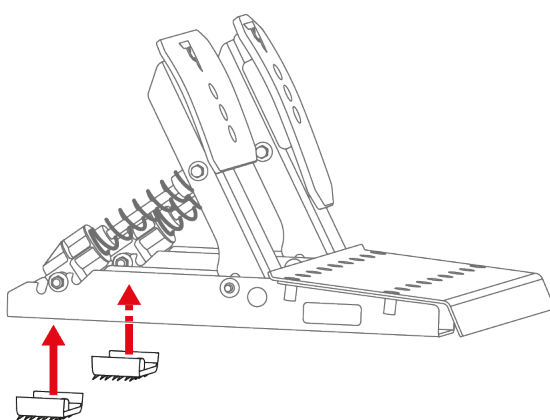


Do not use the Carpet Grip non-slip supports on a soft floor or parquet flooring, as this may damage the floor surface (e.g., scuffs, scratches).

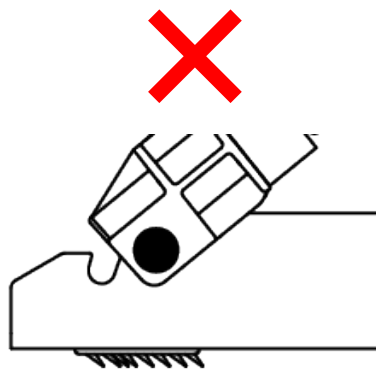
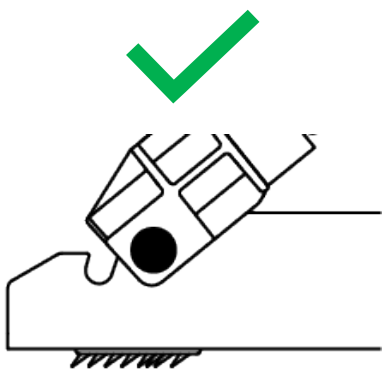


Installation

To install the Carpet Grip non-slip supports, clip them onto the underside of the pedal set, at the back.



To ensure that the supports are effective, position the teeth towards the back of the pedal set.

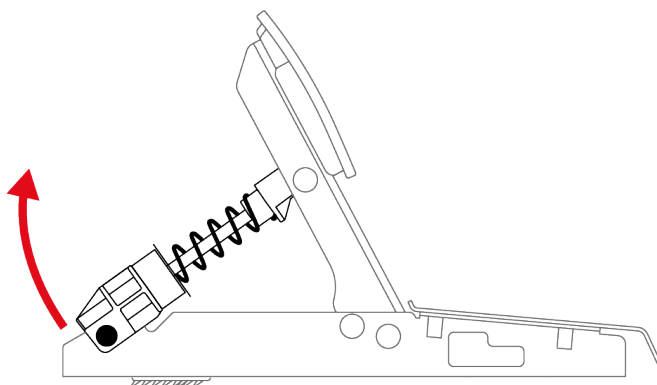




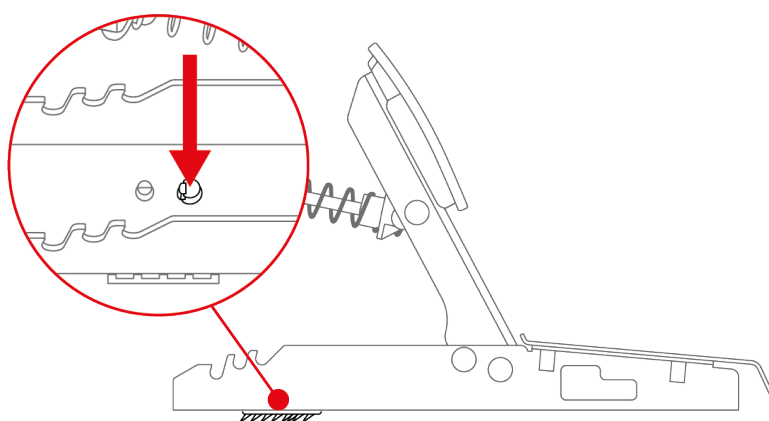
Removal

To remove the Carpet Grip non-slip supports:

1. Release the springs from the notches.



2. Press the clip of each non-slip support.

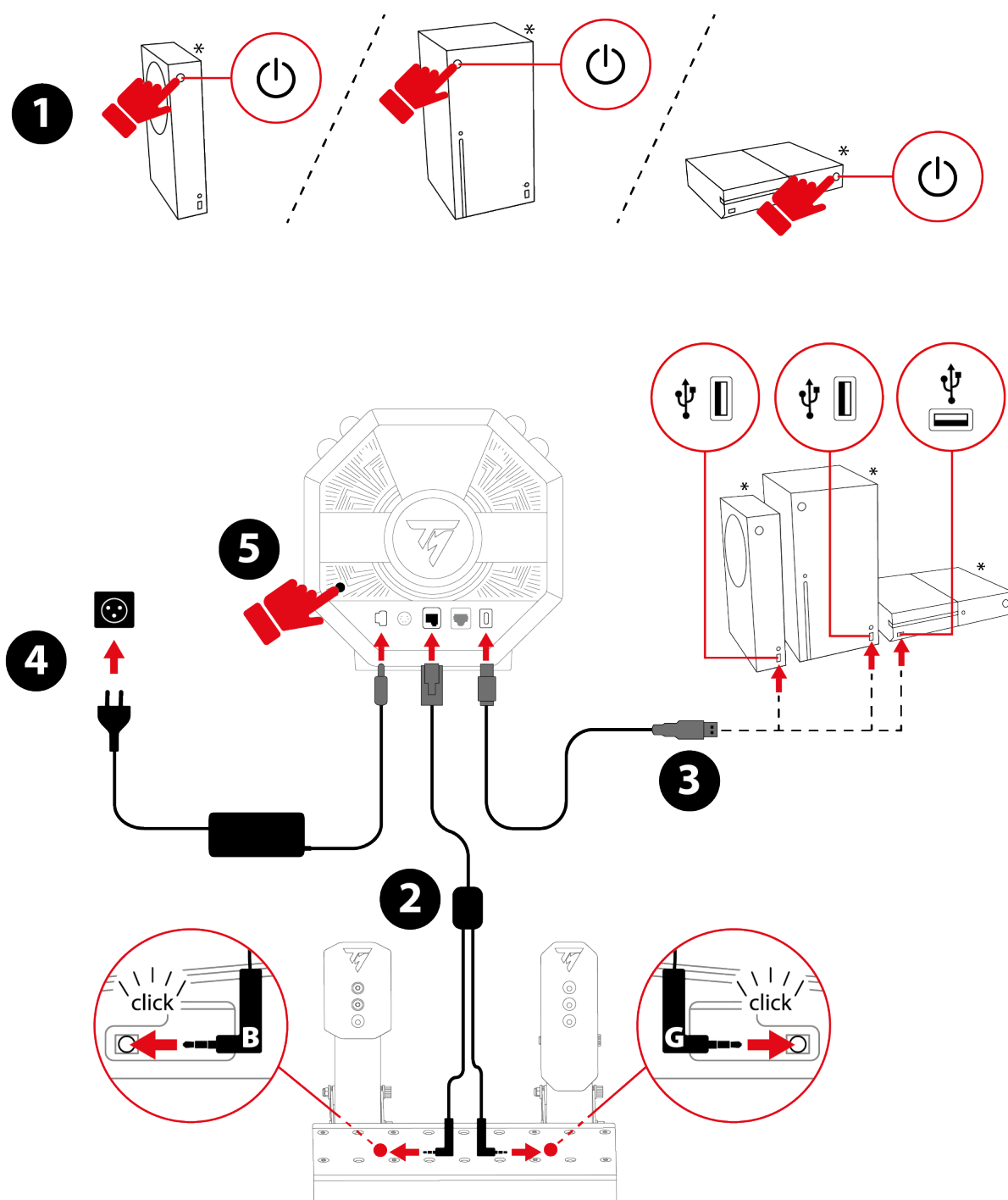


Do not pull on the sides of the Carpet Grip non-slip supports to remove them. By doing so, you may break the supports.



9. Installation

On XBOX consoles



**Not included*

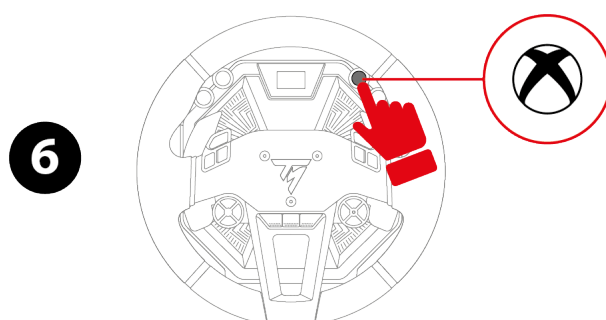


1. Power on your XBOX console.
2. Connect the double jack/RJ12 cable to the RJ12 connector on the base and the Raceline Pedals LTE pedal set.



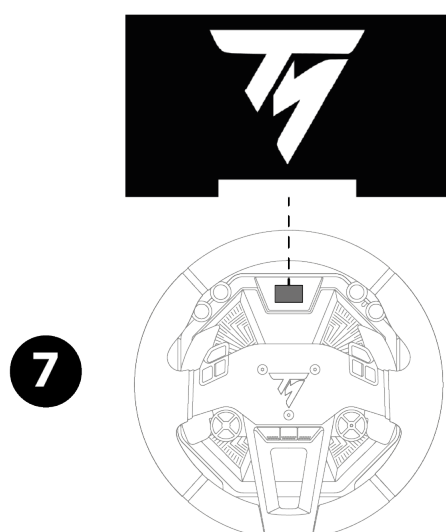
The jack connector with the B marking (Brake) connects to the brake pedal. The jack connector with the G marking (Gas) connects to the accelerator pedal.

3. Connect the USB-C – USB-A cable to the base's USB-C port, and a USB-A port on the XBOX console.
4. Connect the power adapter to the base, and also plug it into a wall outlet.
5. Press the On/Off button located at the back of the base.
6. Press the  button.

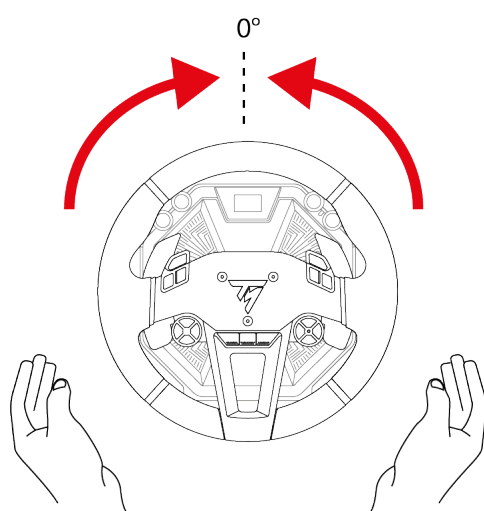




7. The base's screen turns on.



During the racing wheel's self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!



- On XBOX consoles, you can choose between two compatibility modes:
 - XBOX Native: default mode, with a white-colored bar. In this mode, the racing wheel is recognized with the following name in games: Thrustmaster T598.
 - XBOX Legacy: backward compatibility mode, with a purple-colored bar. In this mode, the racing wheel is recognized with the following name in games: TS-XW Racer.
- Most games work in XBOX Native mode. However, some games (such as EA SPORTS™ F1® 23 / F1® 24 / F1® 25) only work in XBOX Legacy mode.
- If you encounter compatibility or functionality issues with an XBOX game, select XBOX Legacy mode.

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]





1. Go to:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

2. Download and install the My Thrustmaster Panel software, available in the **Software** section.

3. Once the My Thrustmaster Panel software has been installed, connect the double jack/RJ12 cable to the RJ12 connector on the base and the Raceline Pedals LTE pedal set.



The jack connector with the B marking (Brake) connects to the brake pedal. The jack connector with the G marking (Gas) connects to the accelerator pedal.

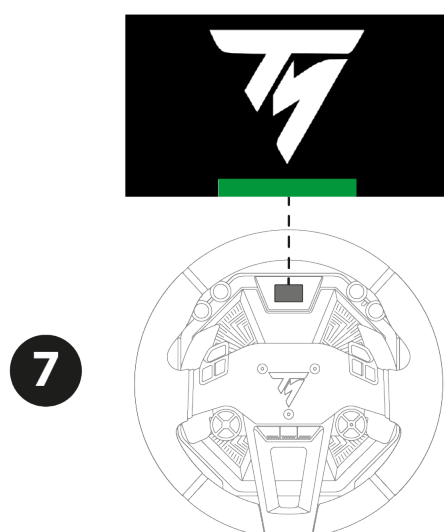
4. Connect the USB-C – USB-A cable to the base's USB-C port, and a USB-A port on the PC.

5. Connect the power adapter to the base, and also plug it into a wall outlet.

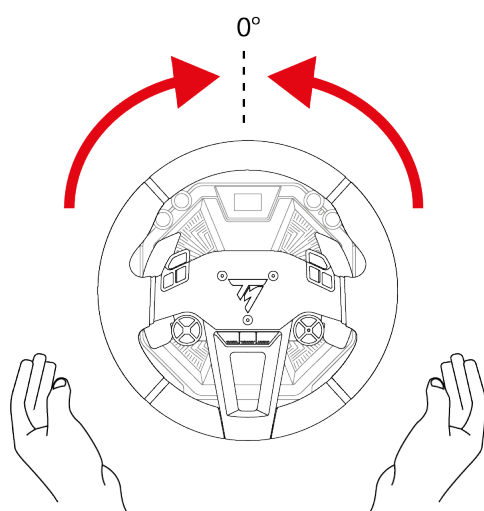
6. Press the On/Off button located at the back of the base.



7. The base's screen turns on.



During the racing wheel's self-calibration phase, make sure not to put your hands on the wheel rim.



You are now ready to play!



My Thrustmaster Panel software

My Thrustmaster Panel

HOME ←



T598

Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:1.1.23.0✔

FIRMWARE VERSION:1.40✔

QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:N/A

DRIVER PACKAGE VERSION:1.NextRW.2025✔

APPLY UPDATES

STATUS

SERIAL NUMBER:2510000000000055

OVERVIEW

SETTINGS

TESTING

LINKS

THRUSTMASTER



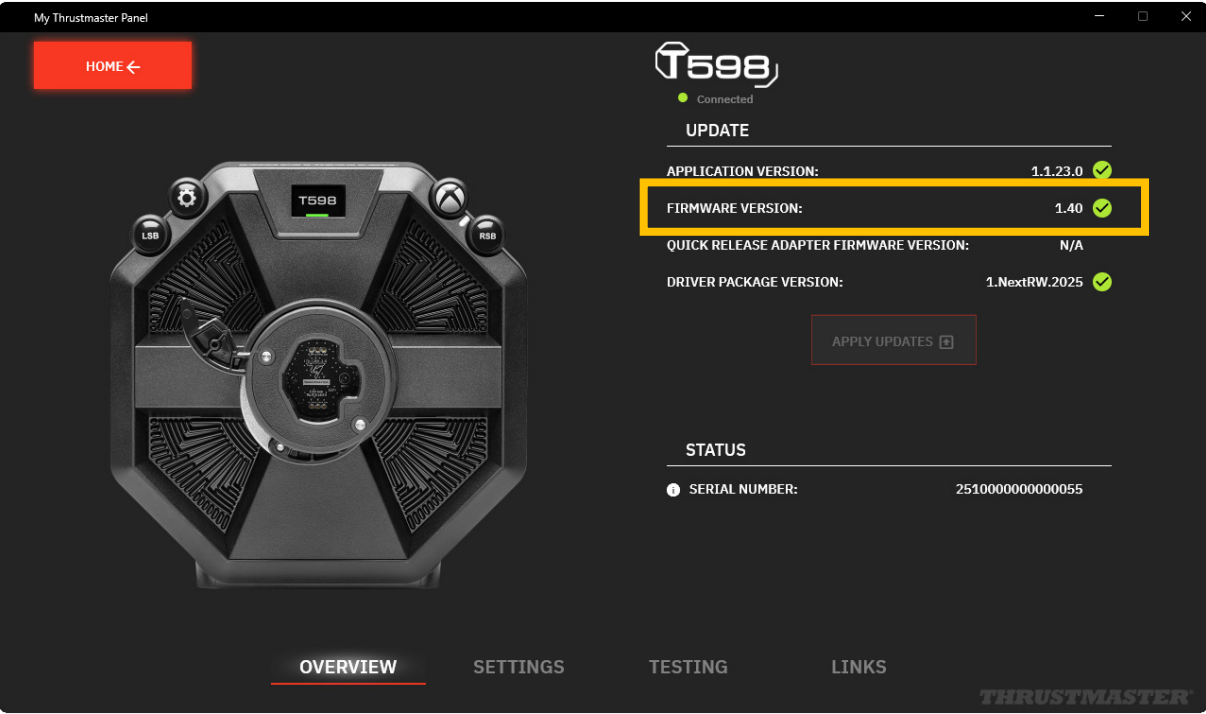
The My Thrustmaster Panel software lets you:

- view the serial number (SERIAL NUMBER) of your base;
- view the driver version (DRIVER) installed on your PC;
- view the firmware version (FIRMWARE) installed on your base;
- view the firmware version (FIRMWARE) installed on the wheel rim connected to your base;
- update the firmware version (FIRMWARE) of your base;
- test all the buttons of the wheel rim connected to your base;
- test all the axes of the pedal set connected to your base;
- reset the wheel rim's central position via the SET CENTER button (only when necessary).



Updating the firmware

Your base’s firmware version is listed on the Overview page of the My Thrustmaster Panel software.

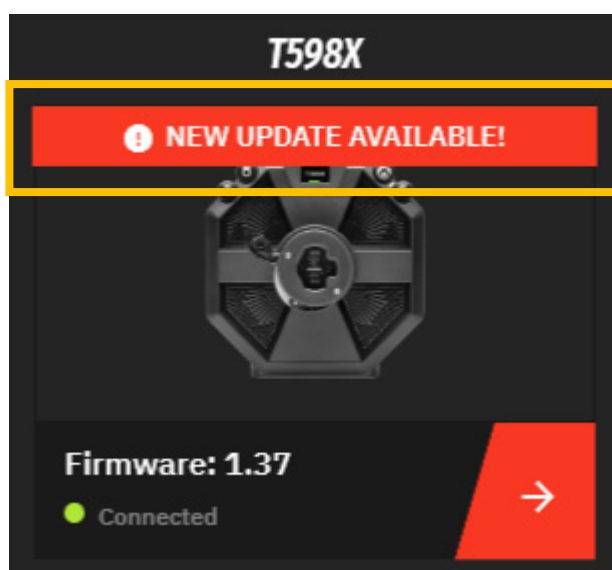




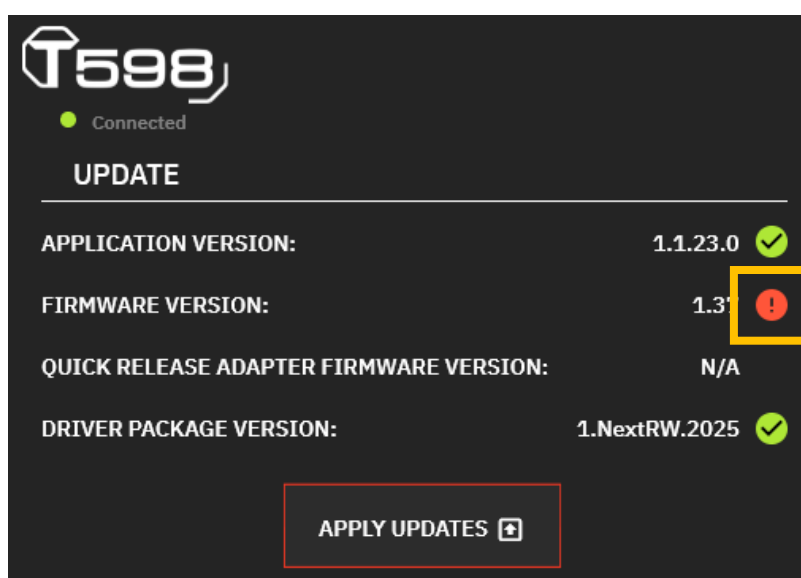
When an update is necessary:

- On the Home page, a banner announcing NEW UPDATE AVAILABLE! appears on the icon of the base.

This message may also mean that a new driver package is available.



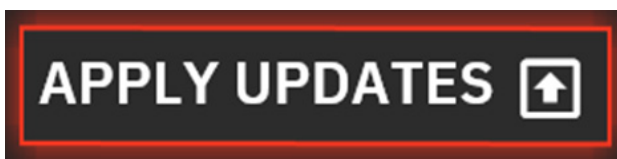
- On the Overview page, a red exclamation point appears next to the firmware version.





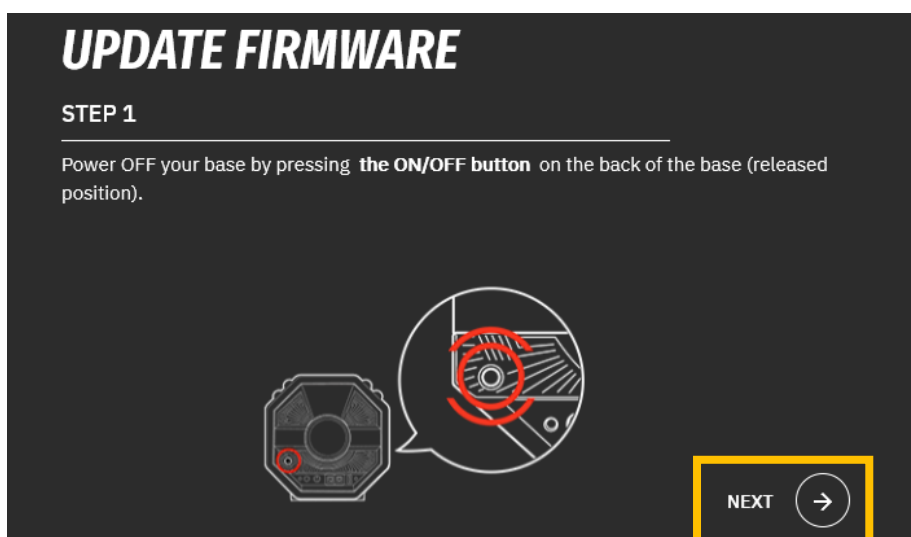
To update the base's firmware:

1. In My Thrustmaster Panel, on the Overview page, click APPLY UPDATES.



2. Power off the base by pressing the On/Off button located on the back of the base (released position).

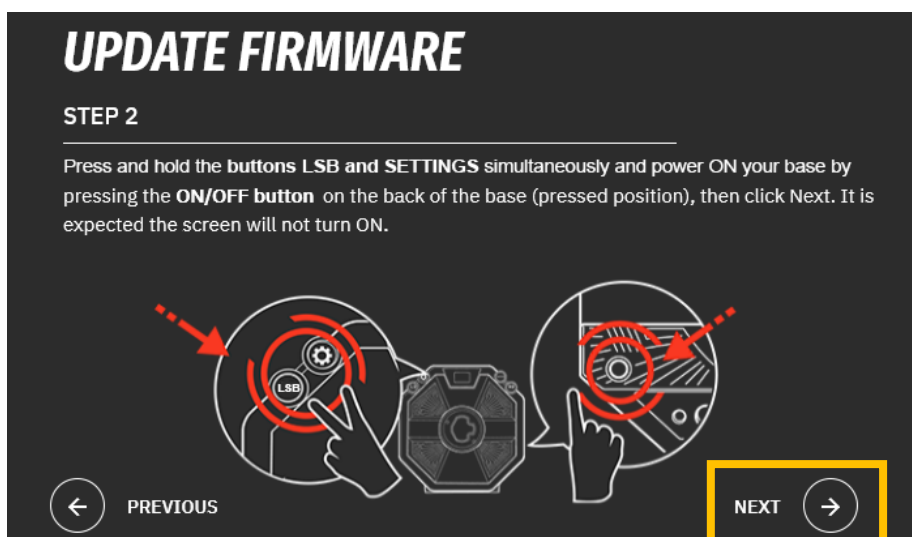
In My Thrustmaster Panel, click NEXT.





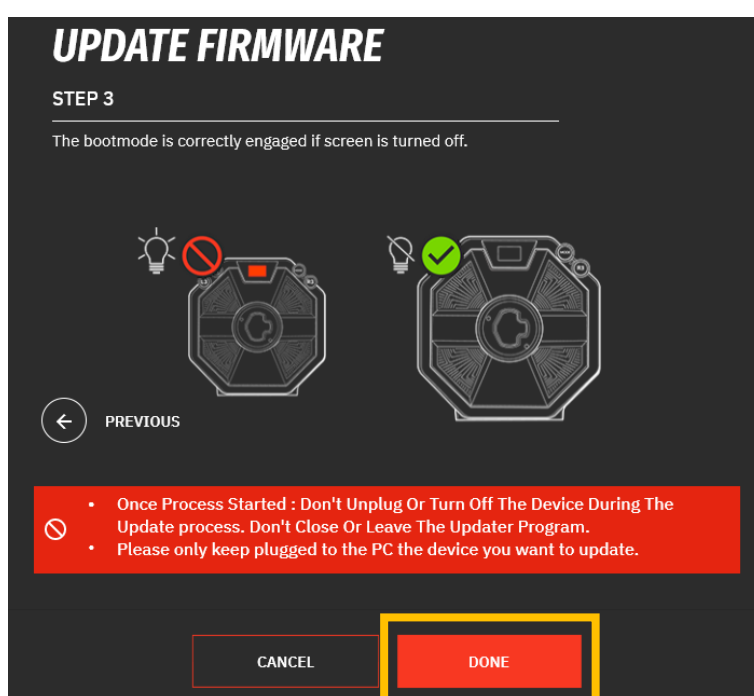
3. While pressing and holding down the LSB and ⚙️ (Settings) buttons, power on the base by pressing the On/Off button located on the back of the base (pushed-in position).

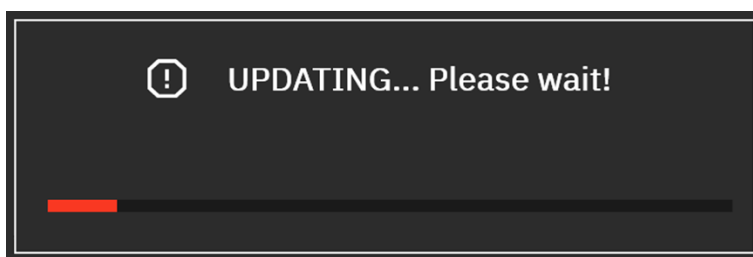
In My Thrustmaster Panel, click NEXT.



4. Release the LSB and ⚙️ (Settings) buttons. Boot mode is properly activated if the base's screen is off.

In My Thrustmaster Panel, click DONE to start the firmware update.

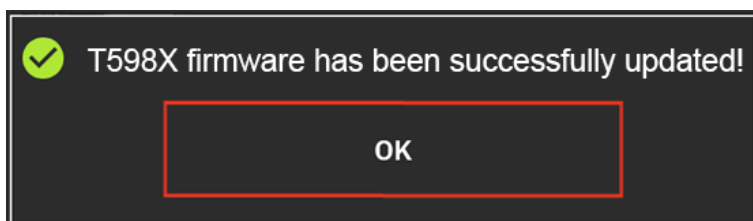




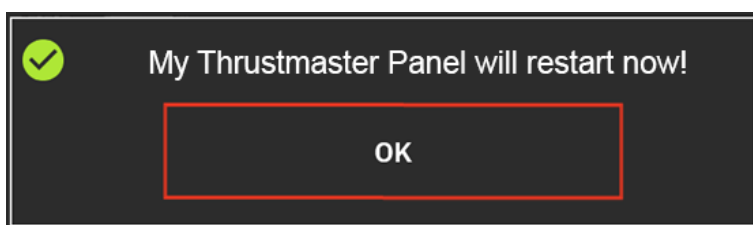
Once the update has started, do not disconnect or power off the base. Do not close or exit the My Thrustmaster Panel software.

5. Once the update is complete, power off the base by pressing the On/Off button, and then power the base back on.

Your base's firmware is now up to date.



6. The My Thrustmaster Panel software restarts.







Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:

1.1.23.0



FIRMWARE VERSION:

1.40



QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:

N/A

DRIVER PACKAGE VERSION:

1.NextRW.2025



APPLY UPDATES 



Automatic calibration of the racing wheel and pedals

The wheel rim automatically self-calibrates when you plug the racing wheel into a wall outlet, power it on using the On/Off button, and connect the racing wheel's USB connector to the XBOX console or PC.

This operation automatically recenters the racing wheel.



Never touch the racing wheel during the self-calibration phases. This could result in improper calibration and/or personal injuries.



Never disconnect the pedal set from the base or connect it to the base when the console or PC is powered on. This could result in improper calibration.



Always connect the pedal set before connecting the racing wheel to the console or PC.

Once the racing wheel's calibration is complete and the game has been started, the pedals are automatically calibrated after a few presses.



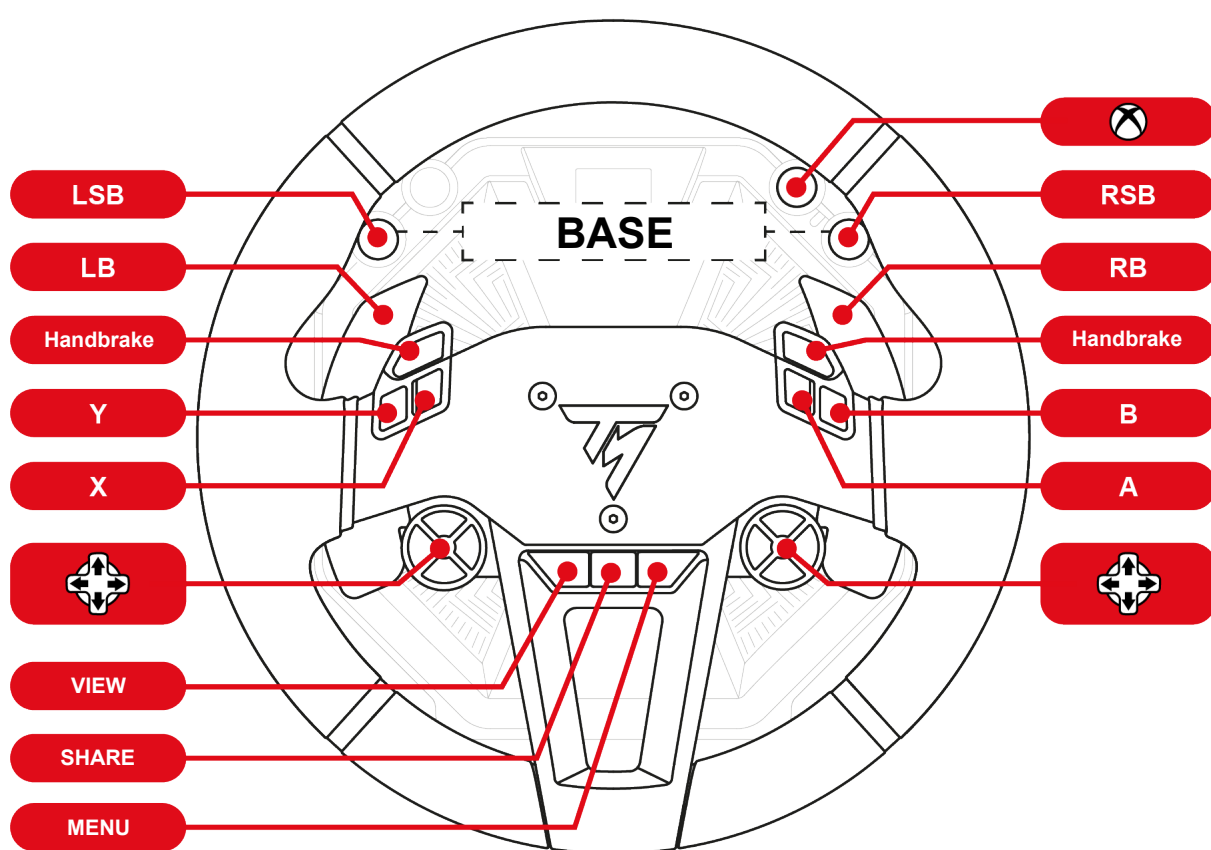
Never press the pedals when powering on your console or your PC, starting a game or installing a wheel rim on the base when the base is powered on, or during the racing wheel's self-calibration phases. This could result in improper calibration.



If your racing wheel and/or pedal set do not function correctly, or if they seem to be improperly calibrated: power off your console or PC and completely disconnect the racing wheel. Then reconnect all cables (including the power supply cable and the pedal set), and restart your console or PC and your game.



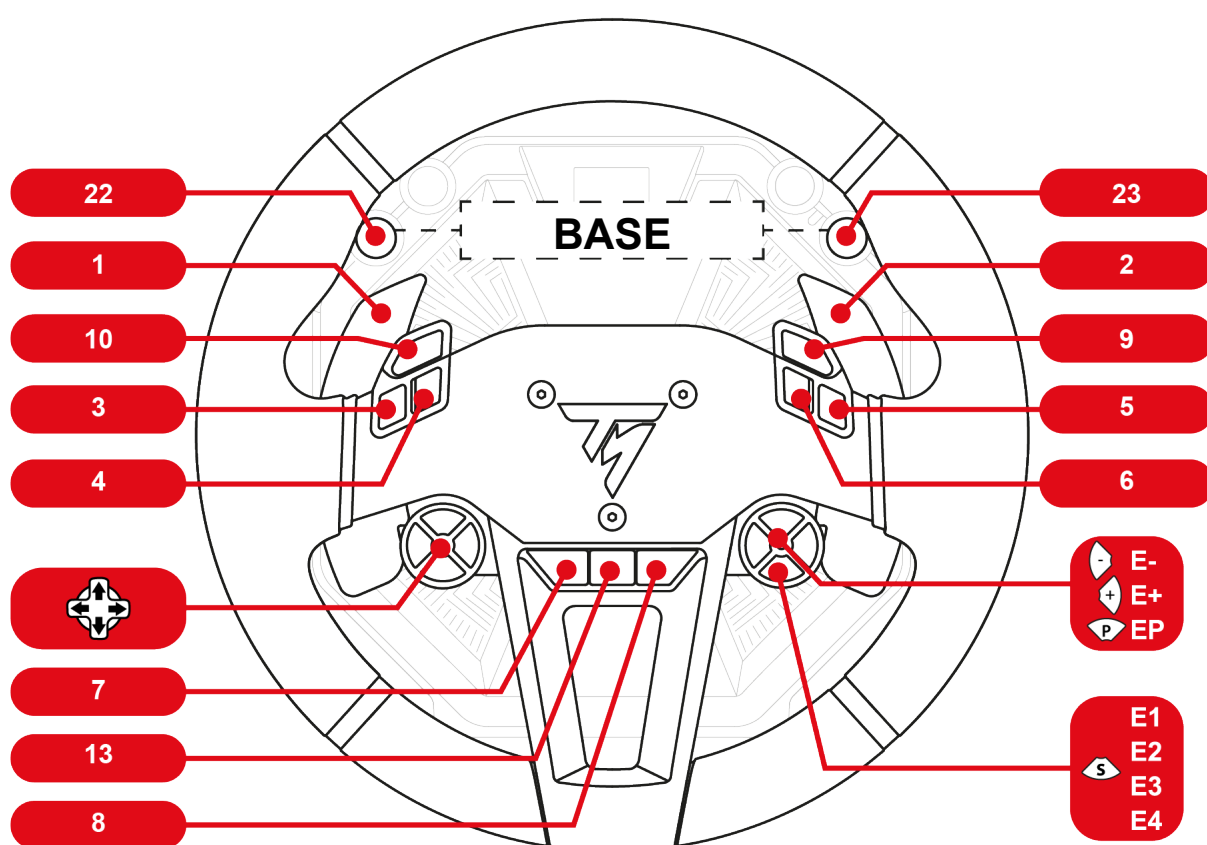
10. Mapping for XBOX consoles



- On XBOX consoles, in XBOX Native mode, the racing wheel is recognized with the following name in games: **Thrustmaster T598**.
- On XBOX consoles, in XBOX Legacy mode, the racing wheel is recognized with the following name in games: **TS-XW Racer**.
- The LED on the *SportCar Steering Wheel* wheel rim is not functional, due to the console's protocol restrictions.
- Certain features (encoders, number of buttons) are limited by the console's protocol.



11. Mapping for PC

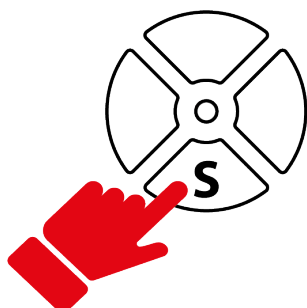


On PC, in the control panel and in games, the racing wheel is recognized with the name **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.



Using the encoders

Select the active encoder by pressing the **S** encoder selector.



The LED above the selector indicates the active encoder.

The following functions and LED colors are associated with the encoders:

E1	E2	E3	E4



Encoders E1, E2, E3 and E4 work in games compatible with Thrustmaster encoders. The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(in the **Games settings** section). This list is updated regularly.



12. Screen operation

The base's screen lets you:

- **Access the Settings or Telemetry submenus;**
- **Change the settings for the wheel rim, the base and the pedal set, as well as the screen's brightness;**
- **Select the telemetry information to be displayed.**



If no wheel rim is installed on the base or if the wheel rim is improperly installed, the following screen will be displayed:



Please install a wheel rim on the base, or uninstall and then reinstall the wheel rim on the base.



Accessing the Settings or Telemetry submenu



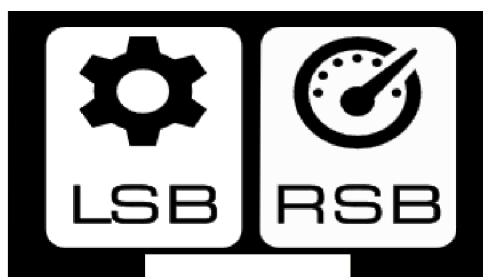
For safety reasons and to avoid any risk of injury, we very strongly advise you to pause the game **before** pressing the ⚙ button (Settings).



To display the Settings or Telemetry submenu selection screen:

1. Press the  button (Settings).

The following screen is displayed:



2. Press the LSB button to select the **Settings** submenu.

The following screen is displayed:



Press the RSB button to select the **Telemetry** submenu.

The following screen is displayed:





Settings submenu

The Settings submenu lets you display information about the base, the wheel rim and the pedal set, and lets you change the associated settings.



To access the Settings submenu, press the ⚙ button (Settings), then press the LSB button.

The following screen is displayed:



- ❶ Accessory involved: base, wheel rim or pedal set
- ❷ Selected Settings submenu
- ❸ Name of the selected setting and its value
- ❹ Possible navigation in the submenu



To navigate through the Settings submenu:

- Use the  directional buttons.

To change the value of a setting:

- Use the  directional buttons.

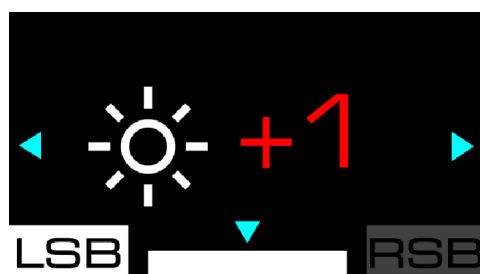
To confirm a setting's value and exit the Settings submenu:

- Press the  button (Settings).

The screen will display the telemetry information (GEAR screen, by default).



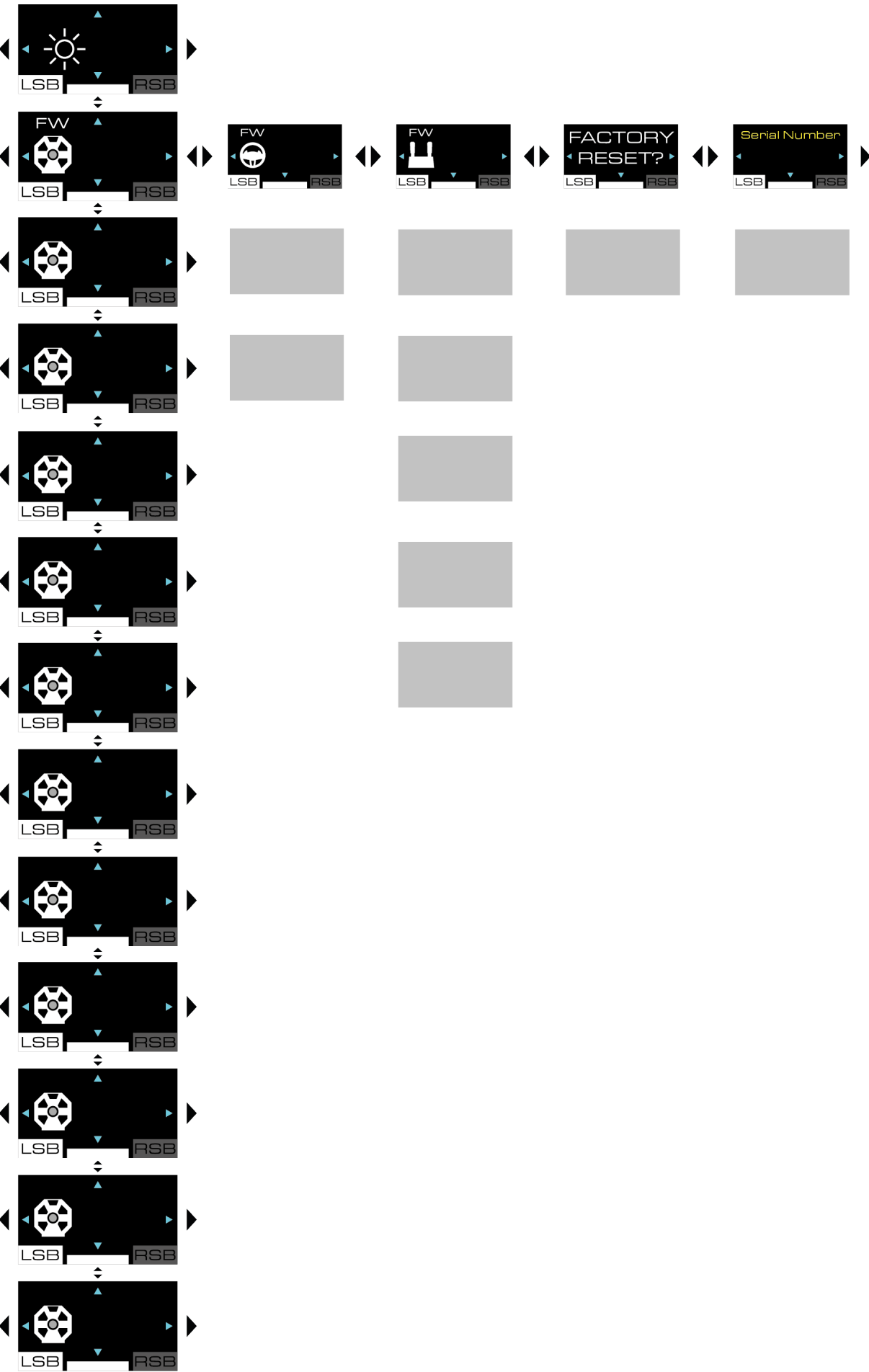
Adjusting the brightness



This screen lets you change the overall brightness of the screen's display. Three settings are possible: - 1; 0 (default setting); + 1.



Settings of the base





Firmware of the base



This screen shows the firmware version of the base.



Compatibility



This screen lets you change the base's compatibility mode on XBOX consoles. You can choose between XBOX Native mode (native mode, with a white-colored bar) or XBOX Legacy mode (backward compatibility, with a purple-colored bar).



- On XBOX consoles, to find out if your game is compatible with XBOX Native or XBOX Legacy mode, go to:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

In the **Games settings** section, select XBOX Games list.

- On XBOX consoles, in XBOX Native mode, the racing wheel is recognized with the following name in games: **Thrustmaster T598**.
- On XBOX consoles, in XBOX Legacy mode, the racing wheel is recognized with the following name in games: **TS-XW Racer**.

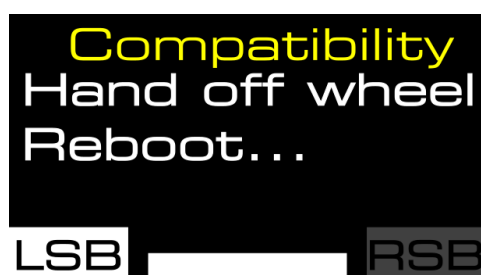


To change the compatibility mode:

1. Use the  directional buttons to select XBOX Native or XBOX Legacy mode.
2. Press the  button (Settings) to apply the new mode. Your selection is saved in the base's internal memory.
3. The following screen is displayed:



4. Please restart your XBOX console.
5. The following screen is displayed:



6. The racing wheel restarts and self-calibrates. Be careful not to put your hands on the wheel rim.



Force Feedback profiles



This screen is used to select the Force Feedback profile. You have the choice between four saved profiles, ranging from the least aggressive Force Feedback to the most aggressive: FFB D (default); FFB 1; FFB 2; FFB 3.



The saved settings are:

	FFB D	FFB 1	FFB 2	FFB 3
Master gain	50%	75%	100%	100%
Mode	S	P	P	E
Inertia	OFF	OFF	OFF	OFF
Friction	MID	MID	LOW	OFF
Boost low	0	0	0	0
Boost high	0	0	0	0
Speed	MID	HIGH	HIGH	EXT
Wheel damper	20%	10%	0%	0%
Game damper	LOW	LOW	LOW	LOW
Spring	0%	0%	0%	0%
Gear jolt	OFF	OFF	OFF	OFF
Engine roar	OFF	OFF	OFF	OFF
End stop	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH



You can change the FFB 1, FFB 2 and FFB 3 profiles by changing the settings of the base. The profiles are saved in the base's internal memory.

Use the **Factory Reset** screen to reset the saved settings of the FFB 1, FFB 2 and FFB 3 profiles.



The FFB D profile cannot be modified.



The selected profile is shown in the top left of the screen when you navigate through the base's settings.





Depending on the Force Feedback profile selected and the settings defined, the base may generate a whistling sound. This is normal and linked to the combination of several parameters aimed at increasing the motor's responsiveness. The greater the responsiveness, the louder the whistling sound. This whistling sound is characteristic of competition vehicles using an electric motor, and these vehicles' configuration.



Master gain (overall Force Feedback)



This screen lets you adjust the overall power of the Force Feedback effects (master gain). This value ranges from 0% to 100%, in increments of 5.

Mode

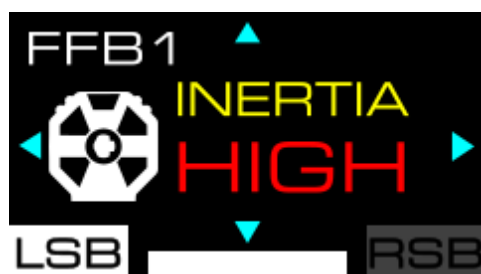


This screen is used to select the driving mode and change the Force Feedback responsiveness. There are four modes to choose from, ranging from the least responsive to the most responsive:

- B – Beginner;
- S – Sport;
- P – Performance;
- E – Extreme.



Inertia



This screen lets you adjust the wheel rim's inertia. There are four settings to choose from, ranging from no inertia to extremely high inertia (OFF, MID, HIGH, EXT), allowing for more or less steering control depending on the game you are playing and the vehicle you are using.

This motor setting increases the wheel rim's inertia proportionally to the vehicle's speed. The faster the vehicle goes, the more the inertia increases.

High inertia increases the force required to turn the wheel rim (the wheel rim then slows down), thereby limiting oscillations in a straight line when using very powerful vehicles.



This setting is accessible on PC only.



The Inertia effect is only functional in games that support displaying the vehicle's speed on the base's screen.

The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>.

In the **Games settings** section, select List of games compatible with the T598 INERTIA option.



Friction



This screen lets you adjust the motor's friction when the wheel rim is turning slowly or not moving. There are four settings to choose from, ranging from no resistance to very strong resistance: OFF; LOW; MID; HIGH.



- This setting is accessible **on PC only**.
- This setting can be used to avoid oscillating movements.



Boost low (light to medium effects)



This screen lets you adjust the light to medium Force Feedback effects (e.g., track curbs on the edge of the track, road texture). There are five settings to choose from: - 2; - 1; 0; + 1; + 2.

Boost high (medium to high effects)



This screen lets you adjust the medium to high Force Feedback effects (collision with another vehicle or a wall, etc.). There are five settings to choose from: - 2; - 1; 0; + 1; + 2.



Speed



This screen lets you change the motor's rotation speed (for example: when you release the wheel rim and it continues to turn). There are four settings to choose from, ranging from slow to very fast rotation speed: LOW; MID; HIGH; EXT.



This is a safety-related setting, because the motor is very fast.



Wheel damper (damping force of the wheel rim)



This screen lets you set the damping force (*damper*) of the Force Feedback. This value ranges from 0% to 100%, in increments of 10.



Reducing the damping force increases, improves and optimizes the overall feel of the Force Feedback. We recommend that you use a low damping force.



Game damper (damping force of the game)



This screen lets you set the damping force (*damper*) of the Force Feedback applied by the game. You can choose between four settings, ranging from low to extremely high damping force: LOW; MID; HIGH; EXT.

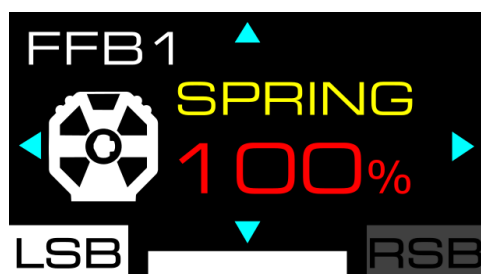
The gain acts as a multiplier on the input of the game's damping force, increasing or decreasing the level of damping applied to the racing wheel by the game.



Reducing the damping force increases, improves and optimizes the overall feel of the Force Feedback. We recommend that you use a low damping force.



Spring



This screen lets you adjust the spring force (return to central position of the wheel rim when there is no Force Feedback). The default spring value is 0%. This value ranges from 0% to 100%, in increments of 10.



You should only change the spring value in games that do not support Force Feedback.



In some games, including those supporting Force Feedback, the value of the spring is automatically adjusted by the game. This does not affect the quality of the Force Feedback effects.



Gear jolt (jolt when shifting gears)



This screen lets you change the level of jolting that you feel when shifting gears. There are four settings to choose from, ranging from no feeling to strong feeling: OFF (default); LOW; MID; HIGH.



- This setting is accessible **on PC only**.
- The Gear jolt (jolt when shifting gears) effect is only functional in PC games compatible with the Thrustmaster telemetry SDK (and therefore only in games where telemetry information is displayed on the base's screen).

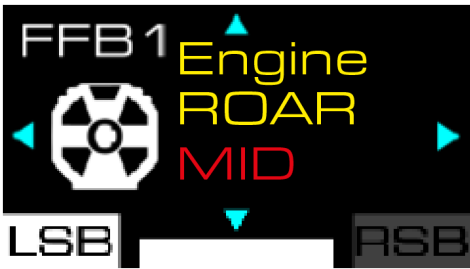
The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(in the **Games settings** section). This list is updated regularly.



Engine roar (vibrations linked to engine speed)



This screen lets you adjust the level of vibration felt in the wheel rim based on the vehicle’s speed and the engine speed (RPM). There are four settings to choose from, ranging from no vibration to strong vibration: OFF (default); LOW; MID; HIGH.

Setting	Vehicle speed	Effect
OFF	-	Disabled
	-	Disabled
LOW	< 200 km/h	Light
	> 200 km/h	Disabled
MID	< 300 km/h	Medium
	> 300 km/h	Disabled
HIGH	< 400 km/h	Strong
	> 400 km/h	Disabled



In some games (*F1*, *Le Mans*® *Ultimate*, *Forza Horizon 5*, etc.), when you pause the race, the telemetry does not stop and the Engine roar effect continues to function. This effect is only interrupted when you exit the race completely.

You can easily verify that the telemetry is not cut off: the telemetry information relating to SPEED or RPM is still displayed on the screen on the racing wheel's base.



- This setting is accessible **on PC only**.
- The Engine roar effect (vibrations linked to engine speed) is only functional in PC games compatible with the Thrustmaster telemetry SDK (and therefore only in games where telemetry information is displayed on the base's screen).

The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(in the **Games settings** section). This list is updated regularly.



End stop (virtual end stop)



This screen lets you change the force of the virtual end stop (end stop damping). There are three settings to choose from, ranging from low to very strong force: LOW; MID; HIGH (default).



Wheel rim firmware



This screen shows the wheel rim's firmware version, or displays UPDATE REQUEST if the wheel rim's firmware is not up to date.

To carry out the update:

1. Go to

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

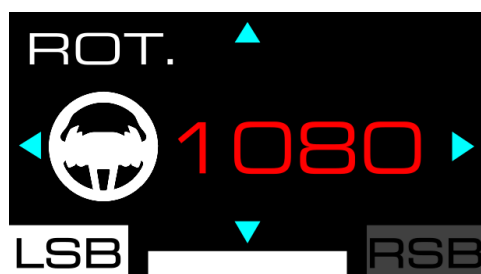
2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.



The firmware version is only displayed when a wheel rim is installed on the base and the information is available.



Rotation angle



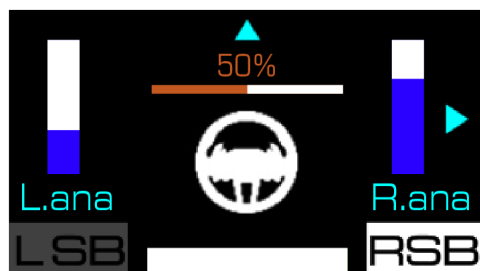
This screen lets you set the wheel rim's angle of rotation. There are six settings to choose from: 180°; 360°; 540°; 900°; 1080°; AUTO (default).



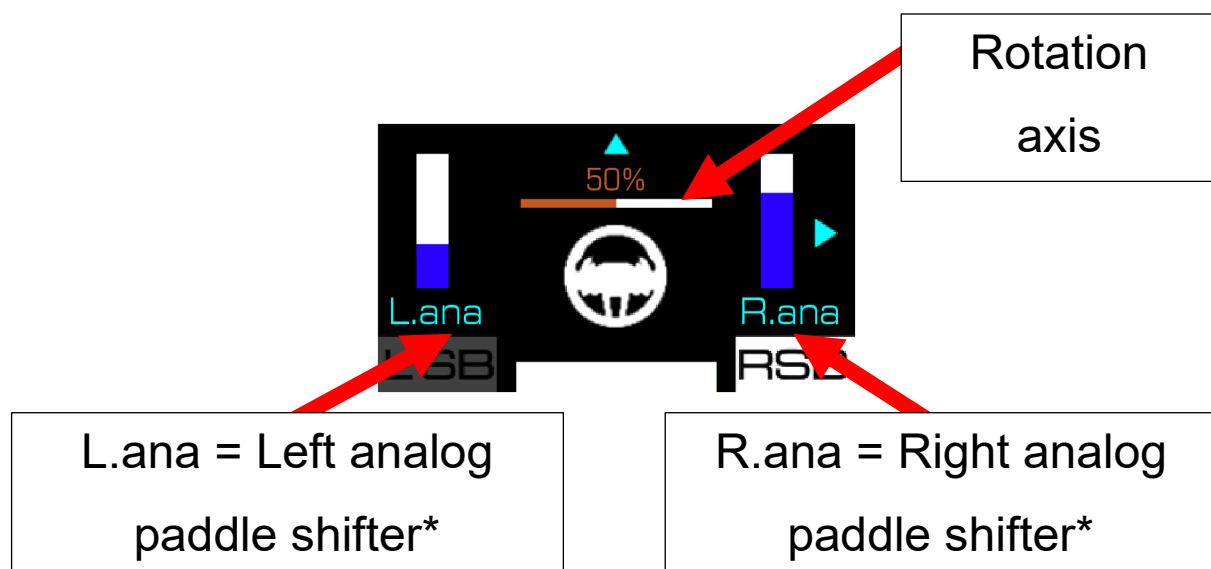
- When the wheel rim's angle of rotation is set to AUTO, the angle is automatically adjusted by the game according to the vehicle being used.
- The angle of rotation can only be changed manually in games where the angle is not automatically set.



Test and central position



This screen lets you test the analog paddle shifters* and the wheel rim's axis and reset the central position of the wheel rim (only when needed).



**Only available for wheel rims with analog paddle shifters*



When testing an analog paddle shifter*, the gauge associated with this paddle shifter fills up.

When testing the rotation axis, the gauge associated with the wheel rim fills up:

- 0%: you have reached the left end stop;
- 50%: central position of the wheel rim;
- 100%: you have reached the right end stop.

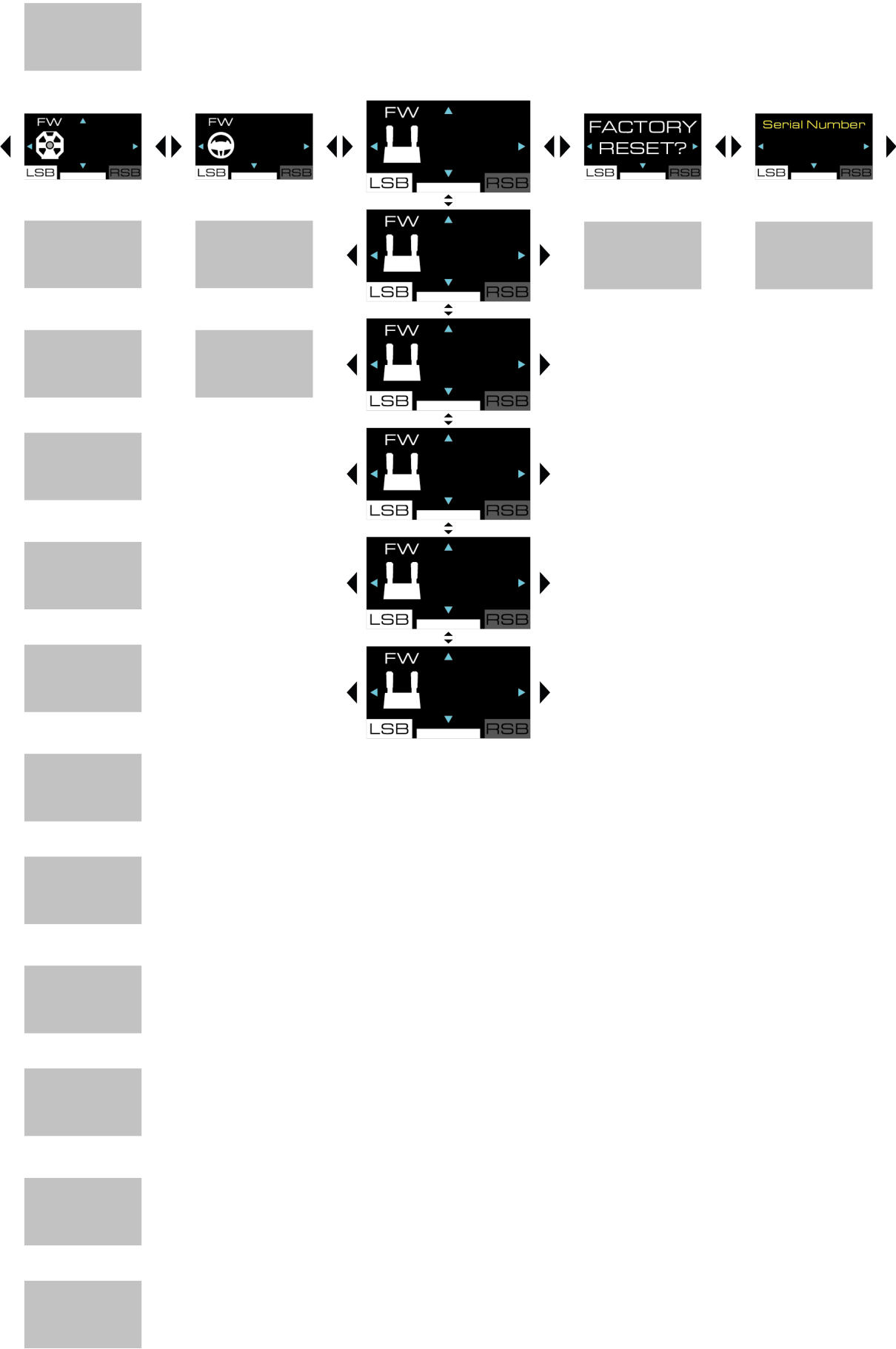
To reset the central position of the wheel rim:

1. Position the wheel rim in the center. “50%” should be displayed on the screen.
2. Press the  button for five seconds.

**Only available for wheel rims with analog paddle shifters*



Pedal set settings





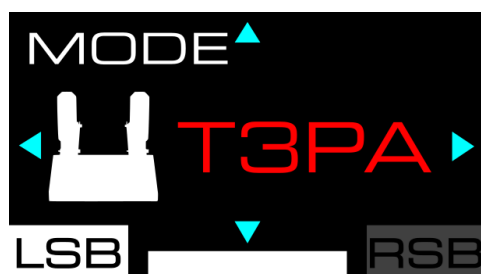
Pedal set firmware



This screen will show the firmware version of certain pedal sets in the future.



Type of pedal set



This screen lets you select the type of pedal set being used. There are three types of pedal sets to choose from:

- TRLP: for the Raceline Pedals LTE pedal set, included with T598;
- T3PA: for the T2PM*, T3PA* and T3PM* pedal sets (without a Load Cell force sensor);
- T-LCM: for the T-LCM Pedals* pedal set (with a Load Cell force sensor).

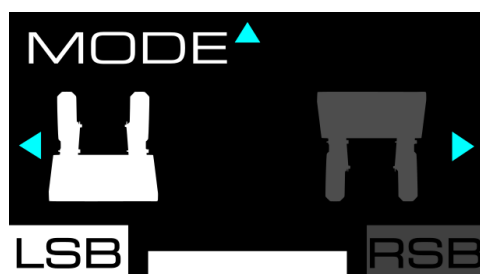


When using the Raceline Pedals LTE pedal set included with the base, select the TRLP type.

**Sold separately*



Pedal set configuration



This screen lets you select the pedal set configuration.

There are two positions to choose from:

-  (default): normal position;
-  : inverted position.



- The inverted position is only available with a 3-pedal pedal set.
- In the inverted position, the accelerator and clutch pedals are reversed.



Deadzone



These screens let you set a minimum dead zone (MIN) and a maximum dead zone (MAX) for each pedal.



- Setting a minimum dead zone (MIN) and a maximum dead zone (MAX) lets you precisely adjust the sensitivity of the pedals.
- A dead zone can be useful for **optimizing the responsiveness or avoiding unnecessary or unintended activations** (when you keep your foot on the brake pedal, for example).
- The minimum dead zone (MIN) is at the beginning of the pedal's travel, while the maximum dead zone (MAX) is at the end of its travel.
- The pedal's travel is represented by the gauge.

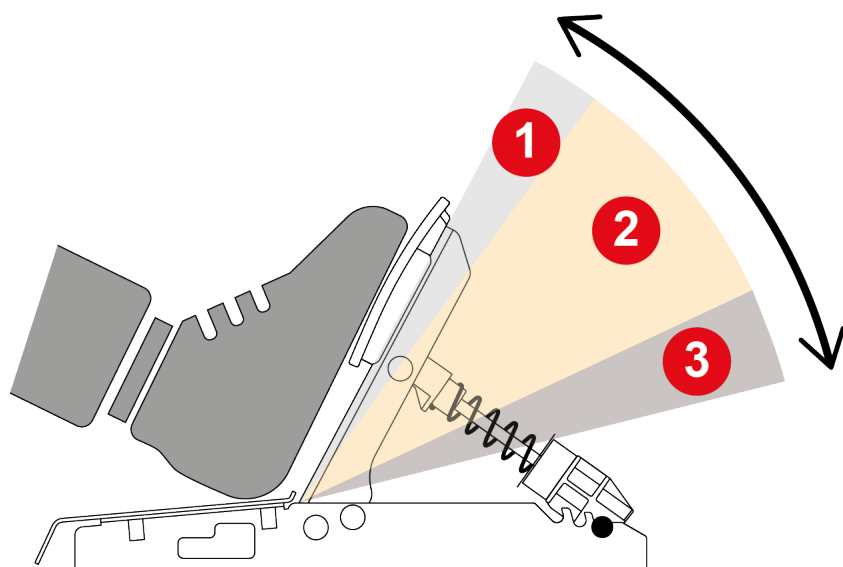


To set the minimum dead zone (MIN):

1. Press on the pedal until the point where you want the dead zone to end, and keep the pedal in that position.
2. Press the  button to set the end of the minimum dead zone.

To set the maximum dead zone (MAX):

1. Press on the pedal until the point where you want the dead zone to start, and keep the pedal in that position.
2. Press the  button to set the start of the maximum dead zone.



① Minimum dead zone: pressing on the pedal **does not trigger any action in the game** (acceleration, braking, etc.).

② Active zone: pressing on the pedal **triggers an action in the game** (acceleration, braking, etc.), with the intensity being proportional to the pressure applied to the pedal.

③ Maximum dead zone: pressing on the pedal **maintains the maximum intensity of the action** throughout this zone (acceleration, braking, etc.).



Resetting the pedal set's settings



This screen lets you reset the settings for the pedal set only.

To reset the settings:

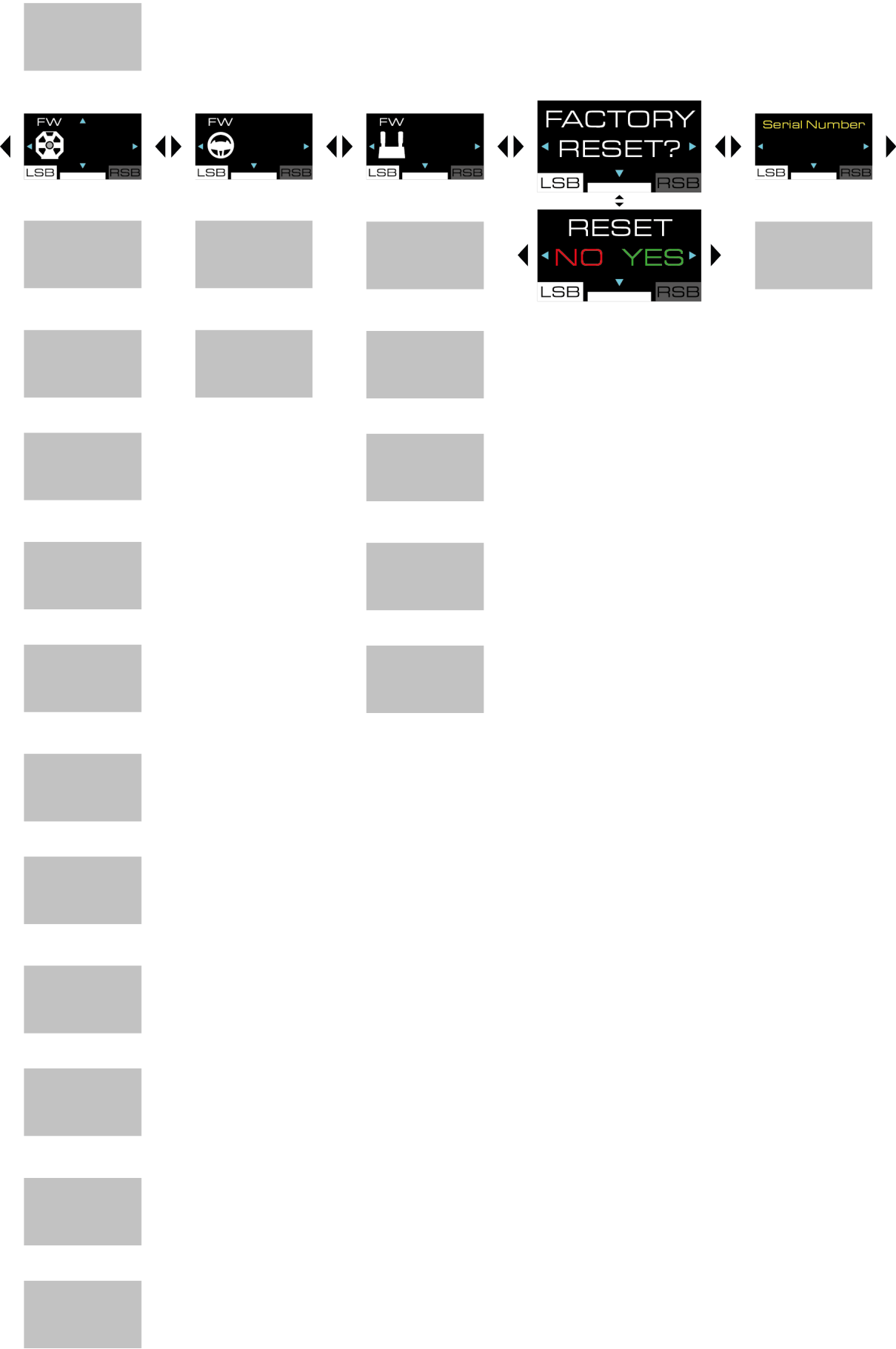
1. Press the  button to confirm the reset. When the settings have been reset, the following screen is displayed for five seconds:



Press the  button to refuse the reset.



Resetting the settings





This screen lets you reset the settings for the base, wheel rim, pedal set, screen and telemetry.

To reset the settings:

1. Press the  button. The following screen is displayed:



2. Press the  button to confirm the reset. When the settings have been reset, the following screen is displayed for five seconds:

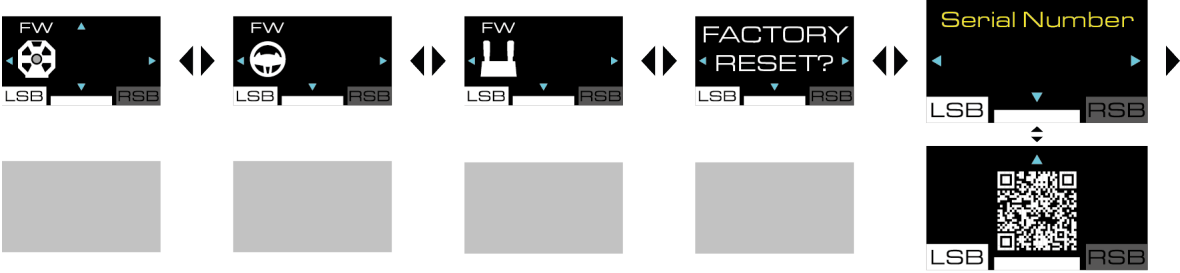


Press the  button to refuse the reset. The following screen is displayed:



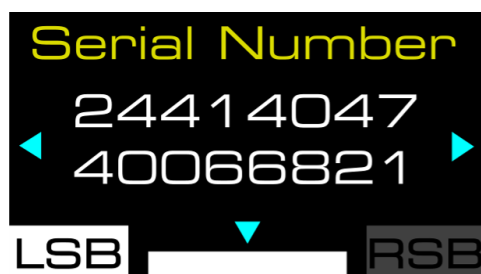


Additional information





Serial number



This screen displays the base's serial number.

User Manual



This screen lets you access the page dedicated to T598 (XBOX/PC) on the Thrustmaster technical support website.



Telemetry submenu

The Telemetry submenu lets you select the telemetry information displayed on the screen: speed, position, number of laps, session time, engine speed, etc.



Telemetry and compatibility

The telemetry information is only displayed in games compatible with Thrustmaster's SDK.

The list of compatible games is available here:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(in the **Games settings** section). This list is updated regularly.



Telemetry on XBOX consoles

- Before starting up the racing wheel base, attach the wheel rim to the racing wheel base. Then, start the game using the racing wheel and do not change wheel rims.
- Do not start a game in Quick Resume mode. If you experience any issues (such as a racing wheel not being detected, or the screen or LEDs not working...) while Quick Resume mode is enabled, please refer to this [note](#).
- To access the XBOX main menu or the XBOX virtual keyboard, close the game. If you do not close the game, you will lose the telemetry information.
- On XBOX consoles, when the screen goes into sleep mode, you lose the telemetry information.
- In some cases, when you exit a game and then start a new game, it may be necessary to restart the racing wheel base.
- **If you lose telemetry information: close the game, restart the racing wheel base, and then restart the game to display the telemetry information again.**



Updating the firmware

In order to be able to use the telemetry features, the firmware of the base and the wheel rim you are using may have to be updated.

To carry out the update:

1. Go to

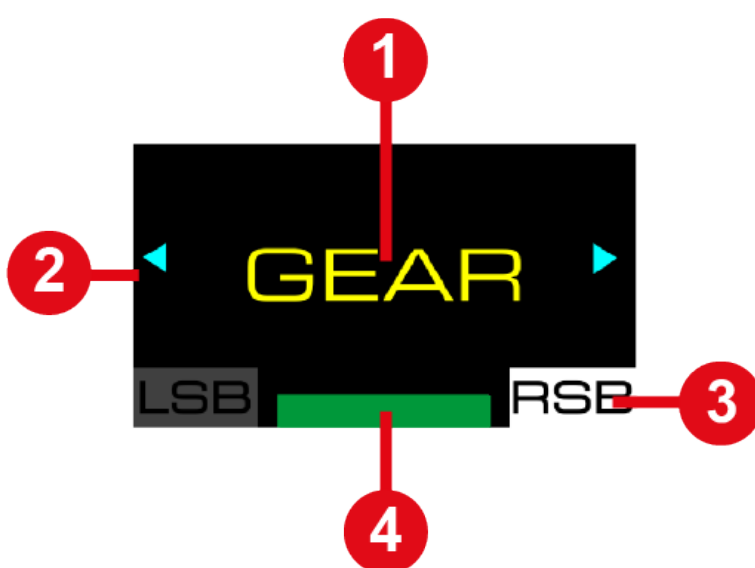
<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

2. Download and install the My Thrustmaster Panel software available in the **Software** section and follow the instructions.



To access the Telemetry submenu, press the ⚙ button (Settings), then press the RSB button.

In the Telemetry submenu, the following screen is displayed:



- ❶ Type of information to be displayed on the screen
- ❷ Possible navigation in the submenu
- ❸ Selected Telemetry submenu
- ❹ Selected compatibility mode



During the game, the following screen is displayed:



- ① RPM strip
- ② Telemetry information
- ③ Selected compatibility mode

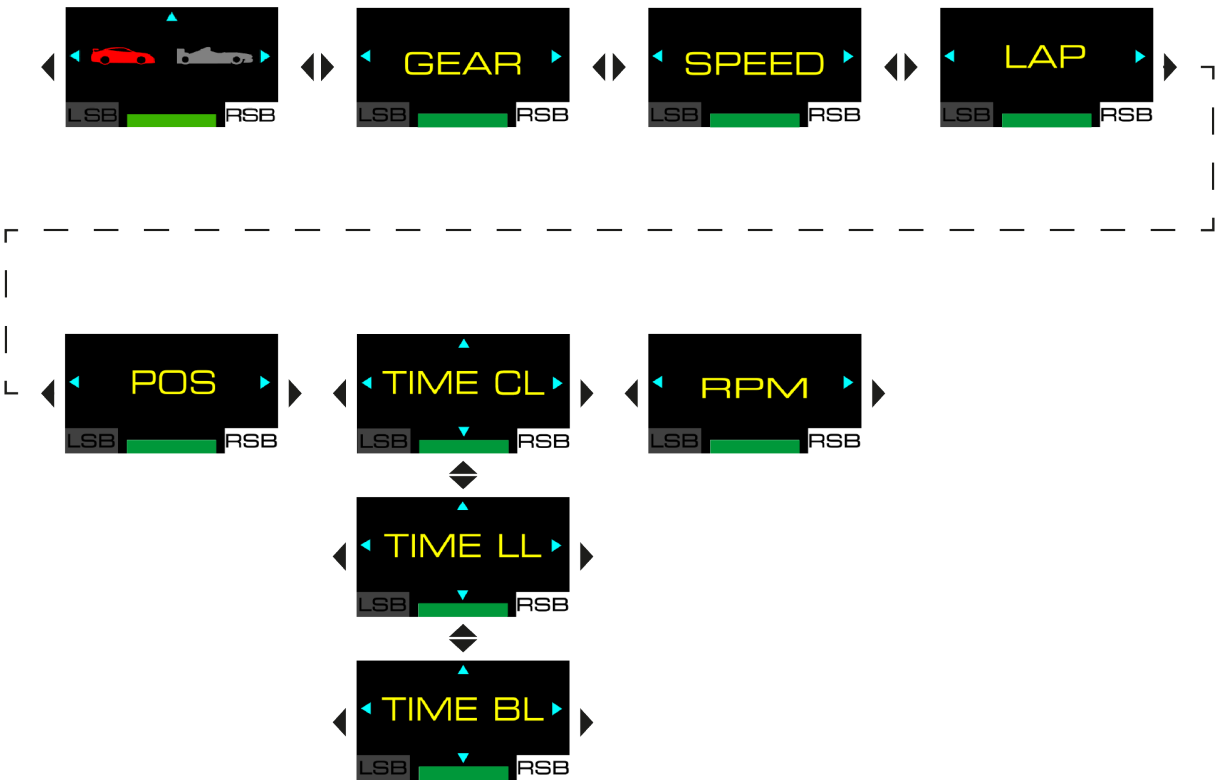
To navigate through the Telemetry submenu and select the telemetry information to be displayed:

- Use the  directional buttons.

To confirm your selection:

- Press the  button (Settings).

You will exit the Telemetry submenu and the screen will display the selected telemetry information.





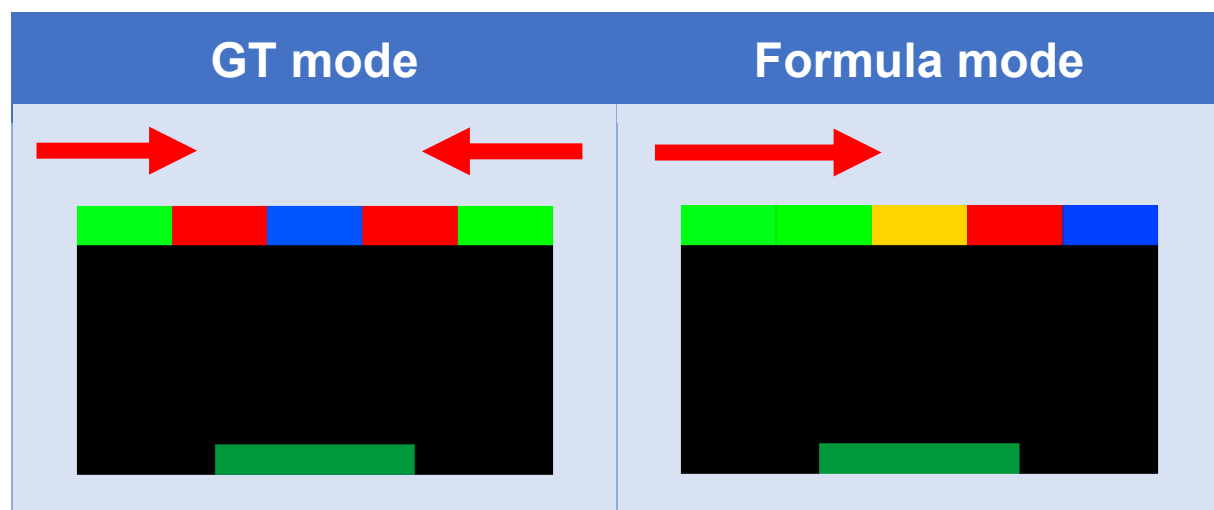
GT or Formula mode



This screen lets you select the display mode for the engine speed (RPM). There are two modes to choose from:

- GT mode (red): from the extremities to the center;
- Formula mode (blue, default): from left to right.

Examples of display:



Use the  directional buttons to select a mode, then press the  button (Settings) to confirm your selection.



Gear (gear selected)



This screen lets you display information about the current gear and, depending on the games, the flag (FLAG) and the pit (PIT).

Example of display:



Speed



This screen lets you display the vehicle's speed.

Example of display:





Lap



This screen lets you display the number of laps completed.

Example of display:



Position



This screen lets you display the position in the ranking.

Example of display:





Time



This screen lets you select the time display mode (TIME).

There are three modes to choose from:

- TIME CL: displays the current lap time (CURR LAP);
- TIME LL: displays the last lap time (LAST LAP);
- TIME BL: displays the personal best lap time (BEST LAP).

Examples of display:

TIME CL	TIME LL	TIME BL
 01:29 825 CURR LAP 	 01:29 825 LAST LAP 	 01:29 825 BEST LAP 



Use the  directional buttons to select a mode, then press the  button (Settings) to confirm your selection.



Engine speed



This screen lets you display the engine speed (RPM).

Example of display:





13. FAQ and technical support

Do you have questions regarding the T598 Servo Base base, the SportCar Steering Wheel wheel rim or the Raceline Pedals LTE pedal set, or are you experiencing technical problems? If so, visit the Thrustmaster technical support website:

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

On this page, you can also download the My Thrustmaster Panel software to update the firmware of the base and of the wheel rim.



THRUSTMASTER®



**XBOX Series X|S / XBOX One
PC (Windows® 10/11)**

Manuel de l'utilisateur



Lisez attentivement les instructions fournies dans ce manuel **avant** d'installer le produit, **avant** toute utilisation et **avant** tout entretien. Conformez-vous aux consignes de sécurité. Le non-respect de ces instructions peut causer des accidents et/ou des dommages. Conservez ce manuel pour toute consultation ultérieure des instructions.

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE LA BOITE	6
2. CARACTERISTIQUES	8
3. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION DE LA ROUE	14
4. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION DU PEDALIER.....	24
5. INSTALLATION DE LA BASE SUR UNE TABLE OU UN BUREAU	28
6. INSTALLATION DE LA BASE SUR UN COCKPIT	31
7. INSTALLATION DE LA ROUE SUR LA BASE	32
8. MONTAGE DU PEDALIER	34
<i>Réglages mécaniques du pédalier</i>	<i>40</i>
<i>Supports anti-dérapants Carpet Grip.....</i>	<i>47</i>

9. INSTALLATION.....50

Sur consoles XBOX.....50

Sur PC.....54

Calibrage automatique du volant et des
 pédales 65

10.MAPPING POUR CONSOLES XBOX 67

11.MAPPING POUR PC 68

Utilisation des encodeurs.....69

12.FONCTIONNEMENT DE L’ECRAN 70

Accès au sous-menu Réglages ou
 Télémétrie.....71

Sous-menu Réglages.....73

Sous-menu Télémétrie.....114

13.FAQ ET SUPPORT TECHNIQUE 125

T598

Avec le T598 et sa technologie direct drive, vous disposez d'un équipement complet pour piloter tous types de véhicules et ressentir tous les effets en course.

Ce manuel va vous aider à installer et utiliser dans les meilleures conditions votre T598. Avant de vous lancer dans la course, lisez attentivement les instructions et les avertissements, ils vous aideront à tirer le maximum de plaisir de votre produit.



Mise à jour du firmware

Pour bénéficier des fonctions de télémétrie, il peut être nécessaire de mettre à jour le firmware de la base et de la roue que vous utilisez.

Pour effectuer la mise à jour :

1. Allez sur

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

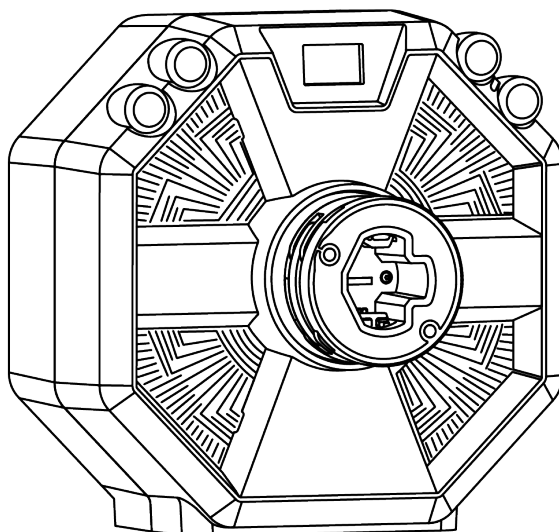
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.



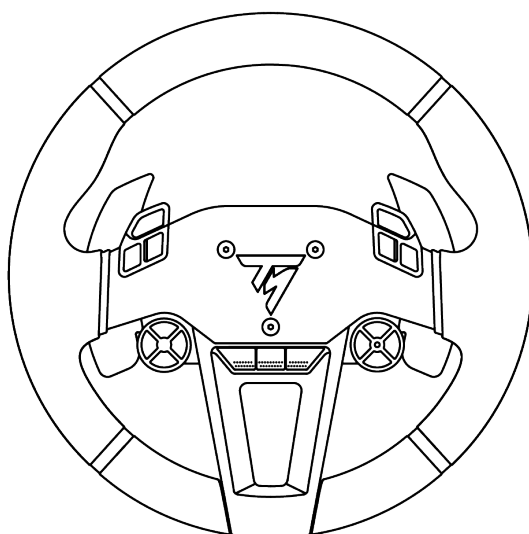


1. Contenu de la boîte

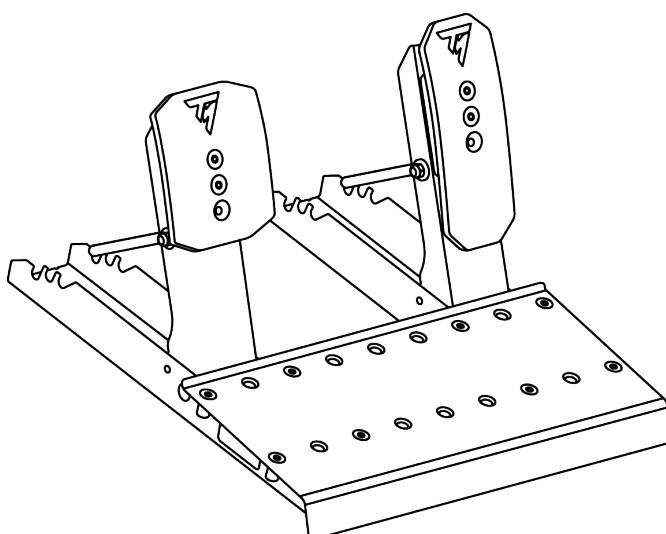
T598 Servo Base

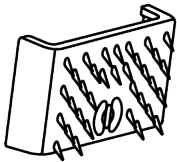
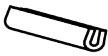
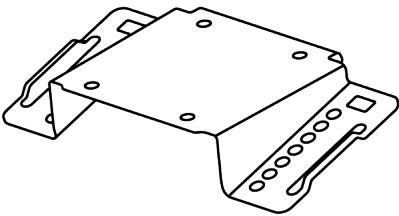
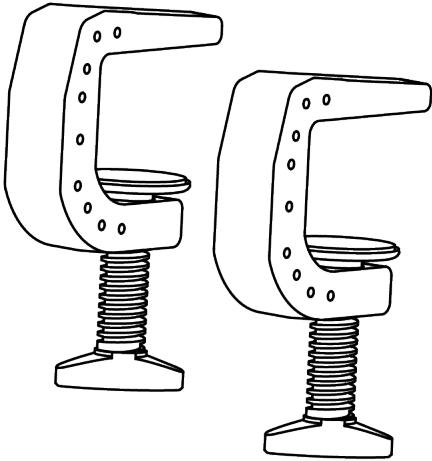
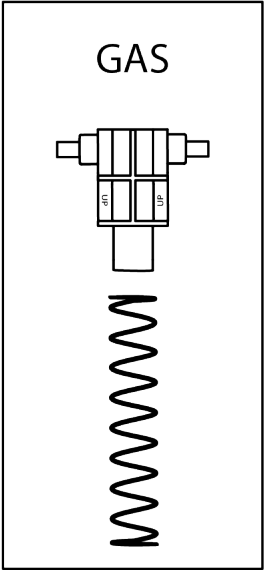
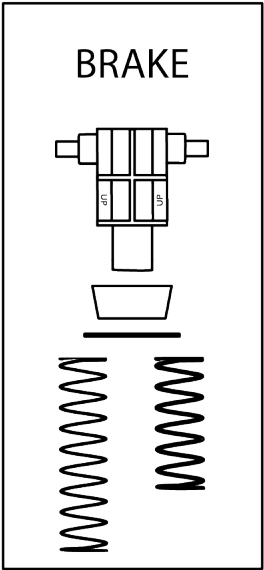


SportCar Steering Wheel

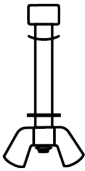


Raceline Pedals LTE



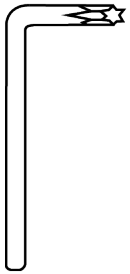


x 2

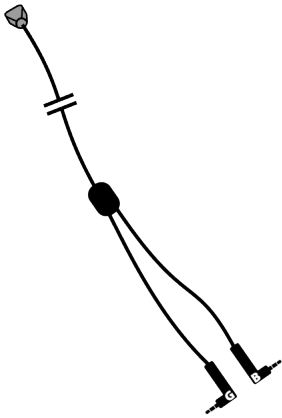
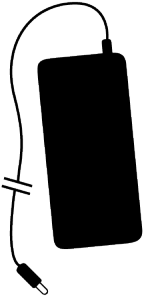
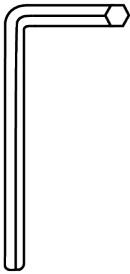


x 2

Ø T20

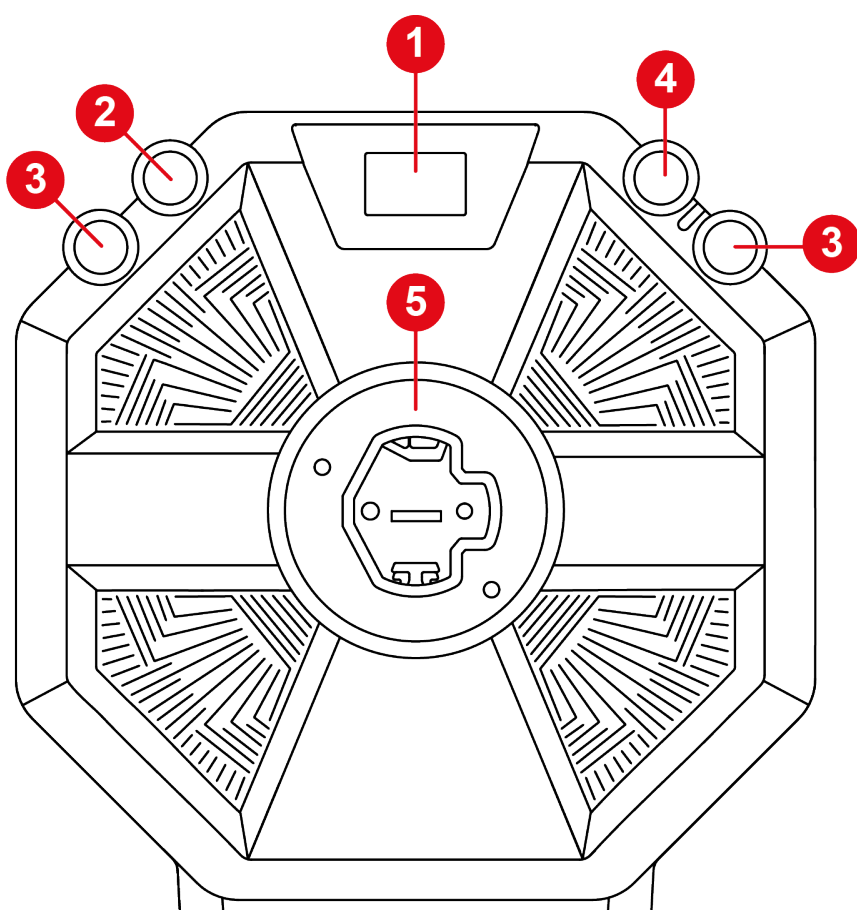


Ø 5 mm

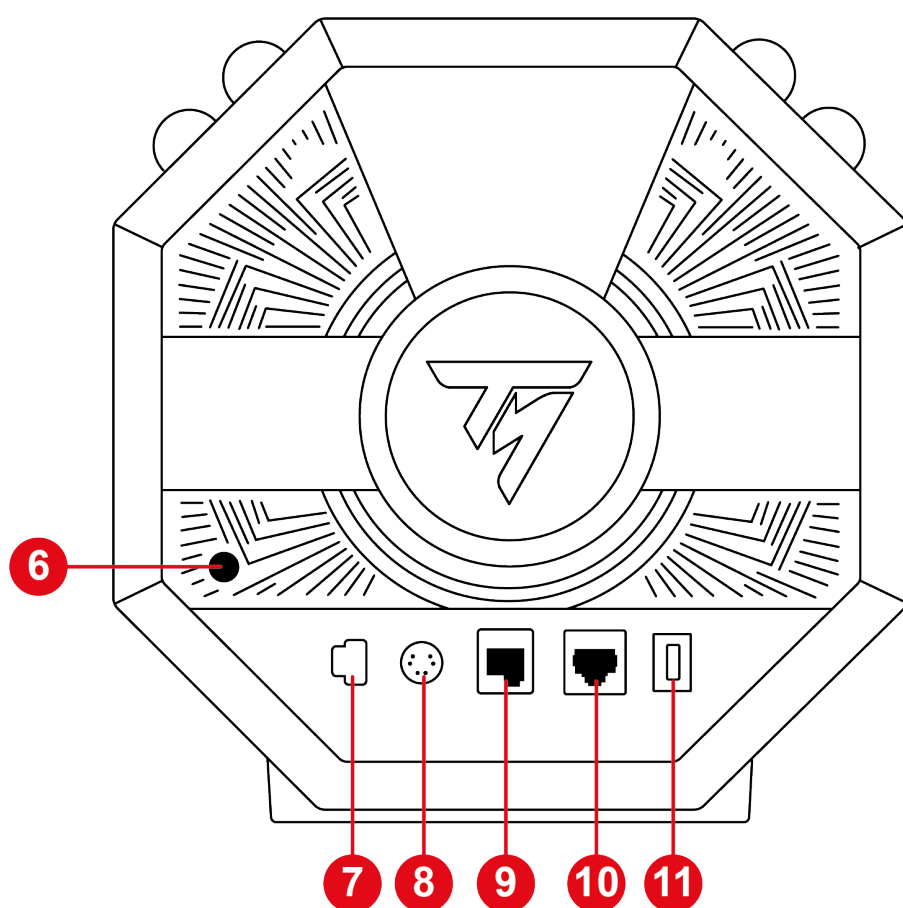




2. Caractéristiques

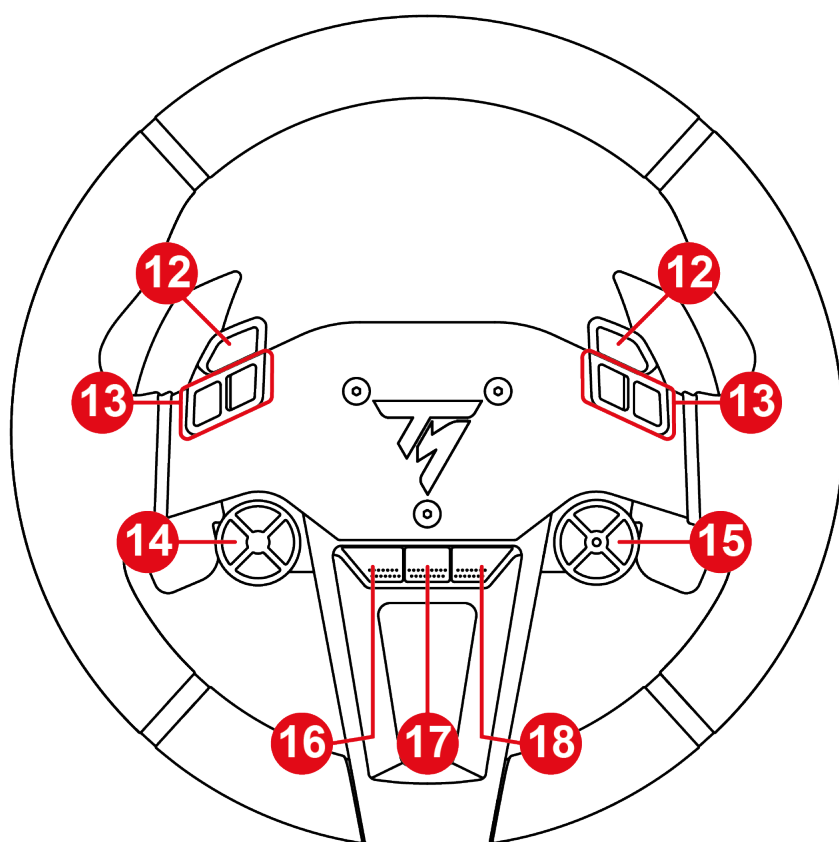


- ❶ Écran
- ❷ Bouton  (Paramètres - Settings)
- ❸ Boutons LSB et RSB
- ❹ Bouton XBOX
- ❺ Système d'attache rapide



- ⑥ Bouton Marche/Arrêt
- ⑦ Port d'alimentation
- ⑧ Port de branchement d'une boîte de vitesses* ou d'un frein à main*
- ⑨ Port de branchement du pédalier
- ⑩ Port de branchement d'un pédalier avec pédale de frein à capteur de pression (Raceline LC)
- ⑪ Port USB-C

**vendu séparément*



⑫ Boutons Frein à main

⑬ Boutons d'action

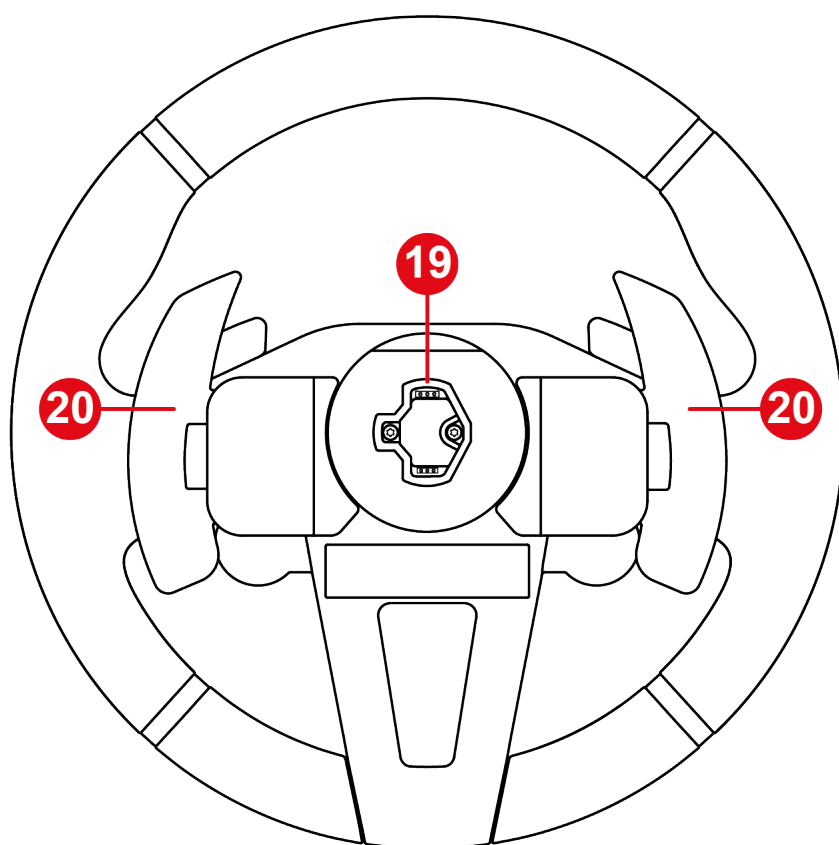
⑭ Boutons directionnels

⑮ Sélecteur d'encodeur, fonctions E+, E- et EP et LED d'indication de l'encodeur actif

⑯ Bouton AFFICHER sur consoles XBOX

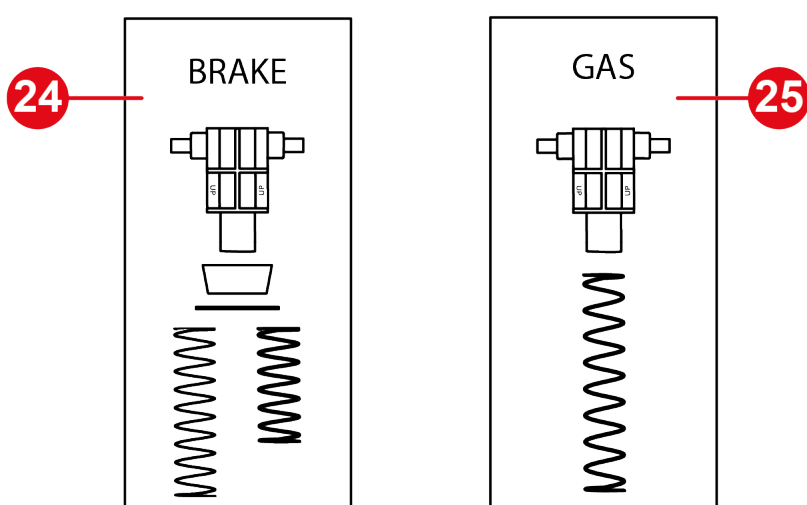
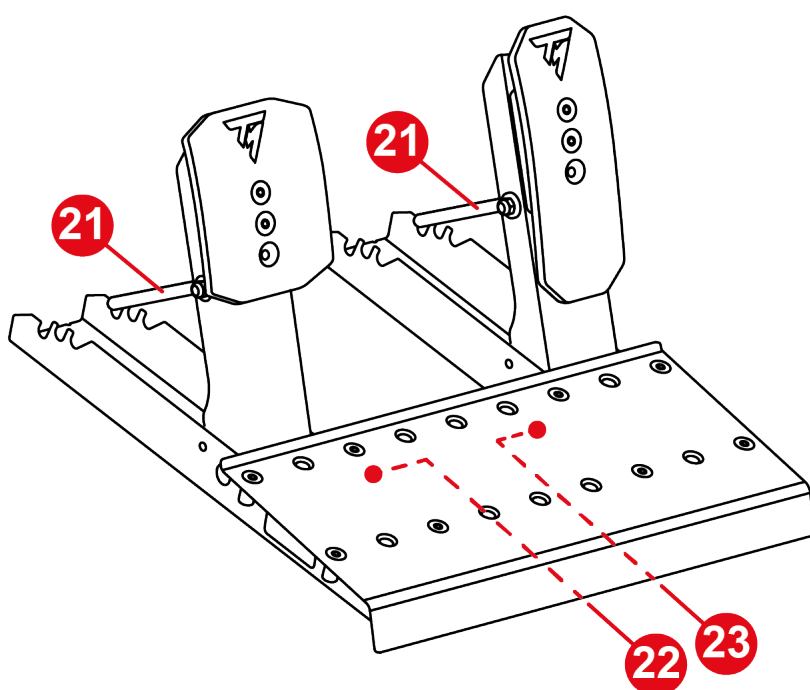
⑰ Bouton PARTAGER sur consoles XBOX

⑱ Bouton MENU sur consoles XBOX

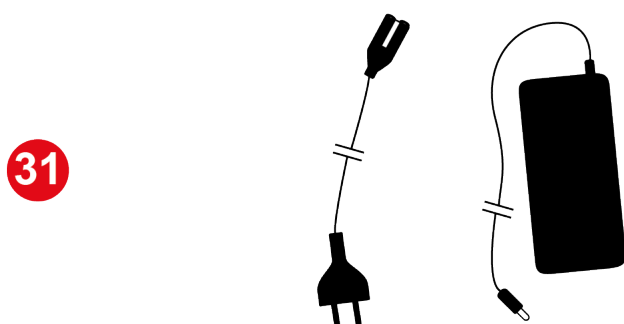
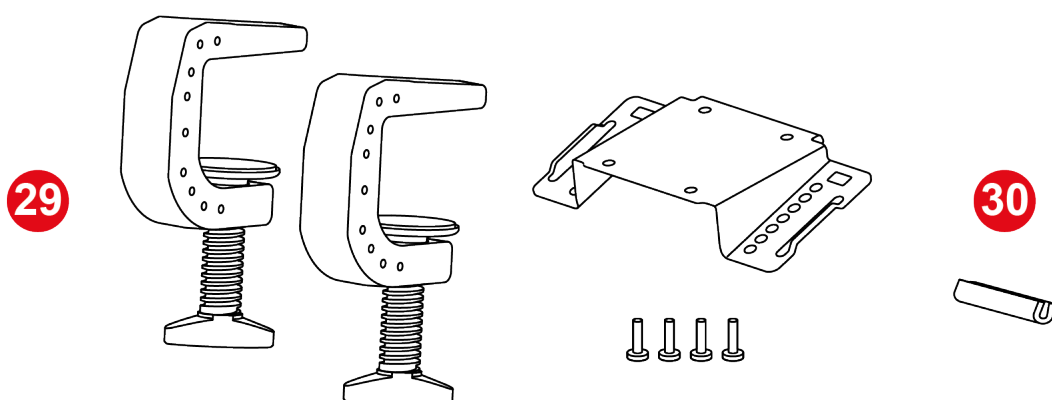
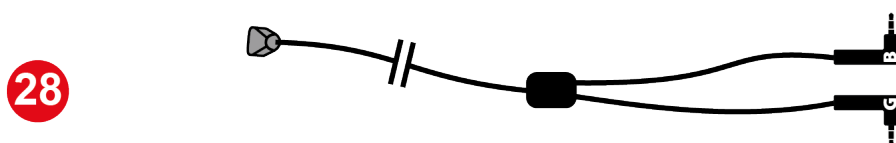
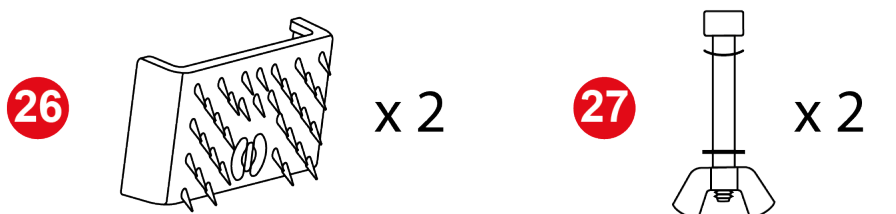


19 Système d'attache rapide

20 Palettes magnétiques



- 21 Tige de maintien du ressort
- 22 Connecteur Jack de la pédale de frein
- 23 Connecteur Jack de la pédale d'accélérateur
- 24 Ressort de la pédale de frein (un support, un tampon, une rondelle et deux ressorts (résistance faible ou forte))
- 25 Ressort de la pédale d'accélérateur (un support et un ressort)



- 26 Supports anti-dérapants Carpet Grip
- 27 Tiges de butée des pédales (une tige, un écrou papillon, une rondelle cintrée et une rondelle)
- 28 Câble double Jack/RJ12
- 29 Support de fixation de la base
- 30 Protection en caoutchouc
- 31 Câbles d'alimentation



3. Informations liées à l'utilisation de la roue



Documentation

Avant d'utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Mise à jour du micrologiciel (firmware)

Vous devez impérativement mettre à jour le micrologiciel de la base avec la dernière version disponible.

Pour ce faire, effectuez ces deux étapes :

1. Allez sur

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.

Si vous ne mettez pas à jour le micrologiciel de la base, la roue ne fonctionnera pas correctement.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Utilisez le produit dans un environnement dont la température est comprise entre 15°C et 30°C.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit, ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.
- N'utilisez pas de câble d'alimentation autre que celui fourni avec votre base.
- N'utilisez pas le câble d'alimentation secteur si celui-ci ou ses connecteurs sont endommagés, fendus ou cassés.
- Assurez-vous que le câble d'alimentation secteur est parfaitement inséré dans la prise murale et dans son connecteur situé à l'arrière de la base.
- N'ouvrez pas l'appareil. L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Confiez toute réparation au fabricant, à une agence spécifiée ou un technicien qualifié.



- Si la roue, la base ou le bloc d'alimentation fonctionnent de manière anormale (si l'un d'eux émet des sons, de la chaleur ou des odeurs anormaux), arrêtez immédiatement de l'utiliser, éteignez la base, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique murale et déconnectez les autres câbles.
- Lorsque vous n'utilisez pas la base, éteignez-la à l'aide du bouton Marche/Arrêt.
- Lorsque vous n'utilisez pas la base pendant une période prolongée ou si vous vous éloignez de la base, éteignez la base et débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique murale.
- La prise électrique murale doit avoir été installée dans les règles de l'art par un spécialiste.
- La prise électrique murale doit être située à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.
- L'utilisation de rallonge(s) est déconseillée en raison du risque de surchauffe de la rallonge et donc d'incendie.
- Ne branchez pas et ne débranchez pas la prise électrique avec les mains humides.
- Ne portez jamais le bloc d'alimentation par le câble.
- Ne débranchez jamais le bloc d'alimentation en tirant sur le câble.



Bloc d'alimentation

- Utilisez uniquement le bloc d'alimentation listé dans le manuel de l'utilisateur.
- Utilisez le bloc d'alimentation uniquement avec la tension et la fréquence du réseau indiquées sur la plaque signalétique du bloc d'alimentation.



Sécurisation de la zone de jeu

- Ne posez pas d'objet pouvant perturber la pratique de l'utilisateur, provoquer un mouvement inapproprié ou une interruption par une autre personne (tasse à café, téléphone, clés, par exemple).
- Ne couvrez pas les câbles d'alimentation par un tapis, couverture ou autre et ne placez pas de câble dans un lieu de passage.



Information relative au bloc d'alimentation

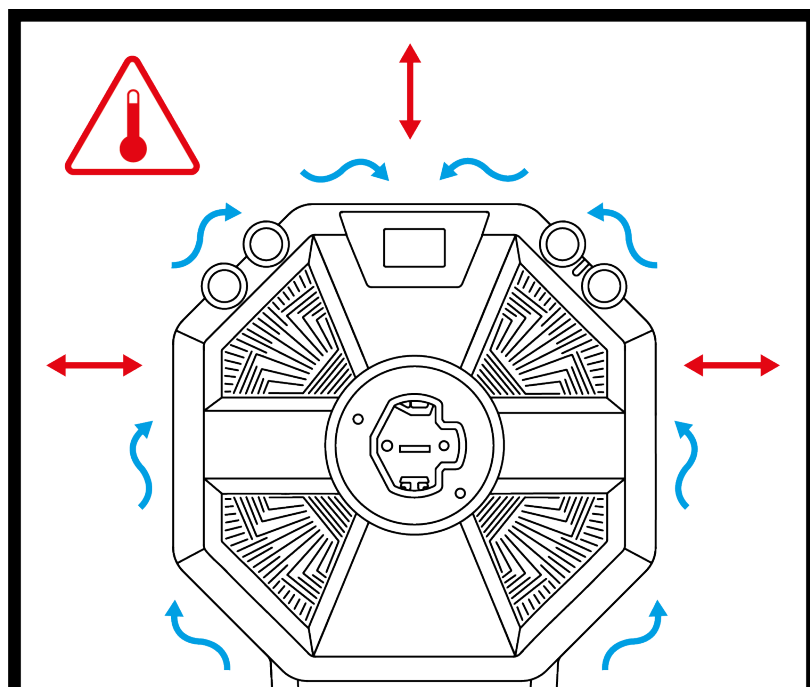
Informations publiées	Valeur	Unité
Nom ou marque du fabricant Numéro d'entreprise Adresse	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 R.C.S. Vannes 2 Rue du Chêne Héleuc 56910 Carentoir France	
Identifiant du modèle	A1001-1636000D	
Tension d'entrée	100 - 240	V
Fréquence AC d'entrée	50 - 60	Hz
Tension de sortie	16,3	V CC
Courant de sortie	6	A
Puissance de sortie	98	W
Efficacité active moyenne	88	%
Efficacité en charge faible (10 %)	88	%
Consommation électrique sans charge	0,2	W



Surface de dissipation thermique

Pour assurer une dissipation thermique optimale, respectez les points ci-après :

- Placez la base à 10 cm au moins d'une surface murale.
- Ne placez pas la base dans un endroit exigü.
- Ne couvrez pas la base.
- Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les ailettes de dissipation situées à l'avant de la base. Nettoyez-les régulièrement avec un chiffon sec ou un pinceau.
- En cas d'utilisation intensive, la base peut être chaude. Ceci est normal.



- N'introduisez aucun objet ni partie du corps à travers les grilles d'aération du produit.



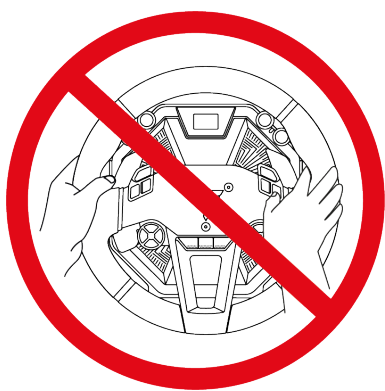
En cas d'utilisation intensive, vous pouvez remarquer une légère odeur provenant de la base. Ce cas de figure s'observe principalement sur des produits neufs, il est normal et s'estompe avec le temps.



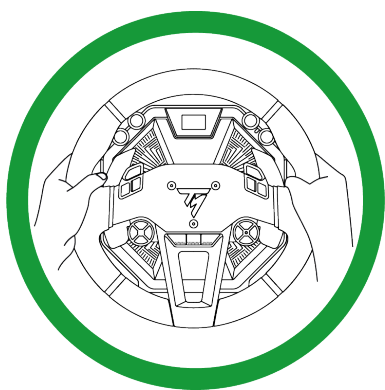
Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs

Jouer avec un volant à retour de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d'éviter tout problème :

- Évitez les périodes trop longues de jeu (supérieures à 2 heures).
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.
- Laissez hors de portée des enfants.
- Vérifiez que la base et la roue sont correctement fixés, conformément aux instructions du manuel.



Risque de rotations imprévues, puissantes et rapides : n'introduisez jamais une main ou un bras à l'intérieur de la roue du volant ou sur la trajectoire de rotation du volant.



Lors des phases d'utilisation, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.



Produit à manipuler uniquement par des personnes âgées de **16 ans ou plus.**



4. Informations liées à l'utilisation du pédalier



Documentation

Avant d'utiliser ce produit, relisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier. Thrustmaster® décline toute responsabilité en cas de blessure suite à une utilisation du pédalier sans chaussures.



Choc électrique

- Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- Respectez les sens de branchement.
- Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- Ne démontez jamais le produit (hormis dans les cas de personnalisation spécifiés dans ce manuel), ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.



Blessures dues aux mouvements répétitifs

Jouer avec un pédalier peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations.

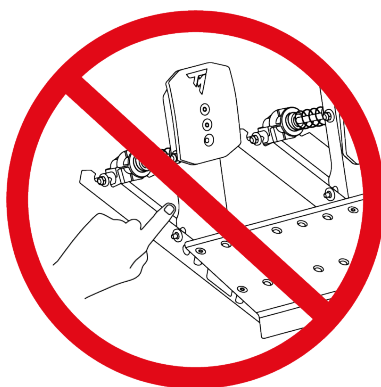
Afin d'éviter tout problème :

- Évitez les périodes trop longues de jeu (supérieures à 2 heures).
- Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des jambes ou des pieds, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.



Risque de pincement au niveau du pédalier lors des phases de jeu

- Laissez le pédalier hors de portée des enfants.
- Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos doigts (ou autres parties du corps) sur ou à proximité des bras des pédales.





5. Installation de la base sur une table ou un bureau



Avant chaque utilisation, vérifiez que la base est toujours correctement fixée au support, conformément aux instructions du manuel.

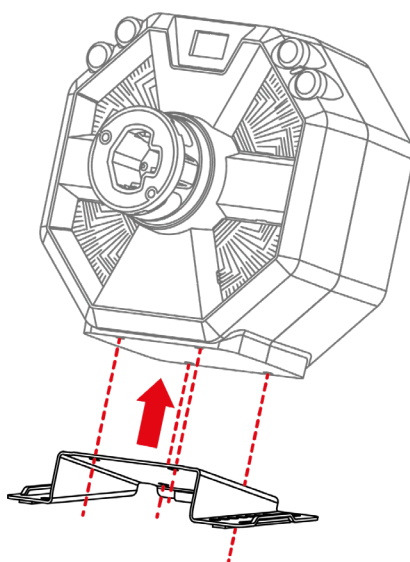


Solidité du support

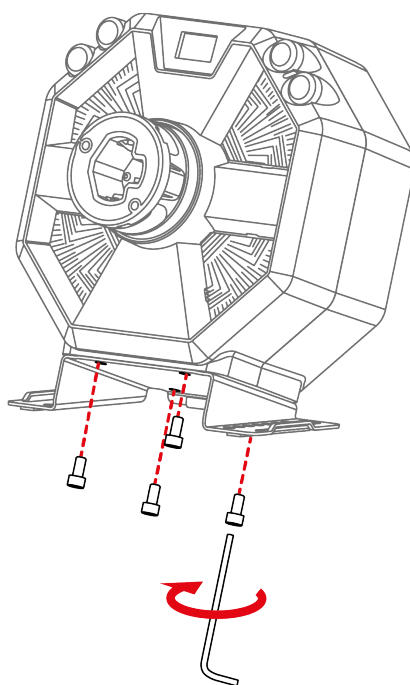
Prenez en compte le matériau de votre support pour vous assurer qu'il est possible d'y monter un volant à couple élevé. Ce type de montage est adapté aux tables et bureaux dont l'épaisseur est comprise entre 2 et 5 cm, ainsi qu'aux cockpits, afin d'utiliser la base dans les meilleures conditions. Le bureau doit être composé d'un matériau solide, à savoir du MDF ou du bois, et sans éléments creux.



1. Positionnez la plaque de montage sous la base en faisant correspondre les perforations.

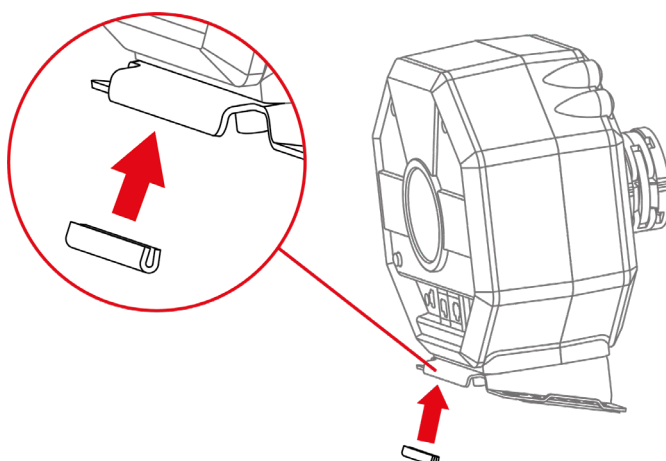


2. Serrez les quatre vis de fixation dans le sens des aiguilles d'une montre à l'aide de la clé Allen de 5 mm.

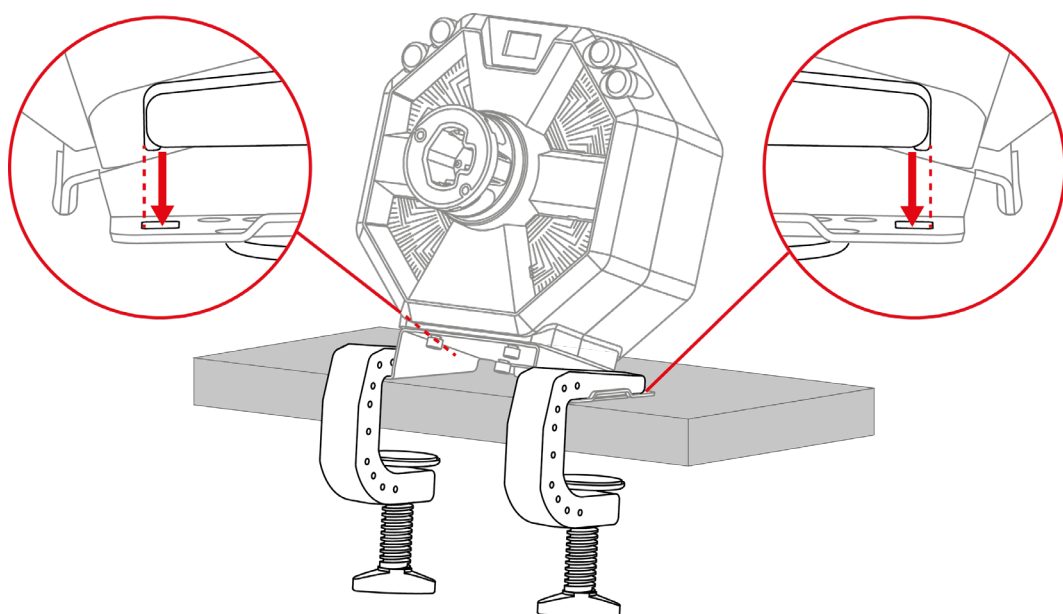




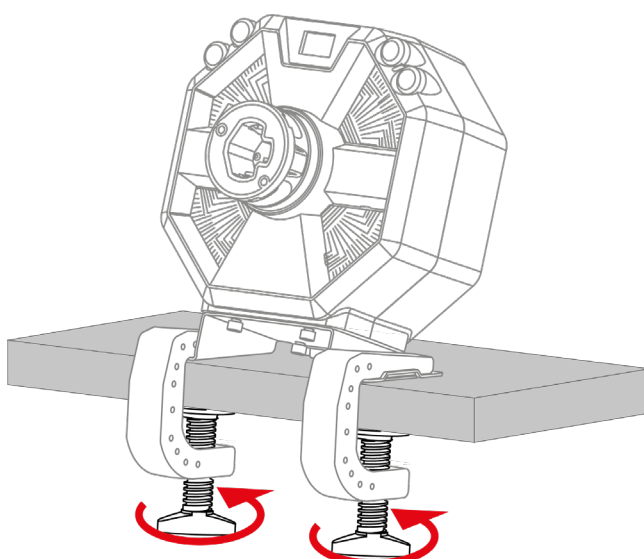
3. Installez la protection en caoutchouc à l'arrière de la plaque de montage afin de protéger votre support.



4. Insérez les équerres de chaque côté de la plaque de montage. Assurez-vous que les encoches des équerres sont correctement positionnées sur la plaque.



5. Serrez les deux vis de serrage.





6. Installation de la base sur un cockpit

Pour installer la base sur un cockpit, deux solutions sont possibles :

- Votre cockpit est compatible nativement (si les perforations correspondent à ceux de la base) : fixez la base directement au cockpit via les quatre pas de vis situés sous la base, sans utiliser la plaque de montage ni les deux équerres.
- Votre cockpit n'est pas compatible nativement (si les perforations ne correspondent pas à ceux de la base) : fixez la plaque de montage à votre base puis fixez le tout à votre cockpit, sans utiliser les deux équerres.

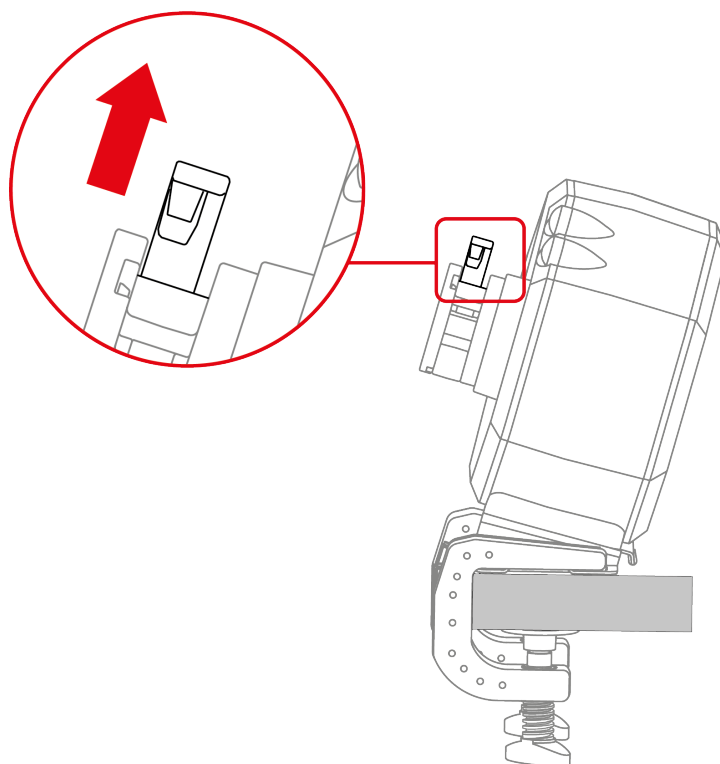


Les plans de montage pour cockpit sont disponibles sur :
<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>
dans la section **Manuel utilisateur**.

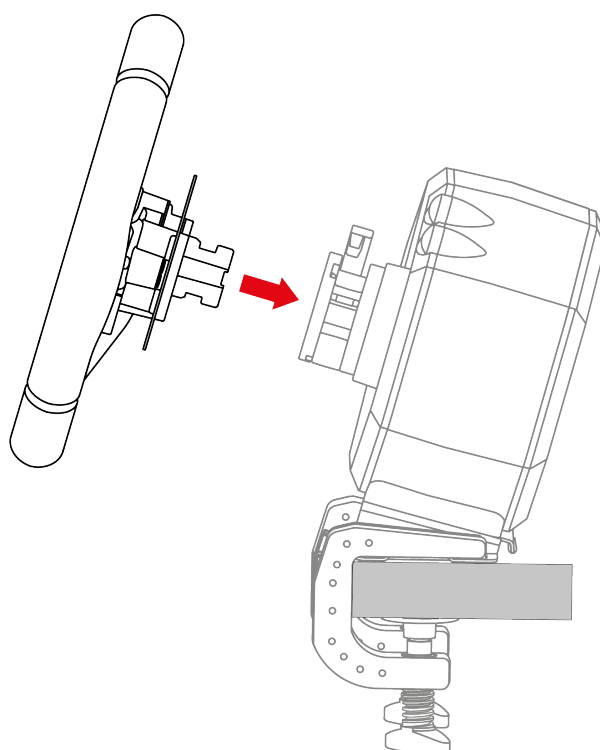


7. Installation de la roue sur la base

1. Assurez-vous que la base est éteinte et que le levier de verrouillage de la base est en position ouverte.

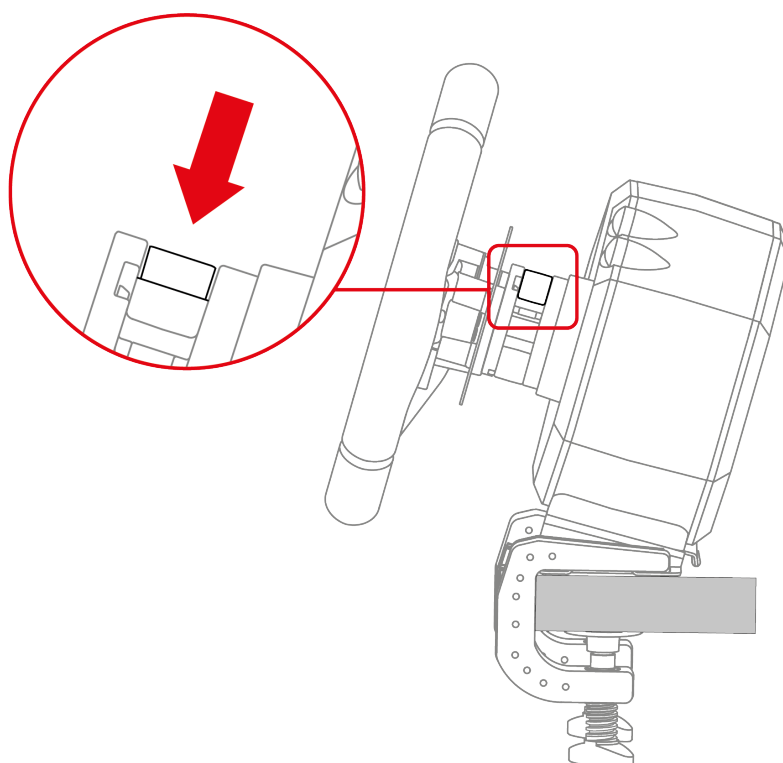


2. Insérez la roue dans la base.





3. Abaissez le levier de verrouillage.



Risque de pincement

Ne laissez pas votre doigt dans le système de verrouillage lorsque vous abaissez le levier.



Avant chaque utilisation, vérifiez que la base est toujours correctement fixée au support, conformément aux instructions du manuel.

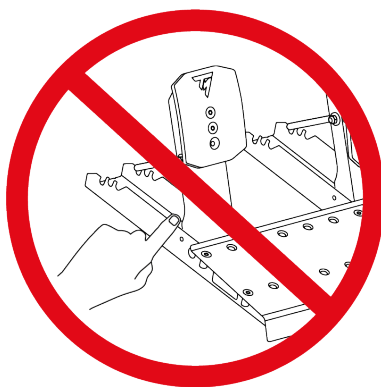


8. Montage du pédalier

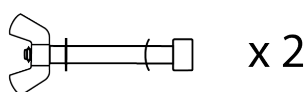
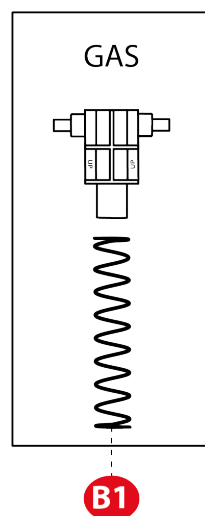
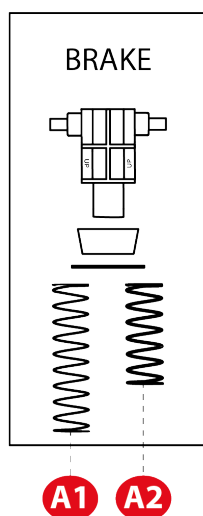
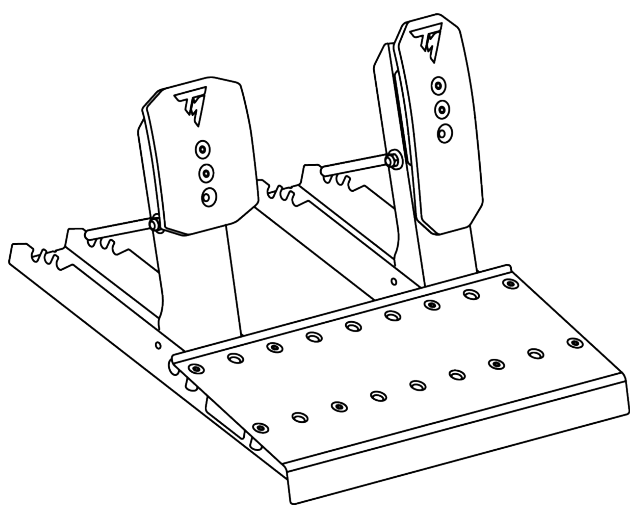


Risque de pincement

Avant de monter le pédalier, ne mettez pas vos doigts entre le bras des pédales et la base du pédalier lorsque vous abaissez les pédales.



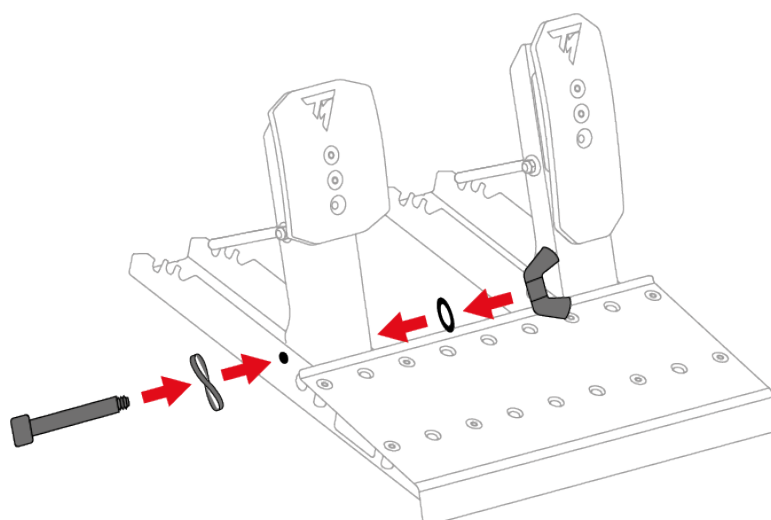
Éléments nécessaires :





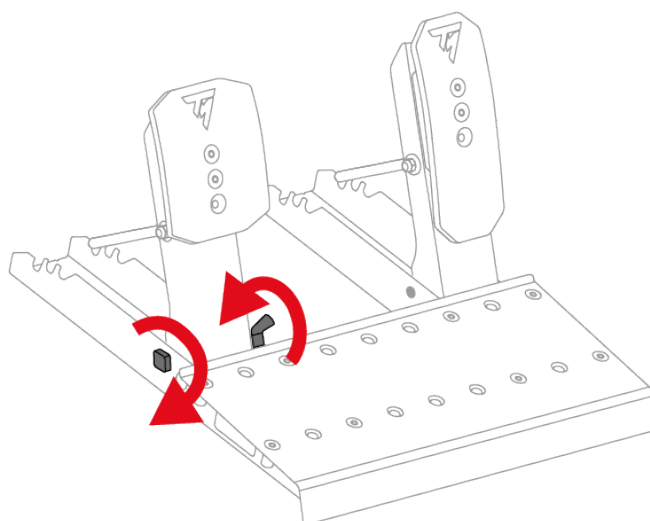
1. Insérez la tige de butée dans les perforations prévues à cet effet dans la base du pédalier : la tige et la rondelle cintrée d'un côté de la pédale, la rondelle et l'écrou papillon de l'autre côté.

Répétez la manipulation sur l'autre pédale.



2. Serrez la tige de butée sans forcer.

Répétez la manipulation sur l'autre pédale.



Ne serrez pas trop fort la tige de butée.



Pédale de frein :

Les pièces formant le ressort de la pédale de frein sont dans un sachet. Il contient deux ressorts offrant des résistances différentes :

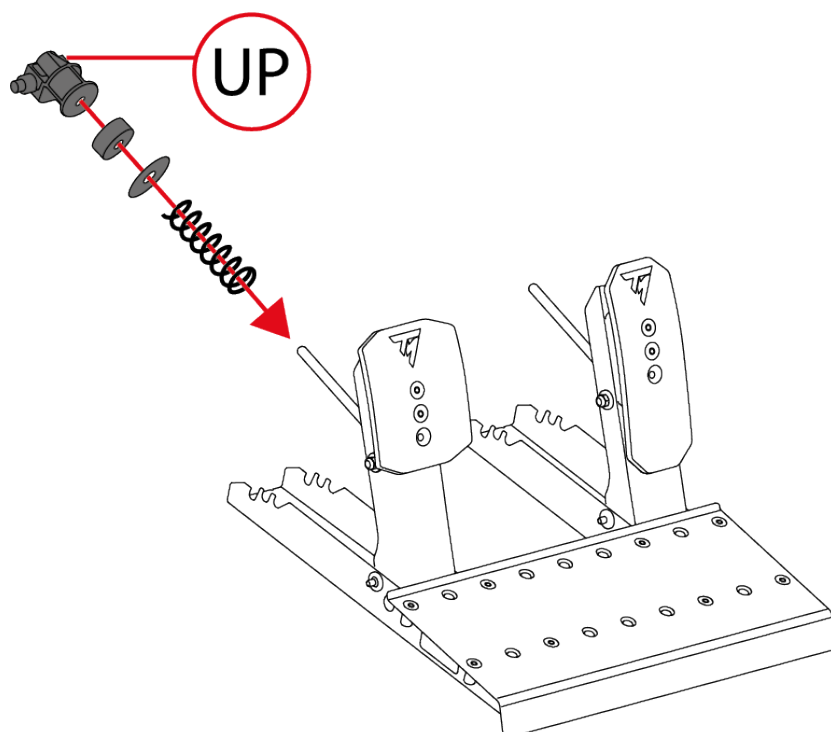
- ressort A1 (long, noir) : résistance faible ;
- ressort A2 (court, gris) : résistance forte.



Veillez mettre de côté le ressort que vous ne souhaitez pas utiliser.

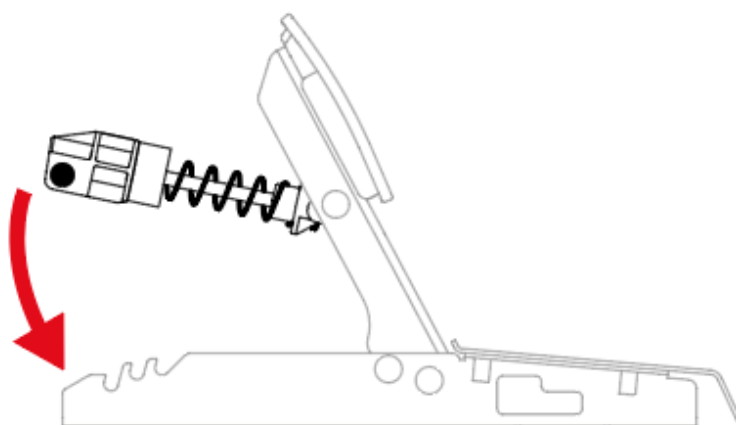
3. Insérez l'ensemble des pièces composant le ressort de la pédale de frein sur la tige métallique en suivant cet ordre : ressort, rondelle, tampon puis support.

Sur le support, l'inscription UP doit être orientée vers le haut.





4. Comprimez le ressort de la pédale de frein à l'aide du support pour insérer la tige de maintien dans les encoches de la base du pédalier.



Pour affiner le réglage de la résistance de la pédale de frein, vous pouvez placer la tige de maintien du ressort dans différentes positions.



Pour plus d'information sur le réglage de la résistance de la pédale de frein, veuillez consulter la section **Réglages mécaniques du pédalier**.

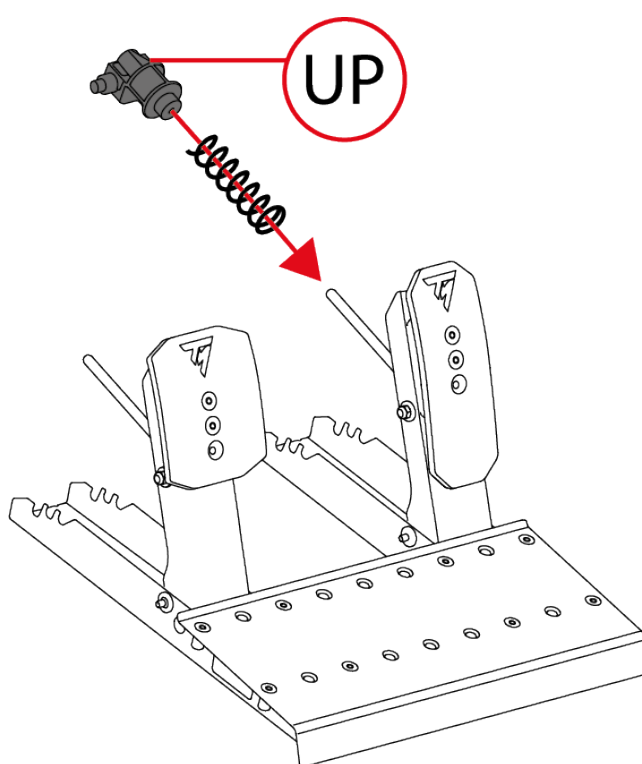


Pédale d'accélérateur :

Les pièces formant le ressort de la pédale d'accélérateur sont dans un sachet. Il contient un seul ressort B1 (très long, gris).

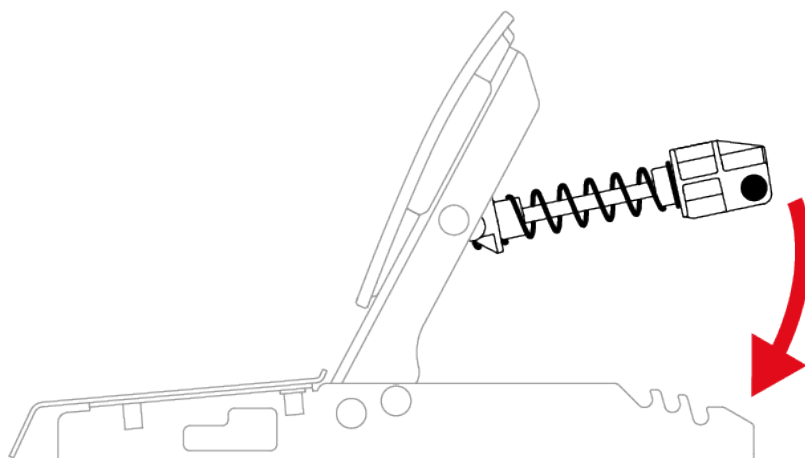
5. Insérez l'ensemble des pièces composant le ressort de la pédale d'accélérateur sur la tige métallique en suivant cet ordre : ressort puis support.

Sur le support, l'inscription UP doit être orientée vers le haut.





6. Comprimez le ressort de la pédale d'accélérateur à l'aide du support pour insérer la tige de maintien dans les encoches de la base du pédalier.



Pour affiner le réglage de la résistance de la pédale d'accélérateur, vous pouvez placer la tige de maintien du ressort dans différentes positions.



Pour plus d'information sur le réglage de la résistance de la pédale d'accélérateur, veuillez consulter la section **Réglages mécaniques du pédalier**.



Une vidéo de montage du pédalier est disponible ici :
<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

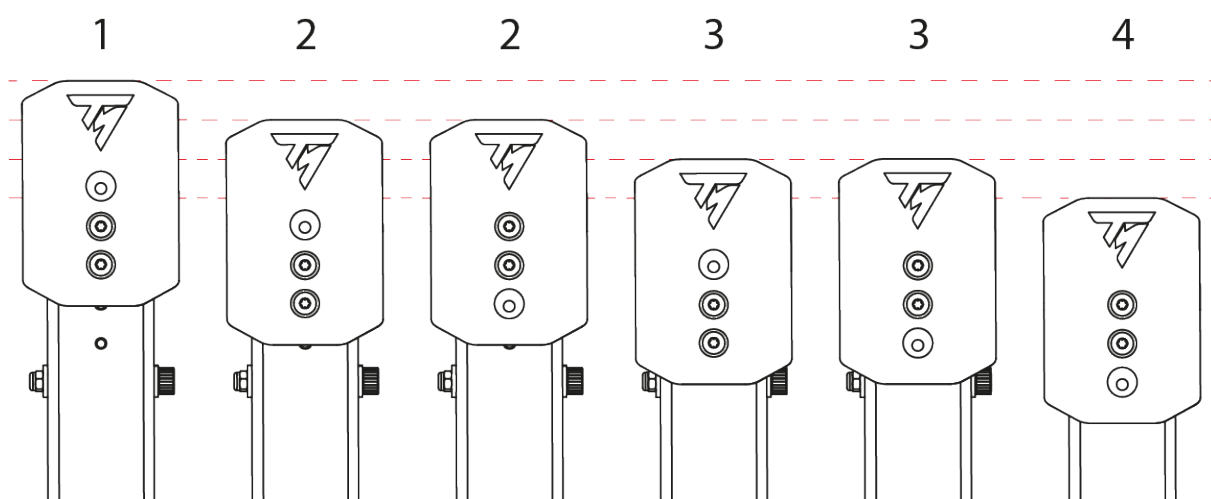


Réglages mécaniques du pédalier

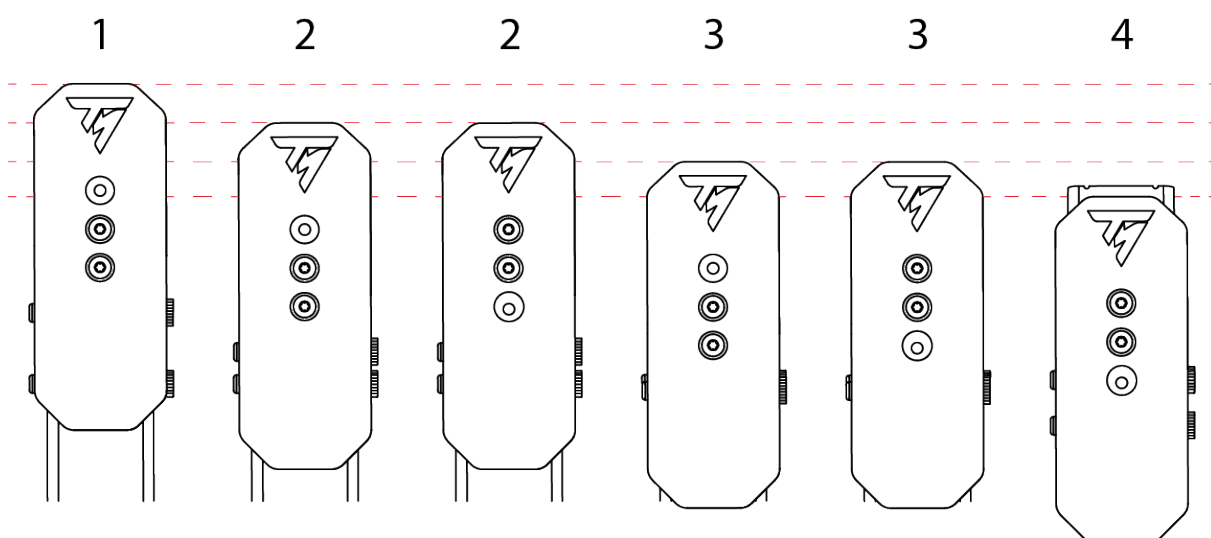
Ajuster la hauteur des pédales

Vous pouvez ajuster la hauteur de la pédale de frein et de la pédale d'accélérateur. Quatre positions sont possibles par pédale.

Pédale de frein :

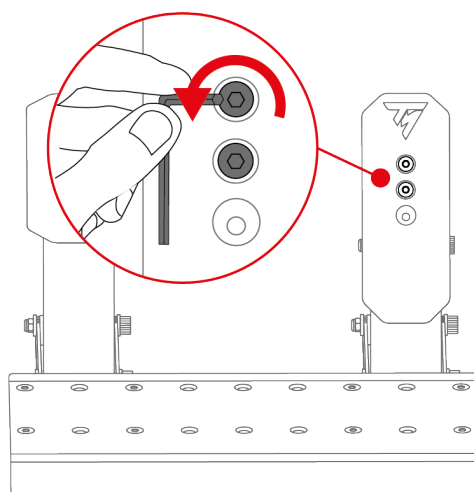


Pédale d'accélérateur :

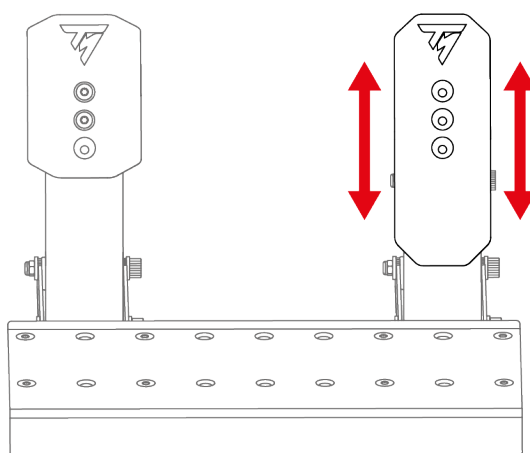




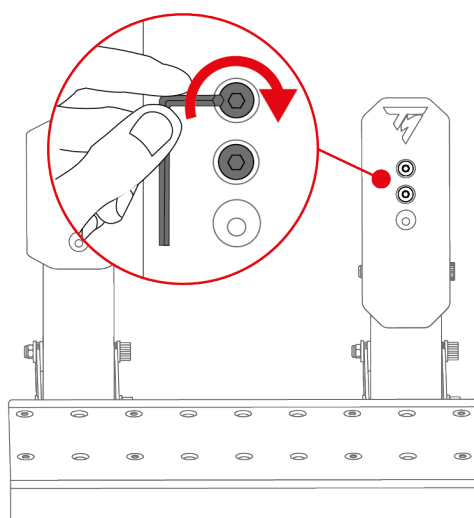
1. À l'aide de la clé Torx T20 fournie, desserrez les deux vis maintenant la tête de pédale.



2. Choisissez la nouvelle position de la tête de pédale.



3. Resserrez les deux vis maintenant la tête de pédale.



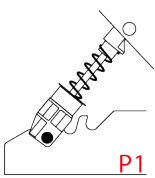
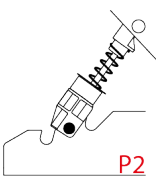
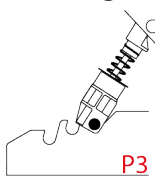
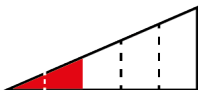
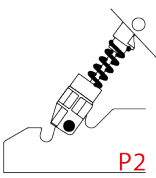
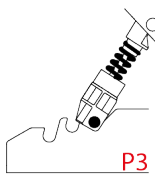


Modifier la résistance de la pédale de frein

Pour ajuster la résistance de la pédale de frein, deux ressorts sont fournis :

- ressort A1 (long, noir) : résistance faible ;
- ressort A2 (court, gris) : résistance forte.

Les trois encoches à l’arrière de la base du pédalier permettent d’affiner le réglage de la résistance.

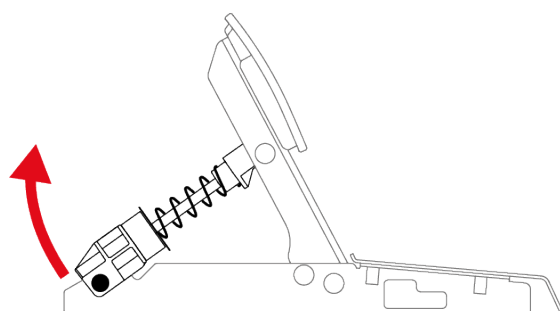
Ressort A1			
Position	P1	P2	P3
Résistance			
Ressort A2			
Position	P1 —	P2	P3
Résistance	—		



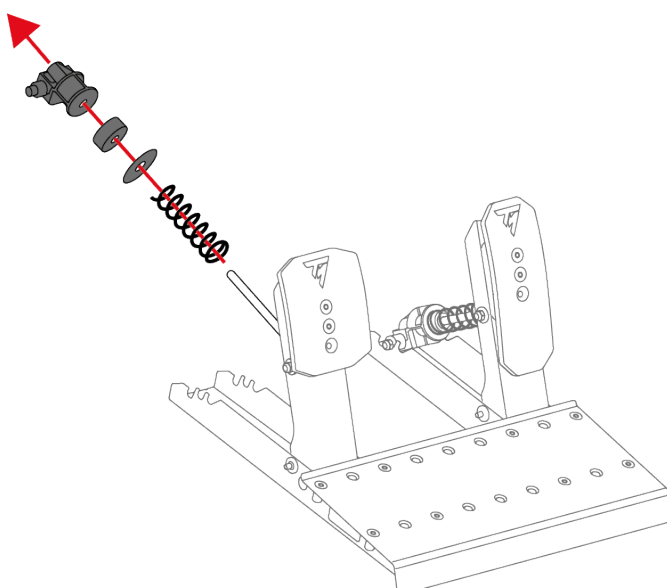
Le ressort A2 ne peut pas être utilisé en position P1.



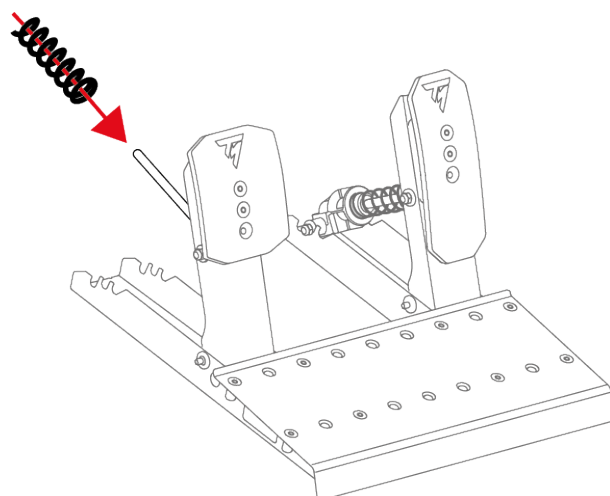
1. Pour libérer la tige de maintien du ressort des encoches, compressez le ressort à l'aide du support.



2. Retirez l'ensemble des pièces composant le ressort de la pédale.



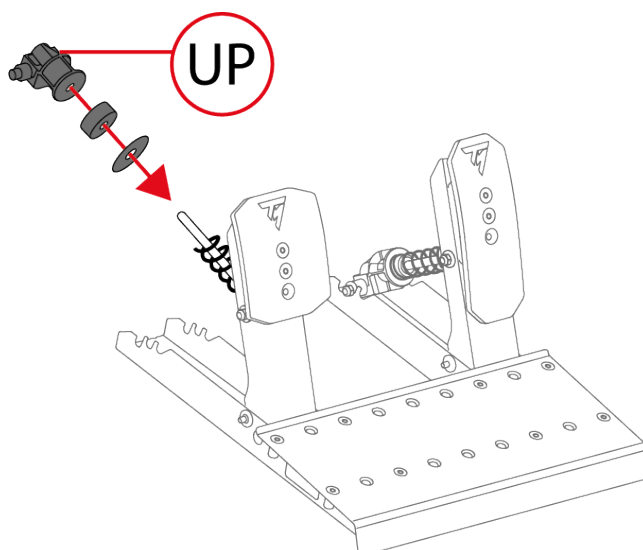
3. Insérez le nouveau ressort sur la tige métallique de la pédale.



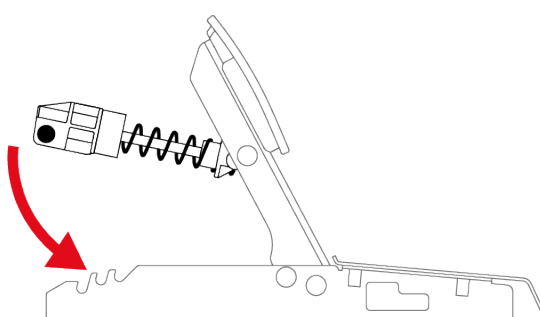


4. Insérez les autres pièces composant le ressort de la pédale de frein sur la tige métallique en suivant cet ordre : rondelle, tampon puis support.

Sur le support, l'inscription UP doit être orientée vers le haut.



5. Pour insérer la tige de maintien du ressort dans les encoches (P1, P2 ou P3), compressez le ressort à l'aide du support.



Afin d'éviter tout problème de calibration, il est conseillé de redémarrer la base du volant après avoir changé le ressort.



Modifier la résistance de la pédale d'accélérateur

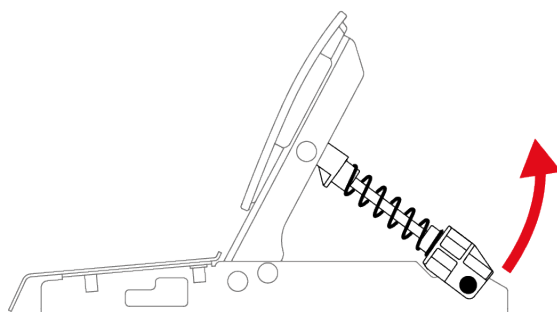
Un seul ressort est fourni (ressort B1, très long, gris, résistance faible) pour la pédale d'accélérateur.

Les trois encoches à l'arrière de la base du pédalier permettent d'affiner le réglage de la résistance.

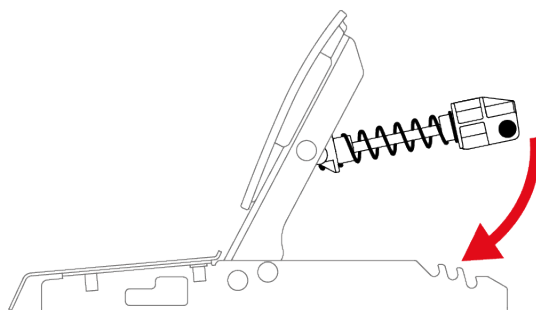
Ressort B1			
Position			
Résistance			



1. Pour libérer la tige de maintien du ressort des encoches, compressez le ressort à l'aide du support.



2. Pour insérer la tige de maintien du ressort dans les encoches (P1, P2 ou P3), compressez le ressort à l'aide du support.

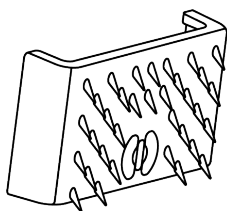


Afin d'éviter tout problème de calibration, il est conseillé de redémarrer la base du volant après avoir changé le ressort.



Supports anti-dérapants Carpet Grip

Les supports anti-dérapants Carpet Grip permettent d'éviter que le pédalier Raceline Pedals LTE glisse s'il est utilisé sur un tapis ou un sol recouvert de moquette.

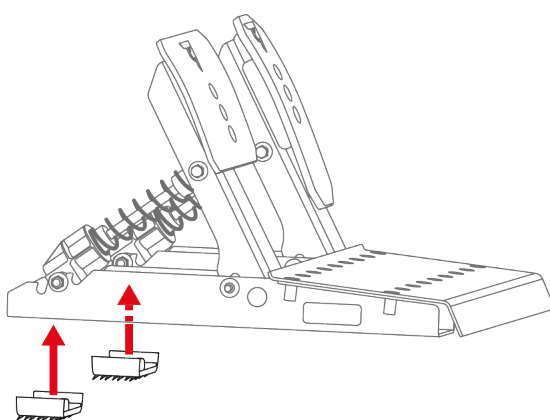


N'utilisez pas les supports anti-dérapants Carpet Grip sur un sol souple ou recouvert de parquet. Vous risqueriez d'abîmer le revêtement (rayures, griffures...).

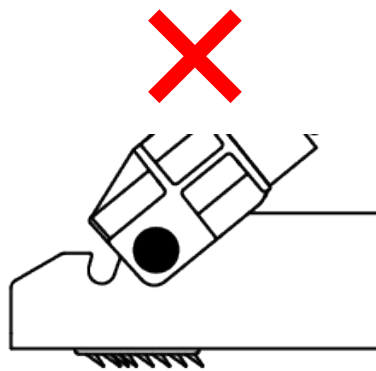
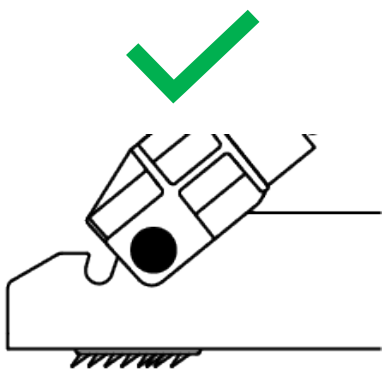


Montage

Pour installer les supports anti-dérapants Carpet Grip, clipsez-les à l'arrière du pédalier.



Pour que les supports soient efficaces, veuillez positionner les dents vers l'arrière du pédalier.

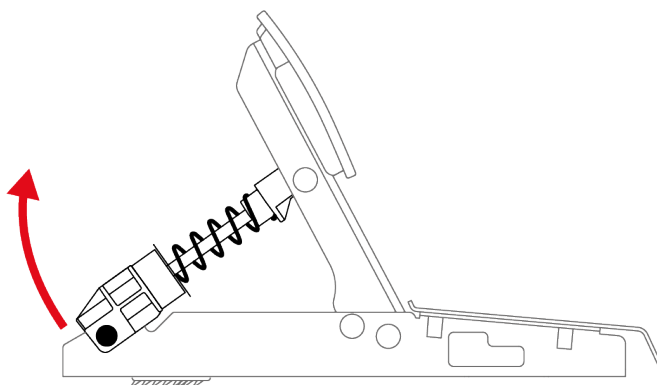




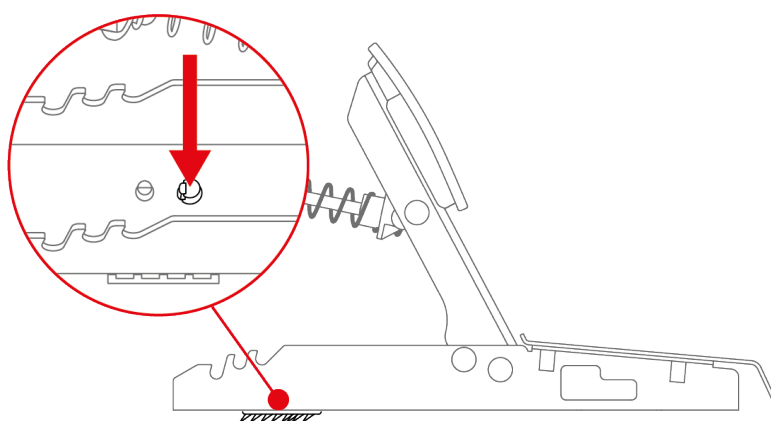
Démontage

Pour retirer les supports anti-dérapants Carpet Grip :

1. Libérez les ressorts des encoches.



2. Appuyez sur le clip de chaque support anti-dérapant.



Ne tirez pas sur les côtés des supports anti-dérapants Carpet Grip pour les retirer. Vous risqueriez de casser les supports.

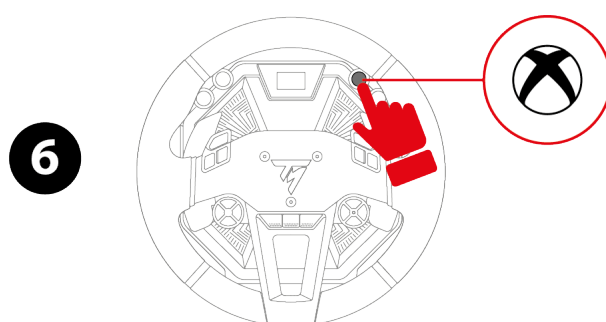


1. Allumez votre console XBOX.
2. Branchez le câble double Jack/RJ12 sur le connecteur RJ12 de la base et le pédalier Raceline Pedals LTE.



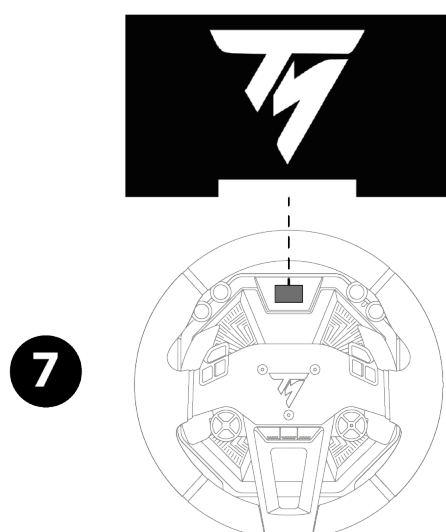
Le connecteur Jack avec le marquage B (Brake – frein) se branche sur la pédale de frein. Le connecteur Jack avec le marquage G (Gas – accélérateur) se branche sur la pédale d'accélérateur.

3. Branchez le câble USB-C – USB-A sur le port USB-C de la base et sur un port USB-A de la console XBOX.
4. Branchez l'adaptateur secteur sur la base et une prise de courant.
5. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base.
6. Appuyez sur le bouton .

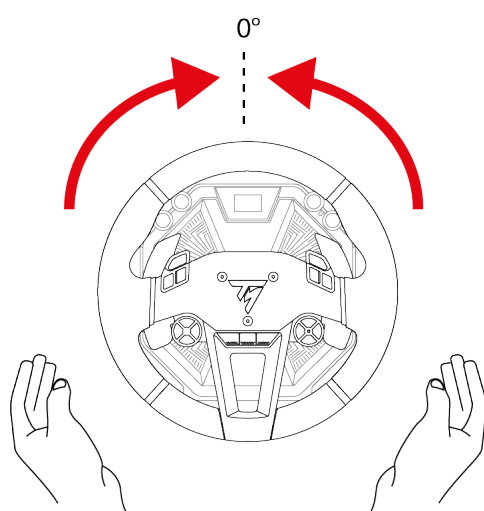




7. L'écran de la base s'allume.



Lors de la phase d'autocalibration du volant, veuillez à ne pas poser vos mains sur la roue.

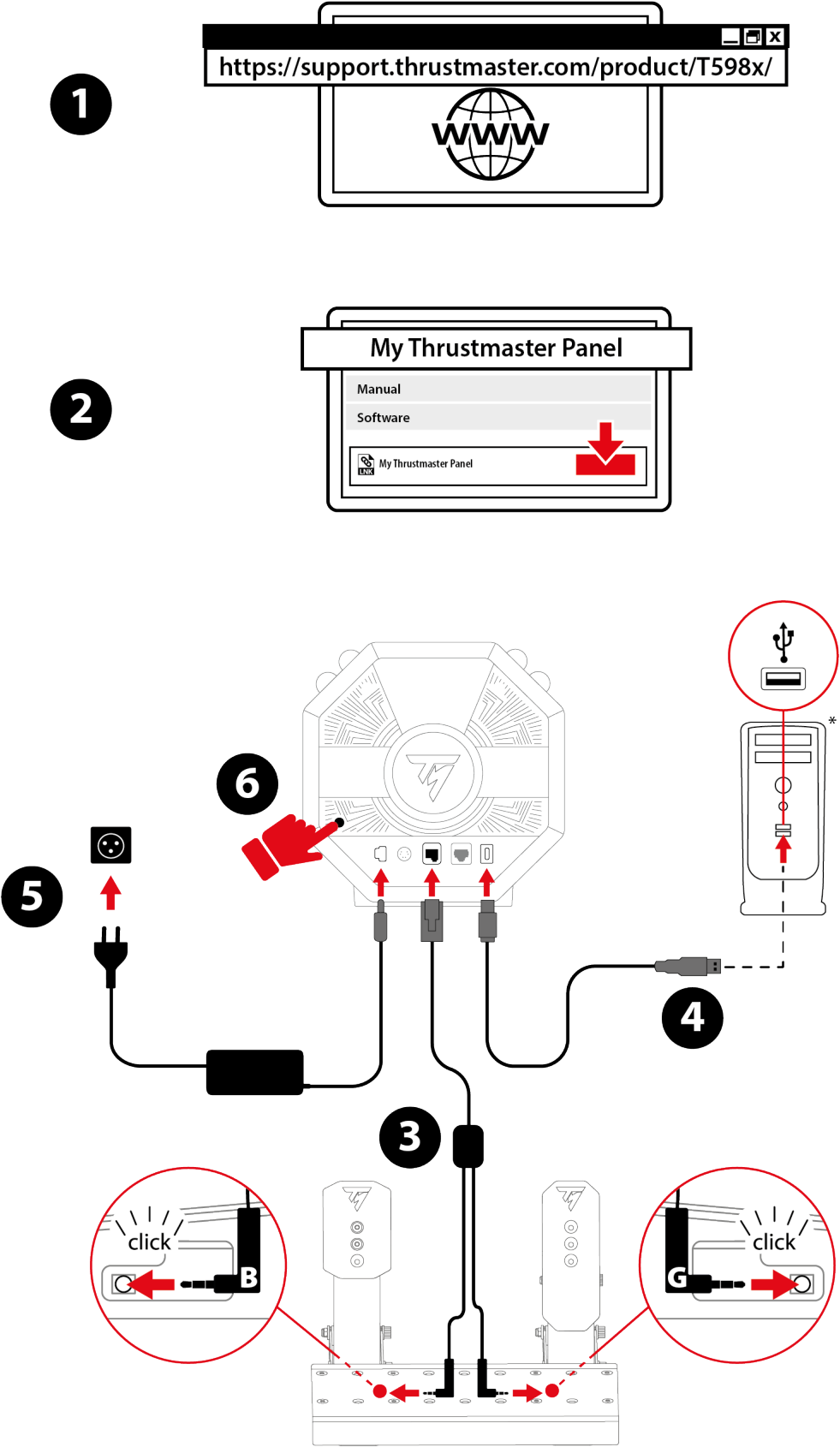


Vous êtes maintenant prêt à jouer !



- Sur consoles XBOX, vous avez le choix entre deux modes de compatibilité :
 - XBOX Native : mode par défaut, barre colorée blanche. Dans ce mode, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom Thrustmaster T598.
 - XBOX Legacy : mode de rétrocompatibilité, barre colorée violette. Dans ce mode, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom TS-XW Racer.
- La majorité des jeux sont fonctionnels dans le mode XBOX Native. Cependant, certains jeux, comme EA SPORTS™ F1® 23 / F1® 24 / F1® 25, sont uniquement fonctionnels dans le mode XBOX Legacy.
- En cas de problème de compatibilité ou de fonctionnalité constaté dans un jeu XBOX, sélectionnez le mode XBOX Legacy.

Sur PC



*non fourni



1. Allez sur :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel, disponible dans la section **Logiciel**.

3. Une fois le logiciel My Thrustmaster Panel installé, branchez le câble double Jack/RJ12 sur le connecteur RJ12 de la base et le pédalier Raceline Pedals LTE.



Le connecteur Jack avec le marquage B (Brake – frein) se branche sur la pédale de frein. Le connecteur Jack avec le marquage G (Gas – accélérateur) se branche sur la pédale d'accélérateur.

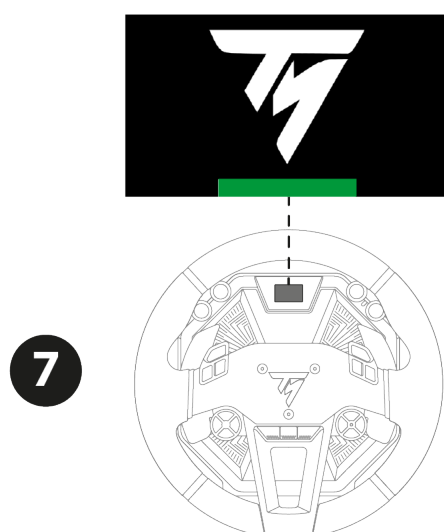
4. Branchez le câble USB-C – USB-A sur le port USB-C de la base et sur un port USB-A du PC.

5. Branchez l'adaptateur secteur sur la base et une prise de courant.

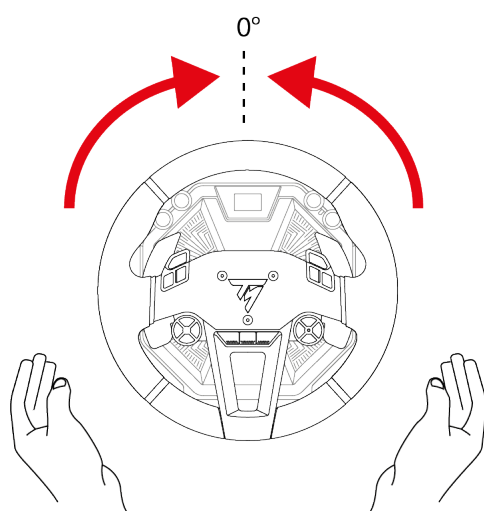
6. Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base.



7. L'écran de la base s'allume.



Pendant la phase d'autocalibration, veuillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Vous êtes maintenant prêt à jouer !



Logiciel My Thrustmaster Panel

My Thrustmaster Panel

HOME ←



T598

Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:1.1.23.0✔

FIRMWARE VERSION:1.40✔

QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:N/A

DRIVER PACKAGE VERSION:1.NextRW.2025✔

APPLY UPDATES

STATUS

SERIAL NUMBER:2510000000000055

OVERVIEW

SETTINGS

TESTING

LINKS

THRUSTMASTER



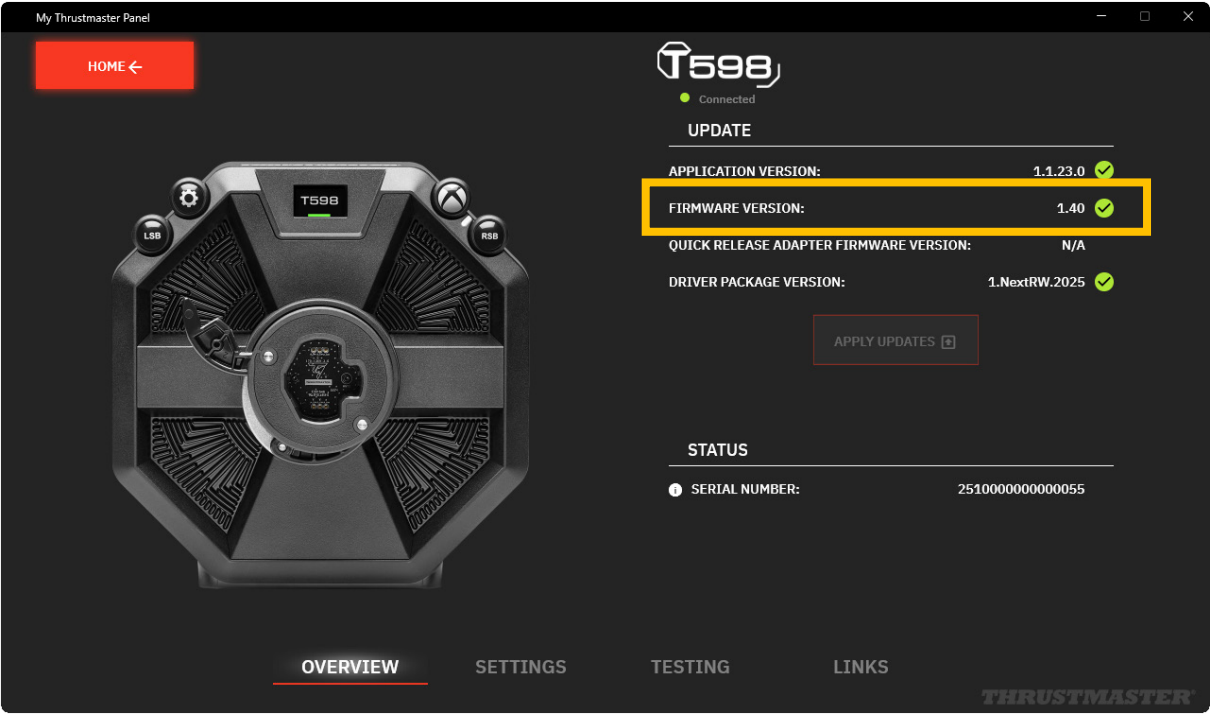
Le logiciel My Thrustmaster Panel permet de :

- visualiser le numéro de série (SERIAL NUMBER) de votre base ;
- visualiser la version du pilote (DRIVER) installé sur votre PC ;
- visualiser la version du firmware (FIRMWARE) installé sur votre base ;
- visualiser la version du firmware (FIRMWARE) installé sur la roue connectée à votre base ;
- mettre à jour la version du firmware (FIRMWARE) de votre base ;
- tester l'ensemble des boutons de la roue connectée à votre base ;
- tester l'ensemble des axes du pédalier connecté à votre base ;
- redéfinir la position centrale de la roue via le bouton SET CENTER (uniquement lorsque cela est nécessaire).



Mise à jour du firmware

La version du firmware de votre base apparaît sur la page Overview (Aperçu) du logiciel My Thrustmaster Panel.

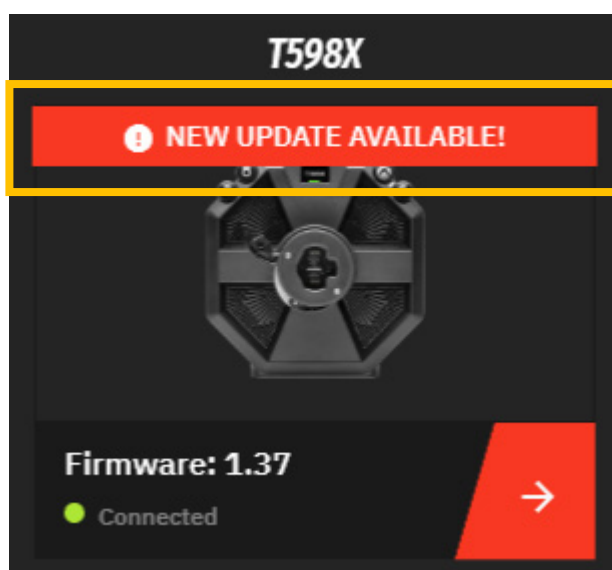




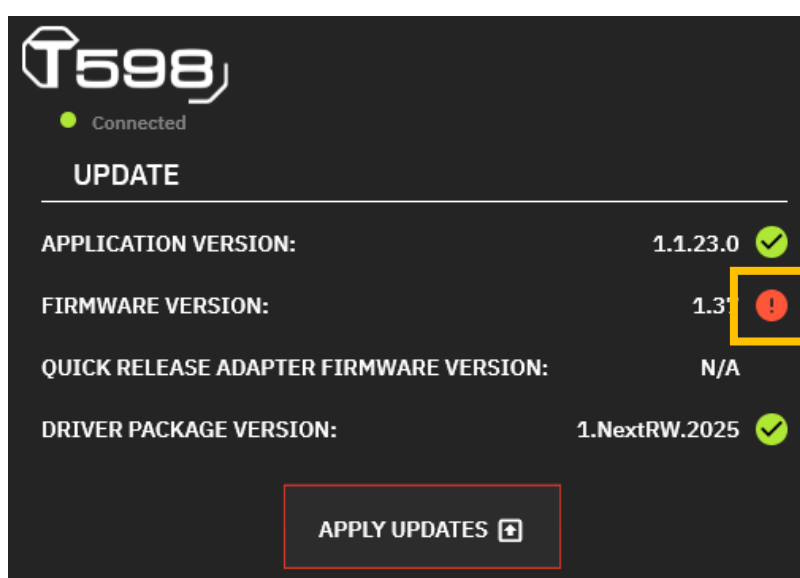
Lorsqu'une mise à jour est nécessaire :

- Sur la page Home (Accueil), un bandeau NEW UPDATE AVAILABLE! (NOUVELLE MISE À JOUR DISPONIBLE !) apparaît sur l'icône de la base.

Ce message peut également signifier qu'un nouveau package de pilote (Driver package) est disponible.



- Sur la page Overview (Aperçu), un point d'exclamation rouge apparaît à côté de la version du firmware.





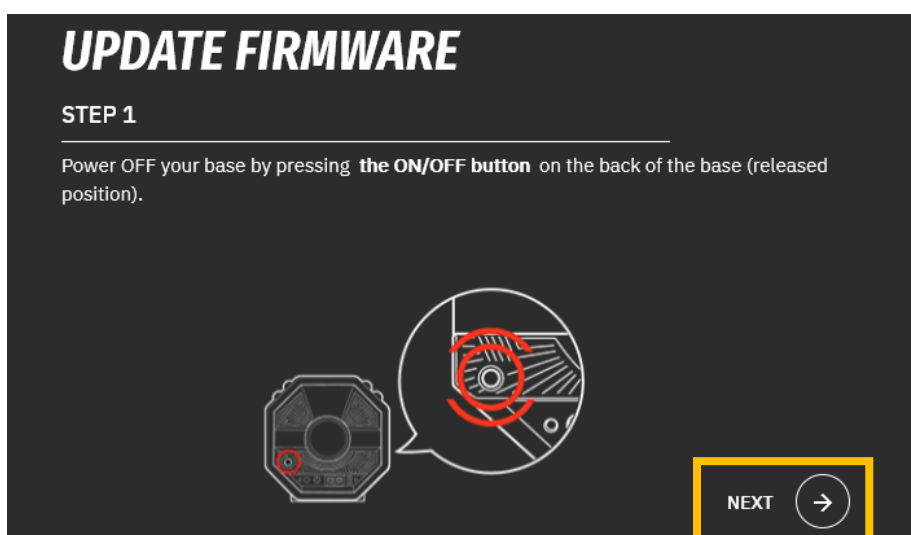
Pour mettre à jour le firmware de la base :

1. Dans My Thrustmaster Panel, sur la page Overview (Aperçu), cliquez sur APPLY UPDATES (APPLIQUER LES MISES À JOUR).



2. Éteignez la base en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base (position relâchée).

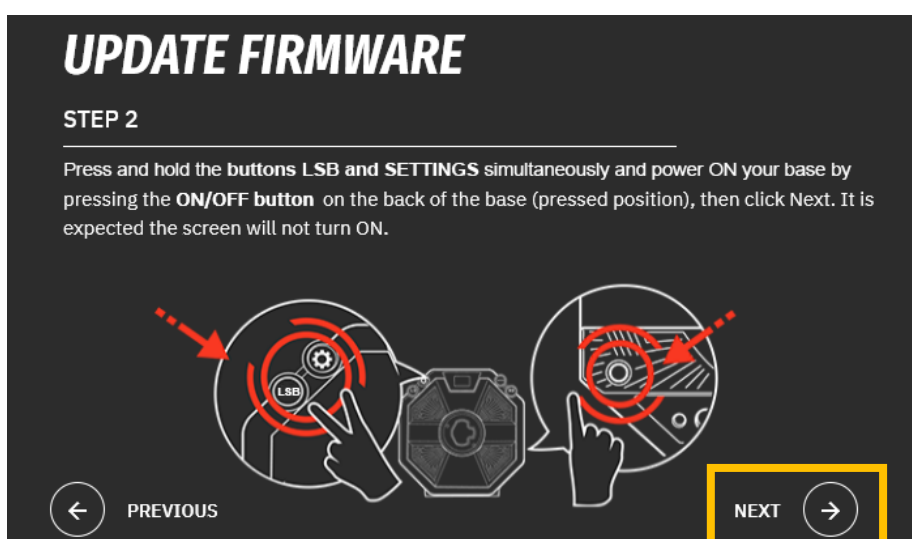
Dans My Thrustmaster Panel, cliquez sur NEXT (SUIVANT).





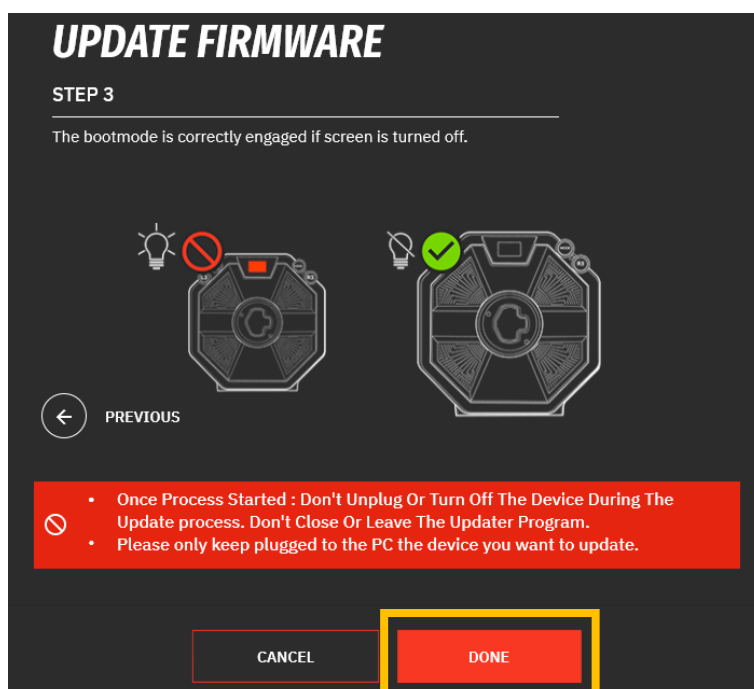
3. Maintenez appuyés les boutons LSB et  (Paramètres - Settings) puis allumez la base en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt situé à l'arrière de la base (position enfoncée).

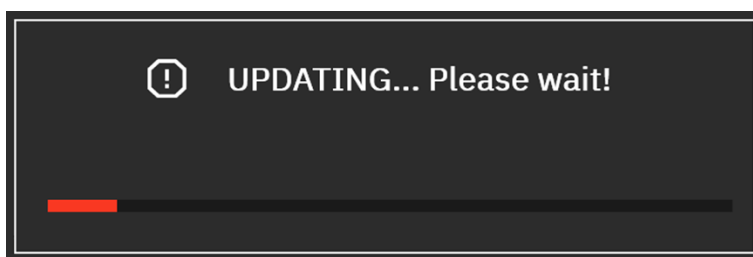
Dans My Thrustmaster Panel, cliquez sur NEXT (SUIVANT).



4. Relâchez les boutons LSB et  (Paramètres - Settings). Le mode Boot est correctement activé si l'écran de la base est éteint.

Dans My Thrustmaster Panel, cliquez sur DONE (TERMINÉ) pour lancer la mise à jour du firmware.

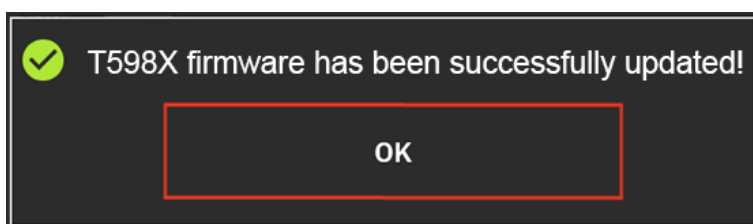




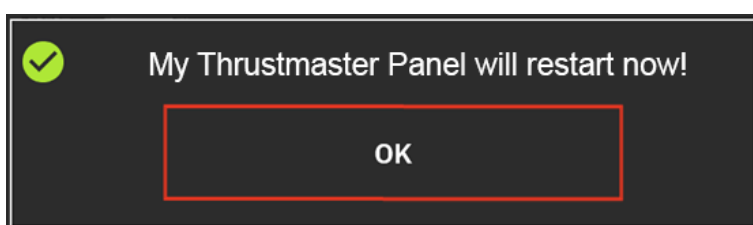
Une fois que la mise à jour a commencé, ne débranchez pas et n'éteignez pas la base. Ne fermez pas et ne quittez pas le logiciel My Thrustmaster Panel.

5. Une fois la mise à jour terminée, éteignez la base en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt puis rallumez-la.

Le firmware de votre base est désormais à jour.



6. Le logiciel My Thrustmaster Panel redémarre.







Connected

UPDATE

APPLICATION VERSION:

1.1.23.0

FIRMWARE VERSION:

1.40

QUICK RELEASE ADAPTER FIRMWARE VERSION:

N/A

DRIVER PACKAGE VERSION:

1.NextRW.2025

APPLY UPDATES



Calibrage automatique du volant et des pédales

La roue du volant s'autocalibre de manière automatique une fois le volant relié au secteur, allumé via le bouton Marche/Arrêt et le connecteur USB connecté à la console XBOX ou au PC.

Cette opération entraîne un recentrage automatique du volant.



Lors des phases d'autocalibration du volant, ne touchez jamais au volant. Cela risquerait de fausser la calibration ou de vous blesser.



Lorsque la console ou le PC est allumé, ne débranchez jamais le pédalier de la base ou ne le branchez jamais à la base, afin de ne pas fausser la calibration.



Le pédalier doit toujours être branché avant de relier le volant à la console ou au PC.

Une fois le volant autocalibré et le jeu lancé, les pédales se calibrent automatiquement après quelques pressions.



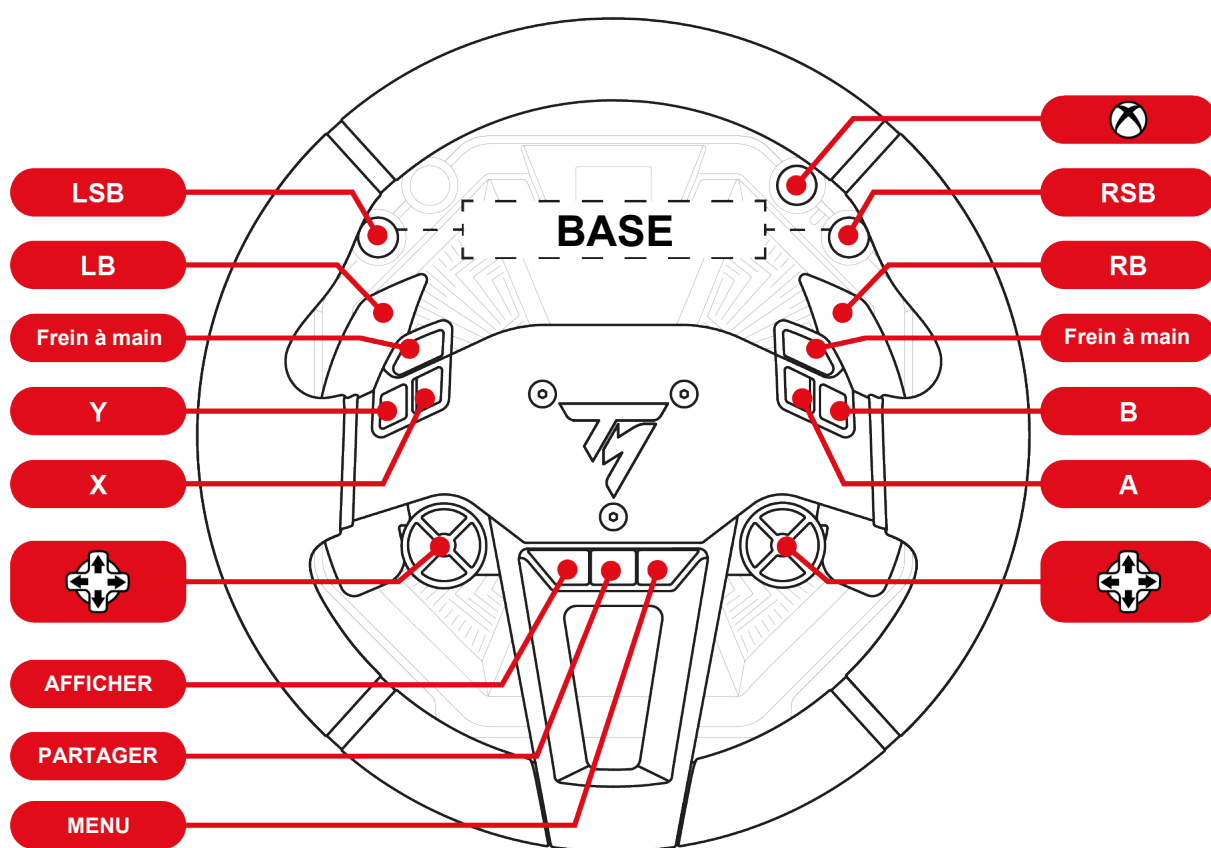
Lorsque vous allumez votre console ou votre PC, lancez un jeu ou installez une roue sur la base quand celle-ci est allumée, ou lors des phases d'autocalibration du volant, n'appuyez jamais sur les pédales. Cela risquerait de fausser la calibration.



Si votre volant et vos pédales ne fonctionnent pas correctement ou semblent mal calibrés : éteignez votre console ou votre PC, déconnectez entièrement votre volant, reconnectez tous les câbles (avec le câble d'alimentation secteur et le pédalier), redémarrez et relancez votre jeu.



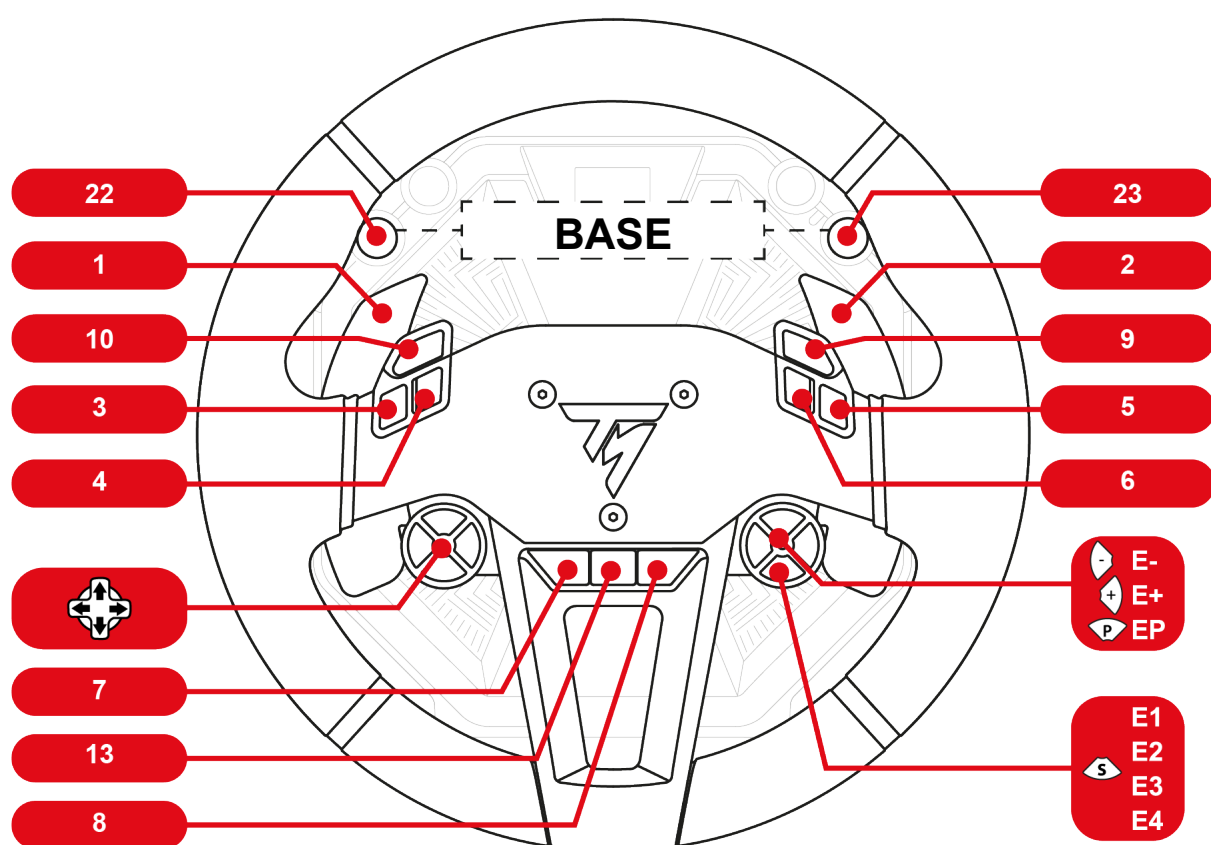
10. Mapping pour consoles XBOX



- Sur consoles XBOX, dans le mode XBOX Native, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom **Thrustmaster T598**.
- Sur consoles XBOX, dans le mode XBOX Legacy, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom **TS-XW Racer**.
- La LED de la roue *SportCar Steering Wheel* n'est pas fonctionnelle en raison des restrictions du protocole de la console.
- Certaines fonctionnalités (encodeurs, nombre de boutons) sont limitées par le protocole de la console.



11. Mapping pour PC

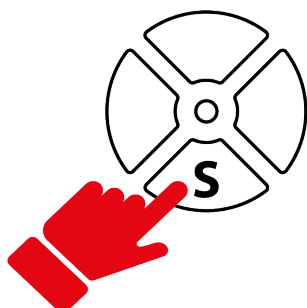


Sur PC, dans le Panneau de configuration et dans les jeux, le volant est reconnu sous le nom **Thrustmaster Advanced Mode Racer**.



Utilisation des encodeurs

Pour choisir l'encodeur actif, appuyez sur le sélecteur d'encodeur **S**.



La LED située au-dessus du sélecteur indique l'encodeur actif.

Les fonctions et la couleur de la LED associées aux encodeurs sont les suivantes :

E1	E2	E3	E4



Les encodeurs E1, E2, E3, E4 fonctionnent dans les jeux compatibles avec les encodeurs Thrustmaster. La liste des jeux compatibles est disponible ici :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.



12. Fonctionnement de l'écran

L'écran de la base permet de :

- **Accéder aux sous-menus Réglages ou Télémétrie ;**
- **Modifier les réglages de la roue, de la base et du pédalier et la luminosité de l'écran ;**
- **Sélectionner les informations de télémétrie à afficher.**



Si aucune roue n'est installée sur la base ou si la roue est mal installée, l'écran suivant apparaît :



Veuillez installer une roue sur la base ou désinstaller puis réinstaller la roue sur la base.



Accès au sous-menu Réglages ou Télémétrie



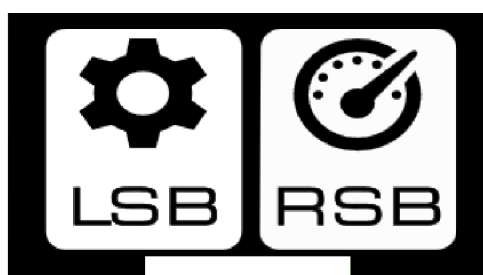
Par mesure de sécurité et pour éviter tout risque de blessure, nous vous conseillons de mettre le jeu en pause **avant** d'appuyer sur le bouton ⚙️ (Paramètres - Settings).



Pour afficher l'écran de sélection du sous-menu Réglages ou Télémétrie :

1. Appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings).

L'écran suivant apparaît :



2. Pour sélectionner le sous-menu **Réglages**, appuyez sur le bouton LSB.

L'écran suivant apparaît :



Pour sélectionner le sous-menu **Télémétrie**, appuyez sur le bouton RSB.

L'écran suivant apparaît :





Sous-menu Réglages

Le sous-menu Réglages permet d'afficher des informations sur la base, la roue et le pédalier et de modifier leurs réglages.



Pour accéder au sous-menu Réglages, appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings), puis sur le bouton LSB.

L'écran se présente ainsi :



- ❶ Accessoire concerné : base, volant ou pédalier
- ❷ Sous-menu Réglages sélectionné
- ❸ Nom du paramètre sélectionné et sa valeur
- ❹ Déplacements possibles dans le sous-menu



Pour naviguer dans le sous-menu Réglages :

- utilisez les boutons directionnels .

Pour modifier la valeur d'un paramètre :

- utilisez les boutons directionnels .

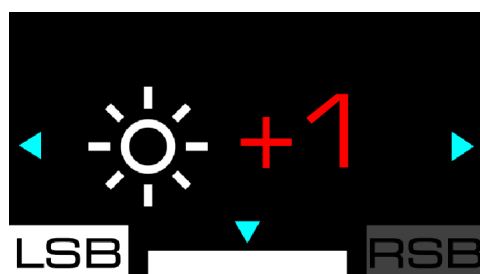
Pour valider la valeur d'un paramètre et sortir du sous-menu Réglages :

- appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings).

L'écran affichera les informations de télémétrie (écran GEAR par défaut).



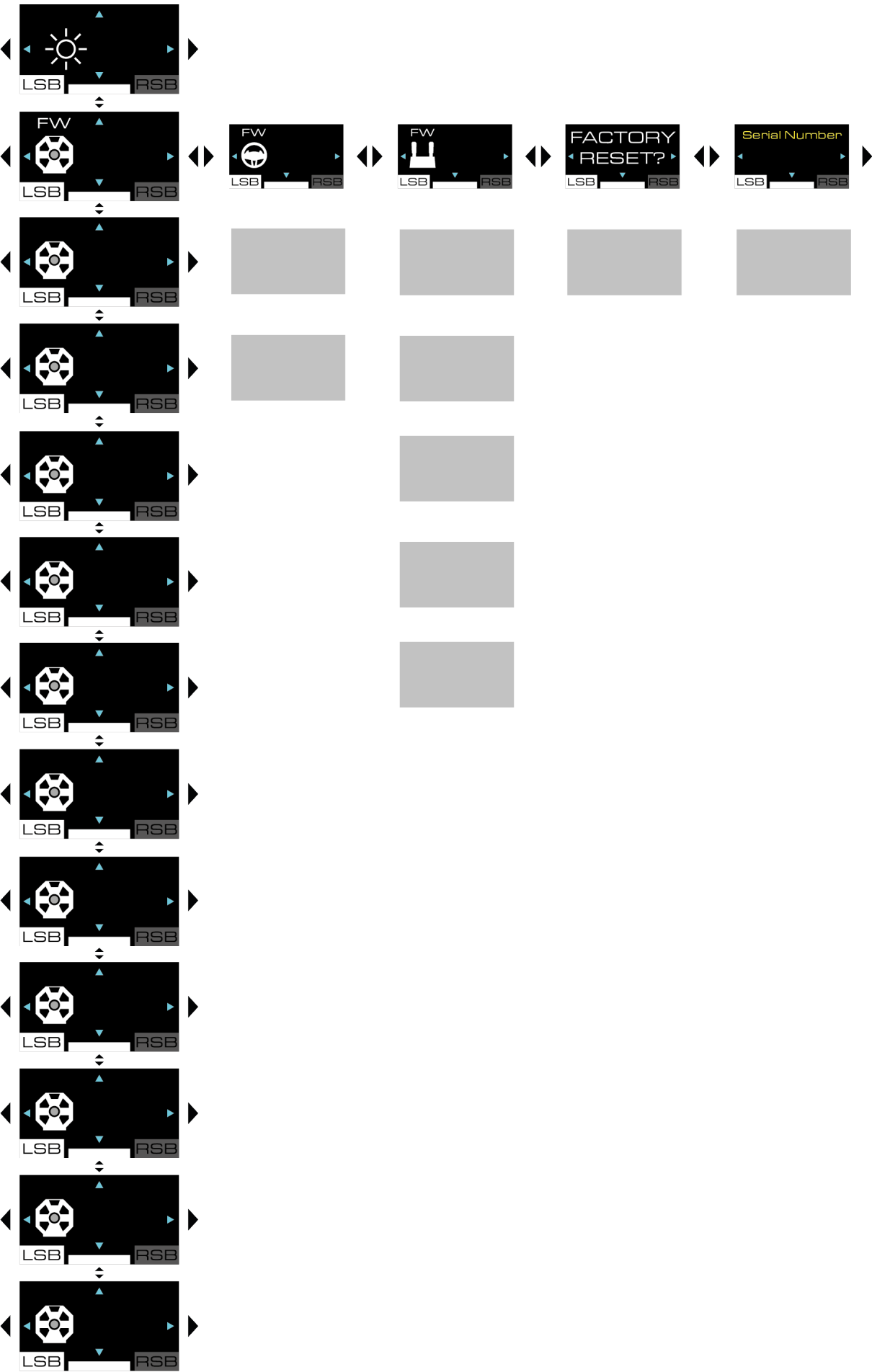
Réglage de la luminosité



Cet écran permet de modifier la luminosité de l'écran.
Trois réglages sont possibles : - 1 ; 0 (par défaut) ; + 1.



Paramètres de la base





Firmware de la base



Cet écran indique la version du firmware de la base.



Compatibility (compatibilité)



Cet écran permet de modifier le mode compatibilité de la base sur consoles XBOX. Vous avez le choix entre le mode XBOX Native (mode natif, barre colorée blanche) ou le mode XBOX Legacy (rétrocompatibilité, barre colorée violette).



- Sur consoles XBOX, pour savoir si votre jeu est compatible avec le mode XBOX Native ou XBOX Legacy, allez sur :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

Dans la section **Paramètres de jeux**, sélectionnez XBOX Games list.

- Sur consoles XBOX, dans le mode XBOX Native, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom **Thrustmaster T598**.
- Sur consoles XBOX, dans le mode XBOX Legacy, le volant est reconnu dans les jeux sous le nom **TS-XW Racer**.

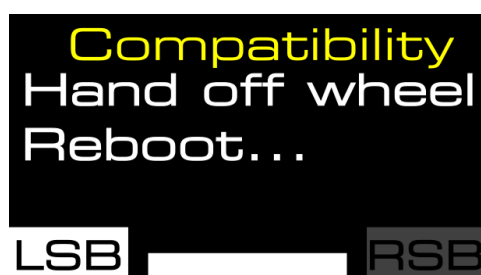


Pour modifier le mode de compatibilité :

1. Utilisez les boutons directionnels  pour sélectionner le mode XBOX Native ou XBOX Legacy.
2. Appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings) pour appliquer le nouveau mode. Votre sélection est sauvegardée dans la mémoire interne de la base.
3. L'écran suivant apparaît :



4. Veuillez redémarrer votre console XBOX.
5. L'écran suivant apparaît :



6. Le volant redémarre et effectue une autocalibration. Veuillez à ne pas poser vos mains sur la roue.



Profils de retour de force



Cet écran permet de sélectionner le profil de retour de force. Vous avez le choix entre quatre profils pré-enregistrés, allant du retour de force le moins agressif au plus agressif : FFB D (par défaut) ; FFB 1 ; FFB 2 ; FFB 3.



Les réglages pré-enregistrés sont :

	FFB D	FFB 1	FFB 2	FFB 3
Master gain	50 %	75 %	100 %	100 %
Mode	S	P	P	E
Inertia	OFF	OFF	OFF	OFF
Friction	MID	MID	LOW	OFF
Boost low	0	0	0	0
Boost high	0	0	0	0
Speed	MID	HIGH	HIGH	EXT
Wheel damper	20 %	10 %	0 %	0 %
Game damper	LOW	LOW	LOW	LOW
Spring	0 %	0 %	0 %	0 %
Gear jolt	OFF	OFF	OFF	OFF
Engine roar	OFF	OFF	OFF	OFF
End stop	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH



Vous pouvez modifier les profils FFB 1, FFB 2 et FFB 3 en ajustant les paramètres de la base. Les profils sont sauvegardés dans la mémoire interne de la base.

Pour restaurer les réglages pré-enregistrés des profils FFB 1, FFB 2 et FFB 3, veuillez utiliser l'écran **Factory reset**.



Vous ne pouvez pas modifier le profil FFB D.



Le profil sélectionné est indiqué en haut à gauche de l'écran lorsque vous naviguez dans les paramètres de la base.





Suivant le profil de retour de force sélectionné et les réglages définis, la base peut générer un sifflement. Ceci est normal et lié à la combinaison de plusieurs paramètres visant à accroître la réactivité du moteur. Plus la réactivité est élevée, plus le sifflement est important. Ce sifflement est caractéristique des véhicules de compétition utilisant un moteur électrique et de leur paramétrage.



Master gain (retour de force global)



Cet écran permet d'ajuster la puissance globale des effets de retour de force (master gain). Cette valeur varie de 0 % à 100 %, par incréments de 5.

Mode (mode)



Cet écran permet de sélectionner le mode de conduite et modifier la réactivité du retour de force. Vous avez le choix entre quatre modes, allant du moins réactif au plus réactif :

- B – Beginner (débutant) ;
- S – Sport (sport) ;
- P – Performance (performance) ;
- E – Extreme (extrême).



Inertia (inertie)



Cet écran permet d'ajuster l'inertie du volant. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'aucune inertie à une inertie extrêmement élevée (OFF, MID, HIGH, EXT), permettant plus ou moins de maîtrise du volant en fonction du jeu auquel vous jouez et du véhicule utilisé.

Ce réglage moteur augmente l'inertie du volant proportionnellement à la vitesse du véhicule. Plus le véhicule va vite, plus l'inertie augmente.

Une inertie forte augmente la force nécessaire pour tourner le volant (celui-ci se retrouve alors ralenti), limitant ainsi les oscillations en ligne droite lors de l'utilisation de véhicules très puissants.



Ce paramètre est accessible uniquement sur PC.



L'effet Inertia (inertie) est fonctionnel uniquement dans les jeux prenant en charge l'affichage de la vitesse du véhicule sur l'écran de la base.

La liste des jeux compatibles est disponible ici :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>.

Dans la section **Paramètres de jeux**, sélectionnez List of games compatible with the T598 INERTIA option.



Friction (friction)



Cet écran permet d'ajuster la friction du moteur lorsque la roue tourne lentement ou est immobile. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'aucune résistance à une résistance très élevée : OFF ; LOW ; MID ; HIGH.



- Ce paramètre est accessible **uniquement sur PC**.
- Ce paramètre peut permettre d'éviter les mouvements d'oscillation.



Boost low (effets légers à moyens)



Cet écran permet d'ajuster les effets de retour de force légers à moyens (vibreurs sur le bord de la piste, grain de la route...). Vous avez le choix entre cinq réglages : - 2 ; - 1 ; 0 ; + 1 ; + 2.

Boost high (effets moyens à élevés)



Cet écran permet d'ajuster les effets de retour de force moyens à élevés (chocs avec un autre véhicule ou un mur...). Vous avez le choix entre cinq réglages : - 2 ; - 1 ; 0 ; + 1 ; + 2.



Speed (vitesse)



Cet écran permet de modifier la vitesse de rotation du moteur (par exemple : lorsque vous lâchez la roue et qu'elle continue de tourner). Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'une vitesse de rotation lente à très rapide : LOW ; MID ; HIGH ; EXT.



Il s'agit d'un réglage de sécurité car le moteur est très rapide.



Wheel damper (force d'amortissement de la roue)



Cet écran permet de régler la force d'amortissement (*damper*) du retour de force. Cette valeur varie de 0 % à 100 %, par incréments de 10.



Réduire la force d'amortissement augmente, améliore et optimise le ressenti global du retour de force. Privilégiez une force d'amortissement faible.



Game damper (force d'amortissement du jeu)



Cet écran permet de régler la force d'amortissement (*damper*) du retour de force appliquée par le jeu. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'une force d'amortissement faible à extrêmement élevée : LOW ; MID ; HIGH ; EXT.

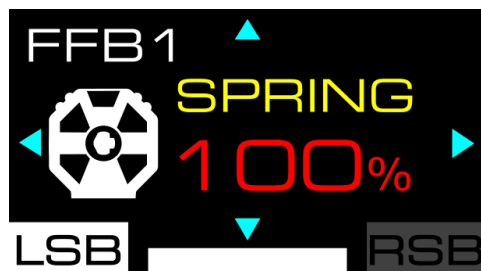
Le gain agit comme un multiplicateur sur l'entrée de la force d'amortissement du jeu, augmentant ou diminuant le niveau d'amortissement appliqué au volant par le jeu.



Réduire la force d'amortissement augmente, améliore et optimise le ressenti global du retour de force. Privilégiez une force d'amortissement faible.



Spring (ressort)



Cet écran permet de régler la force de ressort ou *spring* (retour en position centrale de la roue en l'absence de retour de force). Par défaut, la valeur du ressort est de 0 %. Cette valeur varie de 0 % à 100 %, par incréments de 10.



Modifiez la valeur du ressort uniquement dans les jeux ne prenant pas en charge le retour de force.



Dans certains jeux, y compris ceux prenant en charge le retour de force, la valeur du ressort est automatiquement ajustée par le jeu. Ceci n'affecte pas la qualité des effets de retour de force.



Gear jolt (secousse du passage de vitesses)



Cet écran permet de modifier le niveau de la secousse ressentie lors du passage d'une vitesse. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d'aucun ressenti à un ressenti fort : OFF (par défaut) ; LOW ; MID ; HIGH.



- Ce paramètre est accessible **uniquement sur PC**.
- L'effet Gear jolt (secousse du passage de vitesses) est fonctionnel uniquement dans les jeux PC compatibles avec le SDK de télémétrie Thrustmaster (donc uniquement dans les jeux où les informations de télémétrie s'affichent sur l'écran de la base).

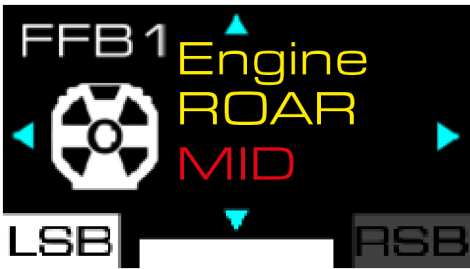
La liste des jeux compatibles est disponible ici :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.



Engine roar (vibrations liées au régime moteur)



Cet écran permet d’ajuster le niveau de vibrations ressenties dans la roue en fonction de la vitesse du véhicule et du régime moteur. Vous avez le choix entre quatre réglages, allant d’aucun ressenti à un ressenti fort : OFF (par défaut) ; LOW ; MID ; HIGH.

Réglage	Vitesse du véhicule	Effet
OFF	-	Désactivé
	-	Désactivé
LOW	< 200 km/h	Léger
	> 200 km/h	Désactivé
MID	< 300 km/h	Moyen
	> 300 km/h	Désactivé
HIGH	< 400 km/h	Fort
	> 400 km/h	Désactivé



Dans certains jeux (*F1*, *Le Mans*® *Ultimate*, *Forza Horizon 5*...), lorsque vous mettez la course en pause, la télémétrie ne se coupe pas et l'effet Engine roar continue de fonctionner. Cet effet est uniquement interrompu lorsque vous quittez complètement la course.

Vous pouvez facilement vérifier que la télémétrie n'est pas coupée : les informations de télémétrie SPEED ou RPM sont toujours affichées sur l'écran de la base du volant.



- Ce paramètre est accessible **uniquement sur PC**.
- L'effet Engine roar (vibrations liées au régime moteur) est fonctionnel uniquement dans les jeux PC compatibles avec le SDK de télémétrie Thrustmaster (donc uniquement dans les jeux où les informations de télémétrie s'affichent sur l'écran de la base).

La liste des jeux compatibles est disponible ici :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.



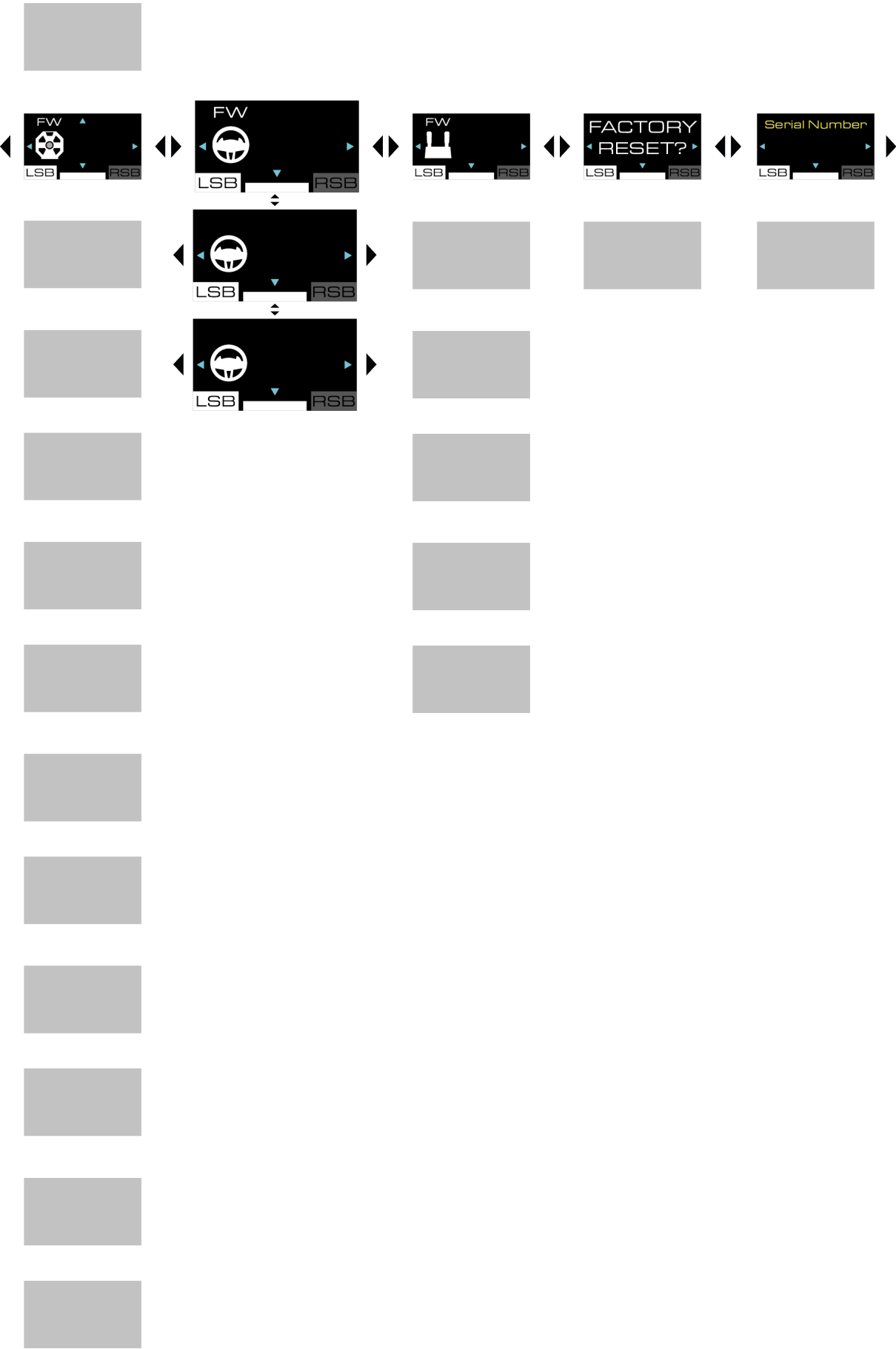
End stop (butée virtuelle)



Cet écran permet de modifier la force de la butée virtuelle (amorti de la butée). Vous avez le choix entre trois réglages, allant d'une force faible à importante : LOW ; MID ; HIGH (par défaut).



Paramètres de la roue





Firmware de la roue



Cet écran indique la version du firmware de la roue ou affiche UPDATE REQUEST (DEMANDE DE MISE À JOUR) si le firmware de la roue n'est pas à jour.

Pour effectuer la mise à jour :

1. Allez sur

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

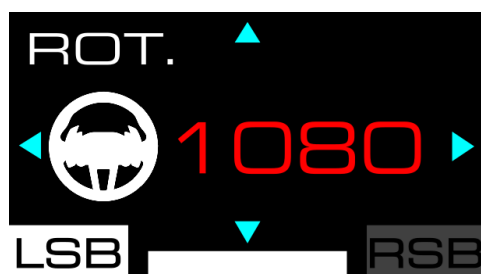
2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.



La version du firmware s'affiche uniquement lorsqu'une roue est installée sur la base et que l'information est disponible.



Angle de rotation



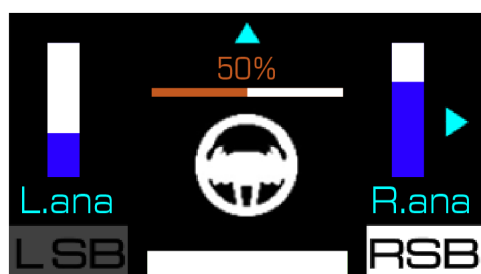
Cet écran permet de définir l'angle de rotation de la roue. Vous avez le choix entre six réglages : 180° ; 360° ; 540° ; 900° ; 1080° ; AUTO (par défaut).



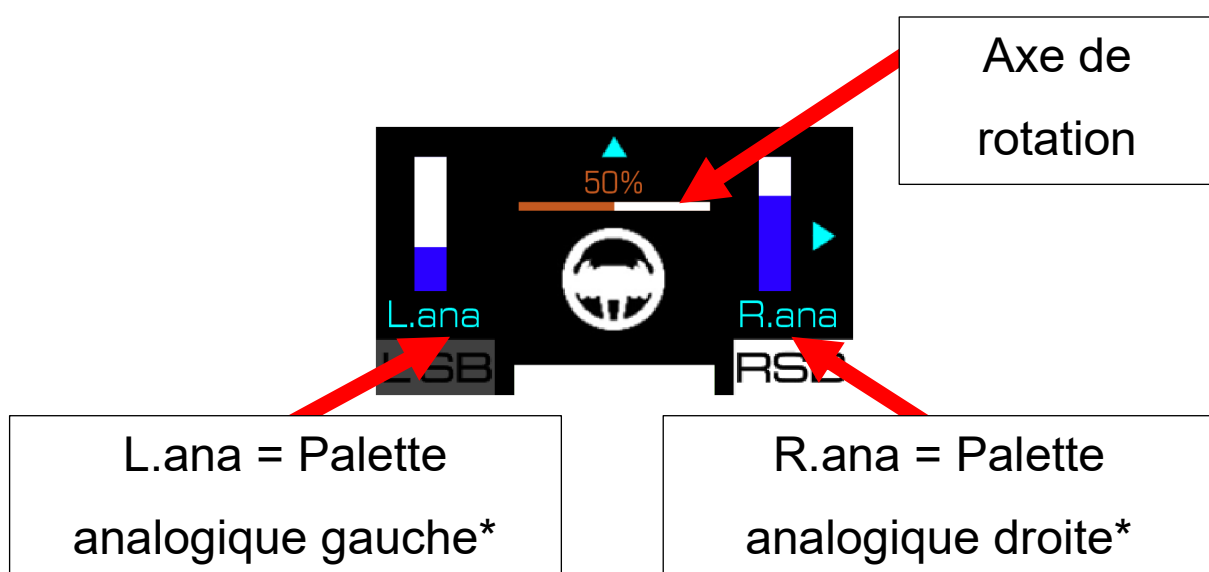
- Lorsque l'angle de rotation de la roue est défini sur AUTO, l'angle est automatiquement ajusté par le jeu en fonction du véhicule utilisé.
- Le changement manuel de l'angle de rotation est uniquement possible dans les jeux dans lesquels l'angle ne s'ajuste pas automatiquement.



Test et position centrale



Cet écran permet de tester les palettes analogiques* et l'axe de la roue et de redéfinir la position centrale de la roue (uniquement lorsque cela est nécessaire).



**uniquement possible pour les roues disposant de palettes analogiques*



Lorsque vous testez une palette analogique*, la jauge associée à cette palette se remplit.

Lorsque vous testez l'axe de rotation, la jauge associée à la roue se remplit :

- 0 % : vous avez atteint la butée à gauche ;
- 50 % : position centrale de la roue ;
- 100 % : vous avez atteint la butée à droite.

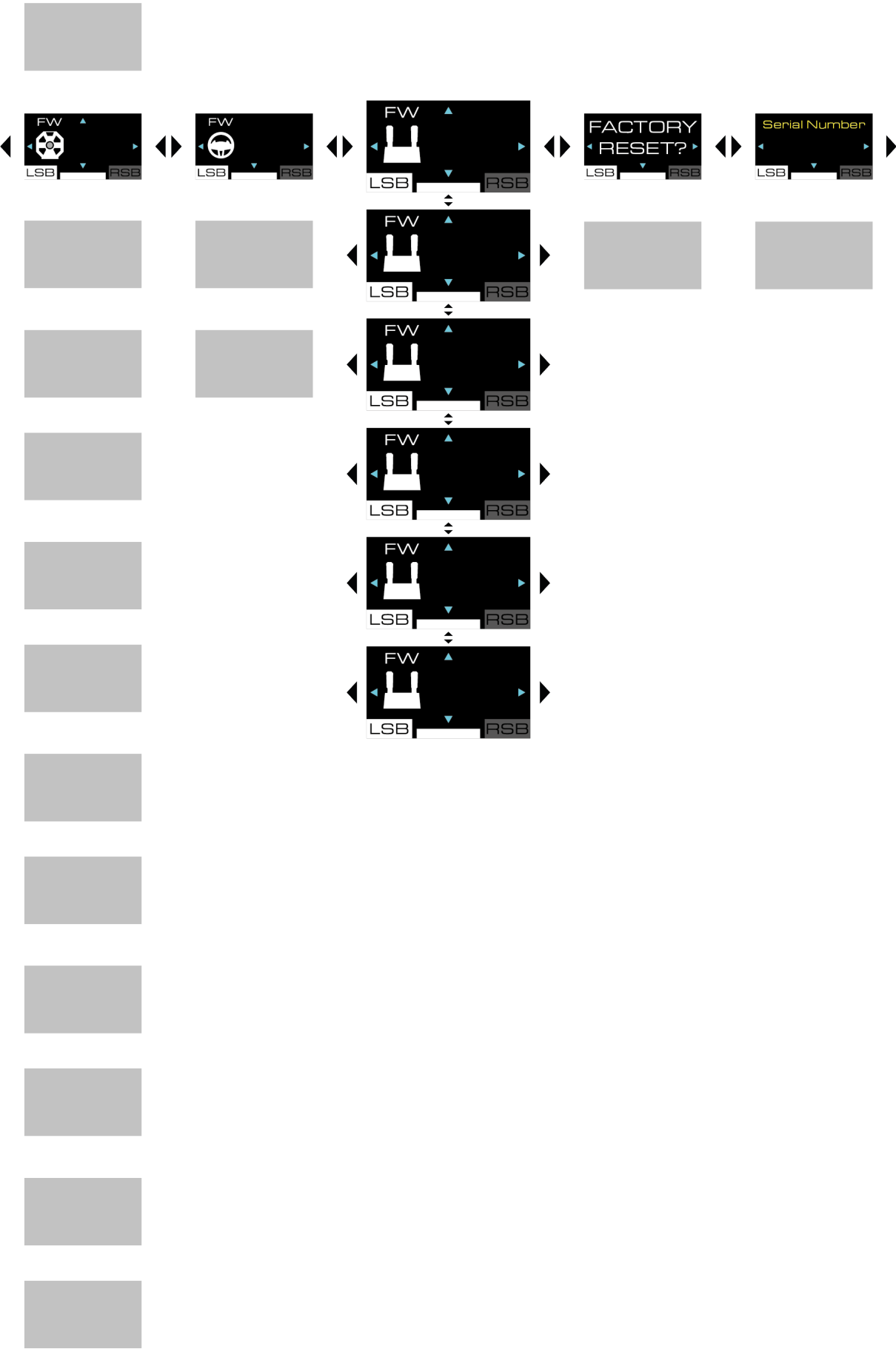
Pour redéfinir la position centrale de la roue :

1. Positionnez la roue en position centrale. « 50 % » doit apparaître à l'écran.
2. Appuyez pendant cinq secondes sur le bouton .

**uniquement possible pour les roues disposant de palettes analogiques*



Paramètres du pédalier





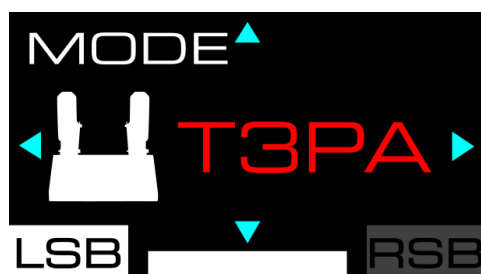
Firmware du pédalier



Cet écran affichera dans le futur la version de firmware de certains pédaliers.



Type de pédalier



Cet écran permet de sélectionner le type de pédalier utilisé. Vous avez le choix entre trois types de pédales :

- TRLP : pour le pédalier Raceline Pedals LTE, fourni avec le T598 ;
- T3PA : pour les pédales T2PM*, T3PA* et T3PM* (sans capteur de force Load Cell) ;
- T-LCM : pour le pédalier T-LCM Pedals* (avec capteur de force Load Cell).

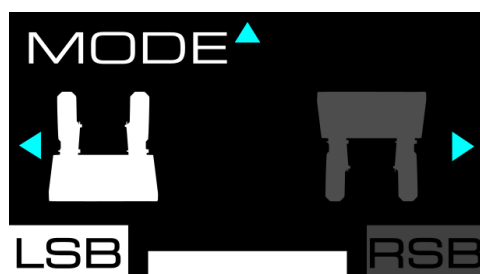


Lorsque vous utilisez le pédalier Raceline Pedals LTE fourni avec la base, veuillez sélectionner le type TRLP.

* *vendu séparément*



Configuration du pédalier



Cet écran permet de choisir la configuration du pédalier.

Vous avez le choix entre deux positions :

-  (par défaut) : position normale ;
-  : position inversée.



- La position inversée est uniquement possible avec un pédalier 3 pédales.
- En position inversée, les pédales d'accélérateur et d'embrayage sont inversées.



Deadzone (zones mortes)



Ces écrans permettent de définir une zone morte minimale (MIN) et une zone morte maximale (MAX) pour chaque pédale.



- La définition d'une zone morte minimale (MIN) et d'une zone morte maximale (MAX) permet d'ajuster précisément la sensibilité des pédales.
- Une zone morte peut être utile pour **optimiser la réactivité ou éviter les déclenchements inutiles ou non intentionnels** (lorsque vous gardez votre pied sur la pédale de frein, par exemple).
- La zone morte minimale (MIN) se situe en début de course de la pédale, tandis que la zone morte maximale (MAX) se situe en fin de course.
- La course de la pédale est représentée par la jauge.

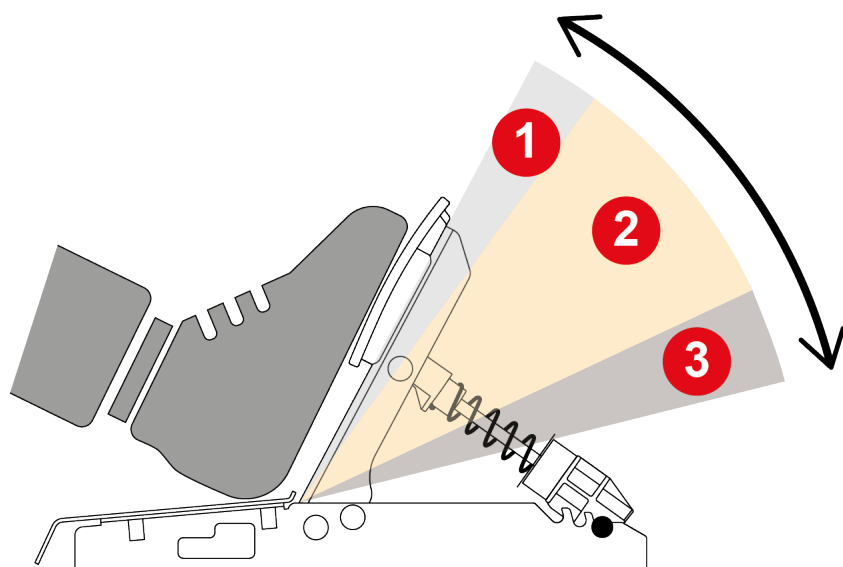


Pour définir la zone morte minimale (MIN) :

1. Appuyez sur la pédale jusqu'au point où vous souhaitez terminer la zone morte et maintenez la pédale dans cette position.
2. Appuyez sur le bouton  pour définir la fin de la zone morte minimale.

Pour définir la zone morte maximale (MAX) :

1. Appuyez sur la pédale jusqu'au point où vous souhaitez débiter la zone morte et maintenez la pédale dans cette position.
2. Appuyez sur le bouton  pour définir le début de la zone morte maximale.



❶ **Zone morte minimale** : la pression sur la pédale **ne déclenche aucune action dans le jeu** (accélération, freinage...).

❷ **Zone active** : la pression sur la pédale **déclenche une action dans le jeu** (accélération, freinage...), l'intensité étant proportionnelle à la pression exercée sur la pédale.

❸ **Zone morte maximale** : la pression sur la pédale **maintient l'intensité maximale de l'action** dans toute cette zone (accélération, freinage...).



Réinitialisation des paramètres du pédalier



Cet écran permet de réinitialiser uniquement les paramètres du pédalier.

Pour réinitialiser les paramètres :

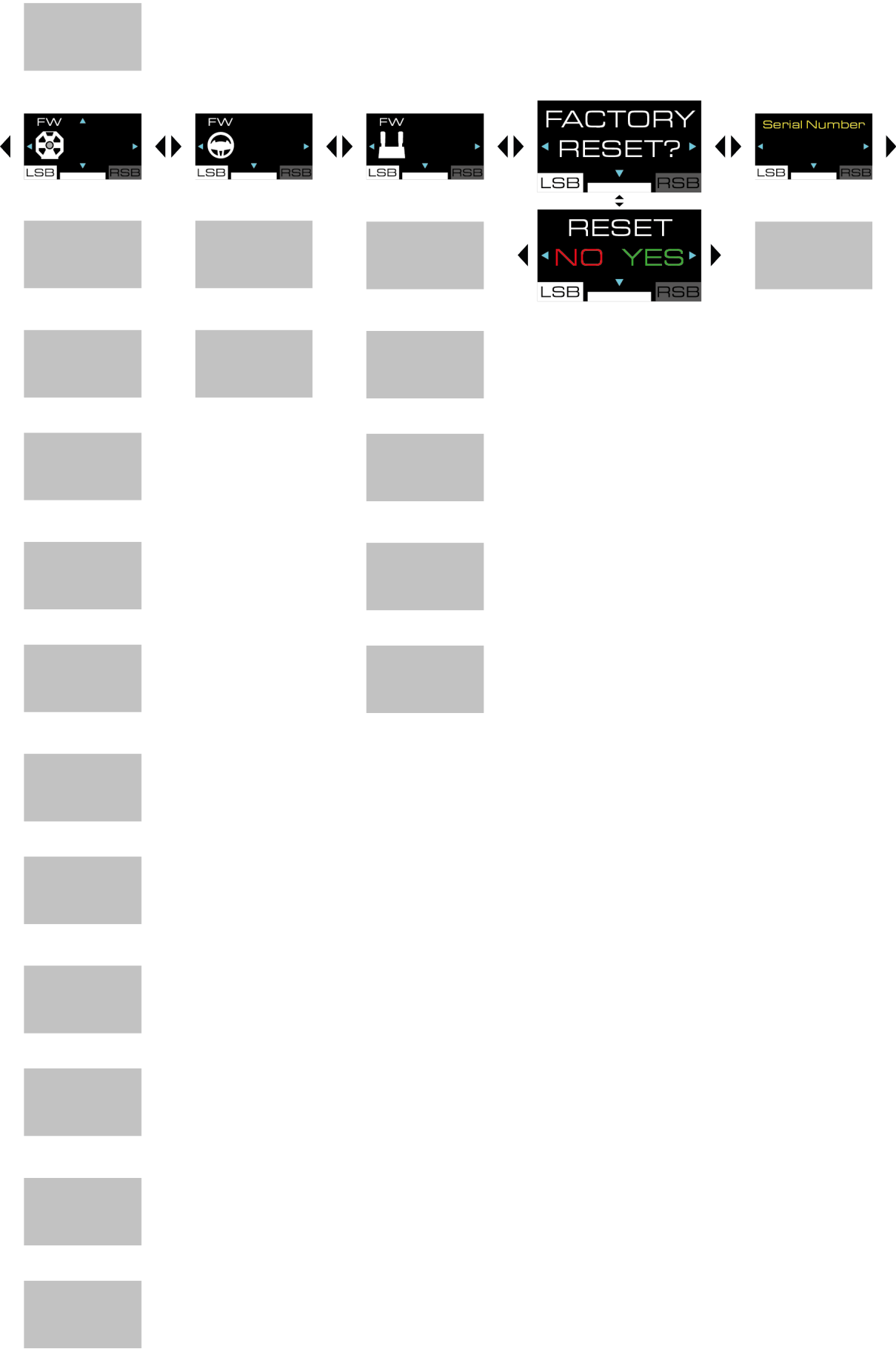
1. Appuyez sur le bouton  pour confirmer la réinitialisation. Lorsque les paramètres sont réinitialisés, l'écran suivant apparaît pendant cinq secondes :



Appuyez sur le bouton  pour refuser la réinitialisation.



Réinitialisation des paramètres





Cet écran permet de réinitialiser les paramètres de la base, de la roue, du pédalier, de l'écran et de télémétrie.

Pour réinitialiser les paramètres :

1. Appuyez sur le bouton . L'écran suivant apparaît :



2. Appuyez sur le bouton  pour confirmer la réinitialisation. Lorsque les paramètres sont réinitialisés, l'écran suivant apparaît pendant cinq secondes :

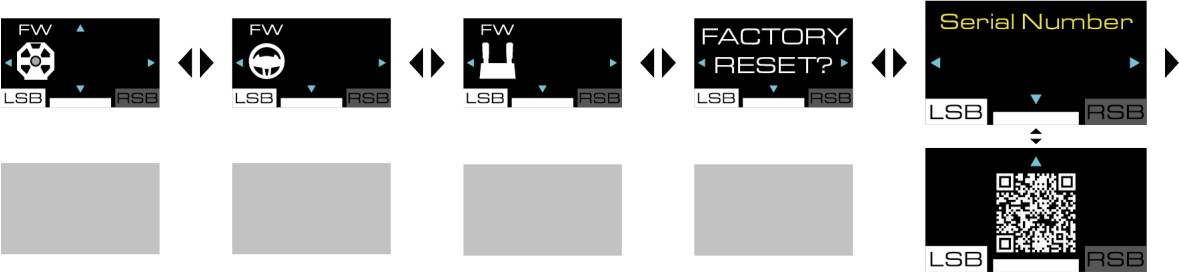


Appuyez sur le bouton  pour refuser la réinitialisation. L'écran suivant apparaît :



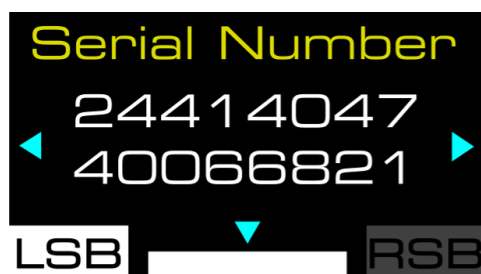


Informations complémentaires





Serial number (numéro de série)



Cet écran indique le numéro de série de la base.

Manuel de l'utilisateur



Cet écran permet d'accéder à la page dédiée au T598 (XBOX / PC) sur le site du support technique Thrustmaster.



Sous-menu Télémétrie

Le sous-menu Télémétrie permet de sélectionner les informations de télémétrie affichées à l'écran : vitesse, position, nombre de tours, temps de session ou régime moteur...



Télémétrie et compatibilité

Les informations de télémétrie s'affichent uniquement dans les jeux compatibles avec le SDK Thrustmaster.

La liste des jeux compatibles est disponible ici :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

(dans la section **Paramètres de jeux**). Cette liste est régulièrement mise à jour.



Télémétrie sur consoles XBOX

- Avant de démarrer la base, installez la roue sur la base. Ensuite, lancez le jeu à l'aide du volant et ne changez pas de roue.
- Ne lancez pas un jeu en mode Quick Resume. Si vous rencontrez des dysfonctionnements (volant non détecté, écran ou LEDs non fonctionnels...) lorsque le mode Quick Resume est activé, veuillez consulter cette [note](#).
- Pour accéder au menu général XBOX ou au clavier virtuel XBOX, fermez le jeu. Si vous ne fermez pas le jeu, vous perdez les informations de télémétrie.
- Sur consoles XBOX, lorsque l'écran passe en mode veille, vous perdez les informations de télémétrie.
- Dans certains cas, lorsque vous quittez un jeu puis lancez un nouveau jeu, il peut être nécessaire de redémarrer la base.
- **En cas de perte des informations de télémétrie :** fermez le jeu, redémarrez la base, puis relancez le jeu pour de nouveau afficher les informations de télémétrie.



Mise à jour du firmware

Pour bénéficier des fonctions de télémétrie, il peut être nécessaire de mettre à jour le firmware de la base et de la roue que vous utilisez.

Pour effectuer la mise à jour :

1. Allez sur

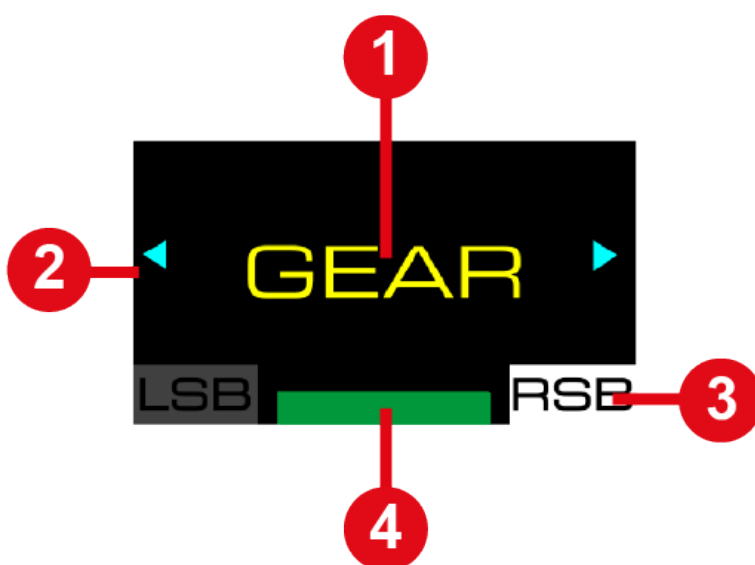
<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

2. Téléchargez et installez le logiciel My Thrustmaster Panel disponible dans la section **Logiciel**, puis suivez les instructions.



Pour accéder au sous-menu Télémétrie, appuyez sur le bouton ⚙️ (Paramètres - Settings), puis sur le bouton RSB.

Dans le sous-menu Télémétrie, l'écran se présente ainsi :



- ❶ Type d'information à afficher à l'écran
- ❷ Déplacements possibles dans le sous-menu
- ❸ Sous-menu Télémétrie sélectionné
- ❹ Mode de compatibilité sélectionné



En jeu, l'écran se présente ainsi :



- ① Bandeau de RPM
- ② Informations de télémétrie
- ③ Mode de compatibilité sélectionné

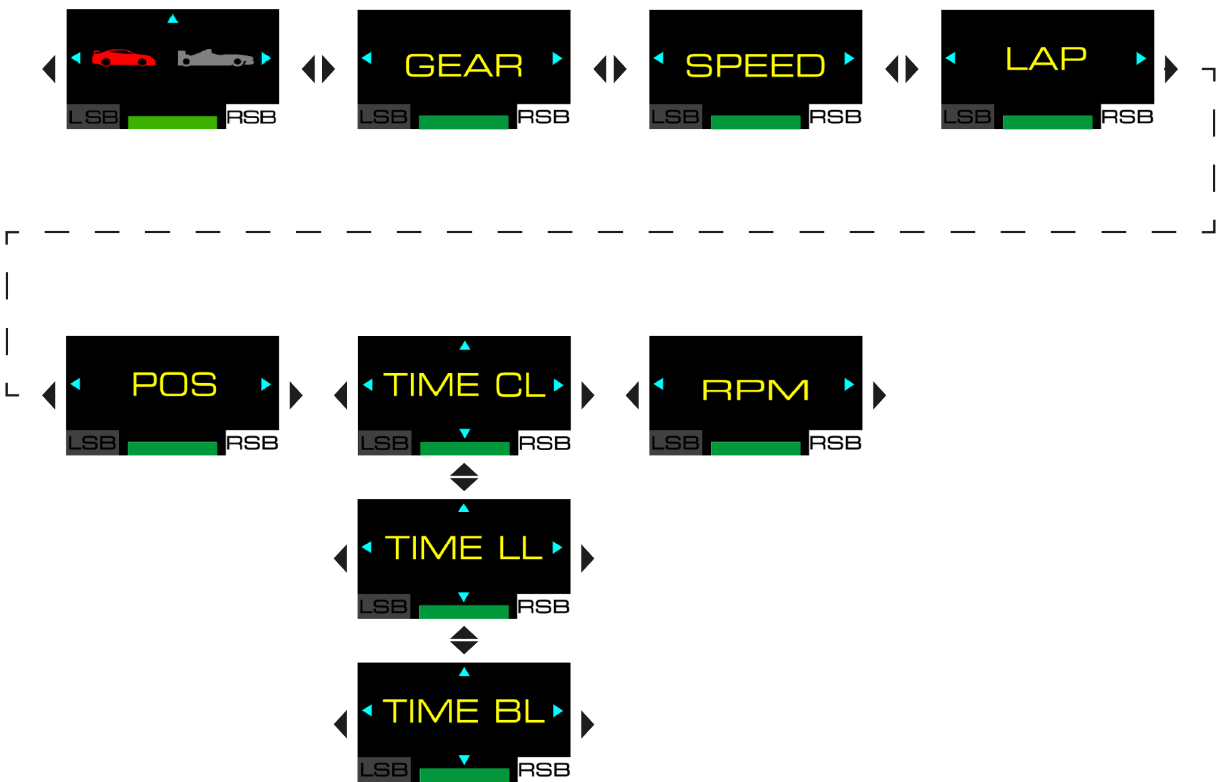
Pour naviguer dans le sous-menu Télémétrie et sélectionner les informations de télémétrie à afficher :

- utilisez les boutons directionnels .

Pour valider votre choix :

- appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings).

Vous sortirez du sous-menu Télémétrie et l'écran affichera les informations de télémétrie sélectionnées.





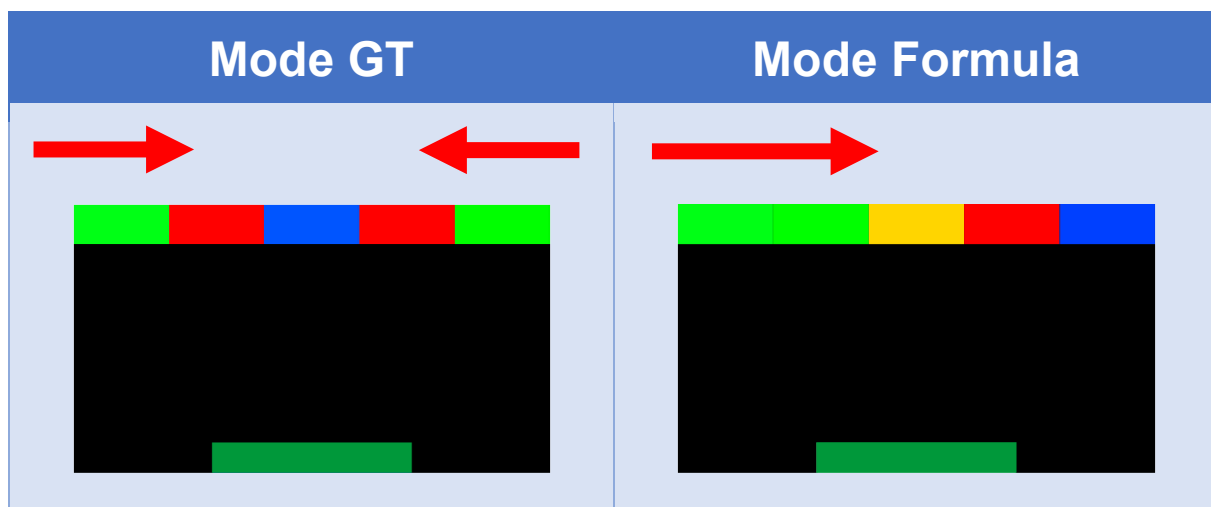
Mode GT ou Formula



Cet écran permet de sélectionner le mode d'affichage du régime moteur (RPM). Vous avez le choix entre deux modes :

- Mode GT (rouge) : des extrémités vers le centre ;
- Mode Formula (bleu, par défaut) : de la gauche vers la droite.

Exemples d'affichage :



Utilisez les boutons directionnels  pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings) pour valider votre choix.



Gear (rapport engagé)



Cet écran permet d'afficher les informations concernant le rapport engagé et, en fonction des jeux, le drapeau (FLAG) et le stand (PIT).

Exemple d'affichage :



Speed (vitesse)



Cet écran permet d'afficher la vitesse du véhicule.

Exemple d'affichage :





Lap (tour)



Cet écran permet d'afficher le nombre de tours parcourus.

Exemple d'affichage :



Position (position)



Cet écran permet d'afficher la position au classement.

Exemple d'affichage :





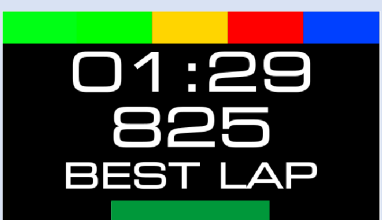
Time (temps)



Cet écran permet de sélectionner le mode d'affichage du temps (TIME). Vous avez le choix entre trois modes :

- TIME CL : affichage du temps du tour en cours (CURR LAP) ;
- TIME LL : affichage du temps du dernier tour (LAST LAP) ;
- TIME BL : affichage du meilleur temps personnel (BEST LAP).

Exemples d'affichage :

TIME CL	TIME LL	TIME BL
		



Utilisez les boutons directionnels  pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton  (Paramètres - Settings) pour valider votre choix.



Régime moteur



Cet écran permet d'afficher le régime moteur (RPM).

Exemple d'affichage :





13. FAQ et support technique

Vous avez des questions ou vous rencontrez des problèmes techniques concernant la base T598 Servo Base, la roue SportCar Steering Wheel ou le pédalier Raceline Pedals LTE ? Consultez le site du support technique Thrustmaster :

<https://support.thrustmaster.com/product/T598x/>

Depuis cette page, vous pourrez également télécharger le logiciel My Thrustmaster Panel pour mettre à jour le firmware de la base et de la roue.

